

REGULAMIN SPORTOWY
Polskiego Związku Badmintonu
Obowiązujący od 16 stycznia 2021

Warszawa, 16 stycznia 2021

CZĘŚĆ OGÓLNA

I. SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA

Na współzawodnictwo składają się turnieje określonej rangi:

1. Ranga 1 – współzawodnictwa BWF/BE w Polsce:
 - a) Polish Open/International (OMP);
 - b) Polish Junior Open/International (MMPJ);
 - c) Polish U17 Open/International (MMPJM).
2. Ranga 2 – Mistrzostwa Polski:
 - a) Indywidualne Mistrzostwa Polski (IMP);
 - b) Indywidualne Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych:
 - MMP, IMPJ, IMPJM, IMPM, IMPMM;
 - c) Drużynowe Mistrzostwa Polski (DMP) - Ekstraliga, pierwsza, druga i trzecia liga
 - d) Drużynowe Klubowe Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DKMP: · W latach nieparzystych dla drużyn męskich i żeńskich, a w latach parzystych dla drużyn mieszanych.
 - e) Drużynowe Międzywojewódzkie Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DMMP: W latach parzystych dla drużyn mieszanych, a w latach nieparzystych dla drużyn męskich i żeńskich.
3. Ranga 3 – Grand Prix Polski w kategoriach wiekowych bez Elity (GPP) – po jednym turnieju w każdej połowie sezonu oraz Puchar Polski organizowany raz w sezonie
4. Ranga 4 – Otwarte Grand Prix w kategoriach wiekowych (OGP) i Elity – po dwa turnieje w każdej połowie sezonu.
5. Ranga 5 – Krajowe Otwarte w kategoriach wiekowych (KT)
6. Ranga 6 – Regionalne:
 - a) Regionalne Otwarte w kategoriach wiekowych (RT)
 - b) Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM);
 - c) Eliminacje IMPJM.(OOM)
7. Sezon rozgrywkowy trwa od 1 lipca do 30 czerwca

II. ZESTAW GIER

W turniejach indywidualnych obowiązują rodzaje gier:

1. Pojedyncza kobiet (dziewcząt),
2. Pojedyncza mężczyzn (chłopców),
3. Podwójna kobiet (dziewcząt),

4. Podwójna mężczyzn (chłopców),
5. Mieszana.

PZBad może ustalić lub zezwolić na inny zestaw gier w danym turnieju.

III. UCZESTNICTWO W TURNIEJACH

1. Kategorie wiekowe

Kategoria /Sezon	1.07.2020- 30.06.2021	01.07.2021- 30.06.2022	01.07.2022- 30.06.2023
Elita (E)	2001 i starsi	2002 i starsi	2003 i starsi
Młodzieżowcy (U23)	1998-2001	1999-2002	2000-2003
Juniorzy (J – U19)	2002-2003	2003-2004	2004-2005
Juniorzy Młodzi (JM – U17)	2004-2005	2005-2006	2006-2007
Młodzicy (M – U15)	2006-2007	2007-2008	2008-2009
Młodzicy Młodzi (MM – U13)	2008 i młodszy	2009 i młodszy	2010 i młodszy
Żacy (Ż – U11)	2010 i młodszy	2011 i młodszy	2012 i młodszy
Żacy Młodzi (ŻM – U9)	2012 i młodszy	2013 i młodszy	2014 i młodszy

2. Prawo gry ze względu na wiek

- a) W Indywidualnych Mistrzostwach Polski – bez ograniczeń;
- b) W DMP – Ekstralidze - starsi niż młodzik (U17 i starsi);
- c) W Indywidualnych Mistrzostwach Polski kategorii wiekowych (U23, U19, U17, U15, U13) – zawodnicy danej kategorii wiekowej;
- d) W turniejach indywidualnych Elity – bez ograniczeń;
- e) W turniejach indywidualnych Juniorów oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów (U19) – Juniorzy i młodszy
- f) W turniejach indywidualnych Juniorów Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych (U17) – Juniorzy Młodzi i młodszy;
- g) W turniejach indywidualnych Młodzików oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików (U15) – Młodzicy i młodszy;
- h) W turniejach indywidualnych Młodzików Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych (U13) – Młodzicy Młodzi, Żacy i Żacy Młodzi (U13, U11, U9).

3. Inne warunki

- a) Posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich
- b) (obcokrajowcy grający w turniejach indywidualnych są zwolnieni z obowiązku posiadania wpisu do ewidencji, ale bez wpisu nie podlegają punktacji listy klasyfikacyjnej);
- c) Posiadanie przepisowego sprzętu i właściwego ubioru;
- d) Spełnienie innych warunków określonych w przepisach zewnętrznych lub regulaminach szczegółowych.
- e) Brak zaległości klubów i zawodników wobec PZBad

4. Liczba gier dla zawodnika:

- a) W indywidualnych turniejach rangi 2-3 oraz w Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju),

- b) W turniejach rangi 4-6 o maksymalnej liczbie gier dla zawodnika decyduje organizator.

IV. KALENDARZ TURNIEJÓW.

1. Kalendarz turniejów rangi 2-4 na cały sezon powstaje do końca lipca. Turnieje rangi 5 i 6 są zgłaszane, pocztą elektroniczną do PZBad na adres m.krawczyk@pzbad.pl oraz sekretariat@pzbad.pl, najpóźniej na 6 tygodni przed planowaną datą turnieju. Kalendarz turniejów publikowany jest na witrynie internetowej PZBad.
2. Organizacja turniejów:
 - a) Prawo organizacji turniejów mają kluby, wojewódzkie związki badmintonu i jednostki samorządowe i inne za zgodą PZBad;
 - b) PZBad ogłasza zasady otwartych konkursów na organizację turniejów rangi 1-4;
 - c) Przy nierozstrzygniętym konkursie – indywidualne negocjacje z potencjalnymi organizatorami;
3. Ograniczenia w organizacji turniejów:
 - a) W tygodniu turniejów rangi 1-4 obowiązuje zakaz organizowania innych turniejów tej samej kategorii wiekowej (poza turniejami regionalnymi)

V. OPŁATY TURNIEJOWE.

1. Wpisowe do Indywidualnych Mistrzostw Polski
 - a) Gra pojedyncza – 100 zł od zawodnika
 - b) Gra podwójna – 75 zł od zawodnika
2. Wpisowe do Indywidualnych Mistrzostw Polski w kategoriach wiekowych
 - a) Gra pojedyncza – 75 zł od zawodnika
 - b) Gra podwójna – 50 zł od zawodnika
3. Wpisowe do Drużynowych (Klubowych i Wojewódzkich) Mistrzostw Polski: Młodzieżowców, Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – po 350 zł za każdą drużynę.
4. Wpisowe do turniejów rangi 3-4 (pobiera organizator):
 - a) Gra pojedyncza – 45 zł od zawodnika,
 - b) Gra podwójna – 40 zł od zawodnika.
5. Wpisowe do turniejów rangi 5-6 (pobiera organizator):
 - a) Gra pojedyncza – nie więcej niż 35 zł od zawodnika,
 - b) Gra podwójna – nie więcej niż 30 zł od zawodnika.
6. Kaucja za złożenie protestu – 300zł.

VI. ZGŁOSZENIA DO GRY, WYCOFANIA, NIEOBECNOŚCI.

1. Do turniejów indywidualnych uprawnionymi do zgłaszania są (w kolejności ważności):
 - a) Dla członków kadry narodowej do turniejów rangi 1 i 3 - Dyrektor Sportowy PZBad, trener Kadry Narodowej;
 - b) Dla zawodników o wpisie „K” w ewidencji – właściwe kluby;

- c) Dla zawodników o wpisie „B” w ewidencji – pełnoletni zawodnicy, albo przedstawiciele ustawowi zawodników niepełnoletnich;
- d) Dla pary złożonej z zawodników różnych klubów wymagane są zgłoszenia od obu partnerów.

2. Uprawnionymi do zgłaszania drużyn są:

- a) Klubowych – właściwe kluby;
- b) Wojewódzkich:
 - i. W województwie z zarejestrowanym Wojewódzkim Związkiem Badmintonu, aktualnym członkiem zwyczajnym PZBad – WZBad. Może on jednak scedować to uprawnienie dotyczące danego turnieju na klub z tego województwa – najpóźniej 30 dni przed turniejem, powiadamiając PZBad;
 - ii. W województwie bez WZBad – klub z danego województwa zaakceptowany przez PZBad. PZBad informuje niezwłocznie sędziego głównego o uprawnieniu klubu do zgłaszania drużyny wojewódzkiej.

3. Dokonywanie zgłoszeń i ich przetwarzanie.

- a) Poczta elektroniczną na adres podany w komunikacie z numerami rejestracyjnymi zgodnie z ewidencją zawodników na witrynie PZBad.
- b) Zgłoszenia powinny być dokonywane według poniższego wzoru:
 - i. W temacie wiadomości nazwa turnieju np. IMPJM
 - ii. W treści wiadomości: kategoria wiekowa, rodzaj gry, nr ewidencji, imię i nazwisko oraz klub, a w przypadku gry podwójnej również nr ewidencji, imię i nazwisko partnera.

Przykład:

JM Gra Podwójna X0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu /Y0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu

Zgłaszający podaje swoje dane: Imię, Nazwisko, Klub oraz numer telefonu

- I. Sędzia główny weryfikuje i akceptuje prawidłowe i terminowe zgłoszenia, powiadamiając zgłaszającego o odebraniu zgłoszenia.
- II. Podczas całego turnieju zawodnik musi być uprawniony do gry

4. Limity zgłoszeń, wycofania, nieobecności.

- a) Jeżeli liczba zgłoszeń w danej grze przekracza limit, to prawo gry mają uczestnicy z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej; pozostali tworzą listę rezerwową.
- b) W razie wycofania zawodnika/pary, prawo gry uzyskuje uczestnik/para z pierwszego miejsca li-sty rezerwowej (z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej). W razie wycofania większej liczby uczestników prawo gry uzyskuje ta sama liczba uczestników z listy rezerwowej.
- c) Listę zgłoszeń od publikacji do losowania aktualizuje sędzia główny na bieżąco.
- d) Jeżeli wycofanie następuje po opublikowanym losowaniu i istnieje lista rezerwowa w danej grze, sędzia główny może poinformować zgłaszającego z pierwszego miejsca listy rezerwowej o możliwości gry w turnieju. Po ponownym zgłoszeniu, na odprawie technicznej następuje zmiana w losowaniu, (jeżeli zmiana dotyczy jednego zawodnika/pary, to zajmują miejsce zawodnika/pary wycofanej. W

przypadku zmiany większej liczby uczestników miejsca w drabince są losowane i w tym momencie nie obowiązują rozstawienia klubowe i wojewódzkie).

- e) Nieobecność zawodnika od kategorii starszej niż młodzika musi być udokumentowana zaświadczeniem lekarskim potwierdzającym niezdolności do gry.
- f) Jeżeli wycofanie występuje po losowaniu (niezależnie od przyczyny), zawodnik/klub jest zobowiązany do uiszczenia całego wpisowego do organizatora., W przypadku nieuiszczenia opłaty w przeciągu 14 dni od zakończenia turnieju, organizator ma prawo wnioskować o zawieszenie zawodnika do momentu uiszczenia opłaty

VII. HARMONOGRAM PRZEDTURNIEJOWY.

1. Procedura indywidualnych turniejów bez eliminacji:

Turnieje rangi:		1	2, 3, 4	5, 6
Dokonyjący	Czynność	Przed turniejem najpóźniej:		
Kolegium Sędziów – ranga 1-4 organizator - ranga 5-6	Powołanie sędziego głównego	Według BWF / BEC	40 dni	
Organizator	Przesłanie sędziemu głównemu projektu komunikatu		35 dni	
Organizator	Przesłanie uzgodnionego komunikatu do PZBad z kopią do sędziego głównego		30 dni	
PZBad	Publikacja komunikatu		25 dni	
Zgłaszający	Zgłoszenia do gier i „dzikich kart”		12 dni	9 dni
Sędzia główny	Publikacja listy zgłoszeń (zakwalifikowanych i rezerwy)		9 dni	7 dni
Sędzia główny	Publikacja losowania		6 dni	4 dni
Sędzia główny	Publikacja planu gier		5 dni	3 dni

- 2. Do mistrzostw drużynowych i turniejów z eliminacjami harmonogram stosuje się zgodnie z ich komunikatem.

VIII. ZASADY PRZEPROWADZANIA TURNIEJU.

- 1. Rozpoczęcie turnieju planowane jest nie wcześniej niż o godz. 9: 00, a wywołanie ostatnich gier nie później niż 22:00.
- 2. W turniejach młodzików i młodzików młodszych ostatnie gry nie powinny być planowane później niż na godzinę 20:30 lub zapewnienia przynajmniej 12 godzin przerwy od wywołania wieczorem do wywołania rano
- 3. Bez zgody zainteresowanych uczestników gra nie może rozpocząć się wcześniej niż w programie minutowym.
- 4. Zawodnik ma prawo do 30-minutowego wypoczynku po każdej grze.
- 5. Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut i traci on prawo do gry, jeżeli w tym czasie nie stawi się na boisku. Od zajęcia miejsca przez sędziego

- prowadzącego zawodnik ma prawo 2-minutowej rozgrzewki na boisku (2 minuty rozgrzewki muszą mieścić się w 5 minutach od wywołania)
6. Sędzia główny zobowiązany jest respektować uzgodnienia między zainteresowanymi uczestnikami dotyczące wcześniejszego rozegrania danej gry, o ile nie koliduje to z normalnym tokiem turnieju.
 7. Kolejność finałów ustala sędzia główny, uwzględniając ich skład i atrakcyjność oraz opinię uczestników i organizatora.
 8. Zawodnik nieobecny lub rezygnujący z gry przed jej przepisowym zakończeniem (dotyczy również kontuzji), nie może kontynuować turnieju w tej oraz innych grach.

IX. ODPRAWA TECHNICZNA, LOSOWANIE.

1. Odprawa techniczna rozpoczyna się zgodnie z komunikatem turniejowym minimum 60 minut przed rozpoczęciem turnieju.
2. Na odprawie technicznej lub w czasie trwania turnieju, sędzia główny może sprawdzić dokumenty zawodników.
3. Najpóźniej na odprawie technicznej sędzia główny przyjmuje zgłoszenia nieobecności, usprawiedliwienia.
4. Losowanie odbywa się na podstawie tej samej listy klasyfikacyjnej, która była użyta do ustalenia zgłoszeń i rozstawień w poszczególnych grach – ostatniej przed publikacją rozstawień.
5. Najpóźniej na odprawie technicznej sędzia główny dokonuje zmian związanych z wejściem zawodników z listy rezerwowej w miejsce wycofanych.
6. Na odprawie technicznej lub najpóźniej przed rozpoczęciem meczów w danym rodzaju gry, dopuszczalne jest zastępstwo jednego z partnerów w grze podwójnej, jeżeli:
 - a) Potwierdzono nieobecność jednego z partnerów;
 - b) Zastępstwo nie spowoduje rozbicia innej pary;
 - c) W nowym składzie para nie uzyskuje wyższego rozstawienia;
 - d) Para w nowym składzie miałyby prawo gry tzn. para taka mogłaby być (ze względu na ograniczenia regulaminowe) dopuszczona do gry w normalnym trybie.
 - e) Pierwszeństwo mają promocje z list rezerwowych (lub z grupy B do A w przypadku GPP). Dopiero po wyczerpaniu listy rezerwowej możliwa jest zamiana jednego z partnerów
7. Sędzia główny decyduje o zmianach w losowaniu i niezwłocznie je publikuje.

X. LOTKI.

1. PZBad ustala klasyfikację marek lotek na sezon.
2. Sędzia główny określa tryb dostarczania lotek do gry.
3. Gdy uczestnicy dostarczą lotki różnych marek i nie ma porozumienia, co do kolejności używania lotek pierwszeństwo ma lotka wyżej klasyfikowana (pkt 8 a). Gdy lotki dostarczone przez uczestnika ulegną zużyciu i nie ma następnych lotek tej marki, należy grę kontynuować lotkami drugiego uczestnika.

4. Po zakończeniu gry następuje rozliczenie lotek między zawodnikami. Jeśli zużyta została nieparzysta liczba lotek (jednego uczestnika) przekazywana jest połowa w zaokrągleniu do liczby naturalnej w górę, a przy parzystej połowa plus jedna lotka.
5. Uczestnik dostarczający lepsze lotki ma prawo decyzji: czy dokonywać przekazania lotek według opisanych zasad, czy rezygnuje z jakiegokolwiek przekazywania lotek.
6. Gdy uczestnicy dostarczą lotki tego samego rodzaju gra toczy się na przemian lotkami obu uczestników.
7. Lotki żółte dopuszcza się za zgodą uczestników albo w przypadku dostarczania takich lotek przez organizatora po ogłoszeniu w komunikacie turniejowym.
8. Zasady wymiany lotek:
 - a) Zmieniana jest lotka uszkodzona lub zdeformowana;
 - b) Zmiana lotki na prośbę uczestnika wymaga podania uzasadnienia sędziemu prowadzącemu. Jeżeli przeciwnik/cy nie zgadza(ją) się na zmianę – decyduje sędzia prowadzący;
9. Świadome niszczenie lotek podczas gry jest traktowane jak niesportowe zachowanie.
10. Organizator w porozumieniu z PZBad może określić typ lotki, jaką będzie rozgrywany turniej i te lotki dostarczy – wtedy wybrana lotka jest ogłoszona w komunikacie i staje się jedyną dozwoloną na turnieju.

XI. UBIORY

Ubiorem jest każdy element (z wyjątkiem rakiety) noszony przez zawodnika podczas gry m. in. dresy, koszulki, spodenki, spódnice, skarpety, buty, opaski na głowę (w tym chusty i turbany), opaski frotte, opaski na nadgarstki, bandażę i ściągacze medyczne.

1. W turniejach rangi 1 według przepisów BWF.
2. W turniejach rangi 2-3
 - a) Obowiązuje ubiór sportowy, w tym: koszulka, spodenki/spódniczka.
 - b) Niedopuszczalne jest zaklejanie lub przypinanie elementów zasłaniających reklamy lub w jakikolwiek inny sposób modyfikowanie ubioru, aby odpowiadał przepisom
 - c) Wzory muszą być abstrakcyjne i pozbawione reklam, treści reprezentacyjnych, handlowych czy promocyjnych.
 - d) Napisy muszą być wykonane w alfabecie polskim wielkimi literami i jednym kolorem, kontrastującym z kolorem koszulki.
 - e) Jeżeli na plecach koszulki jest wzór litery muszą być umieszczone na kontrastującym tle.
 - f) Napisy muszą być poziome i umieszczone w pobliżu górnej krawędzi koszulki.
 - g) Obowiązkowe są napisy na plecach w następującej kolejności od góry:
 - a. Napis wysokości 6-10cm:
 - i. nazwisko zawodnika i w razie potrzeby pierwsza litera imienia (zgodne z ewidencją zawodników);

- b. Napis wysokości 5 cm (każda linia):
- i. Nazwa polskiego klubu zawodnika lub (zgodna z ewidencją członków zwyczajnych PZBad - może być w dwóch wierszach), lub logo klubu z nazwą (bez określenia wielkości) albo nazwa podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego.
- h) Reklamy na ubiorach:
Poza plecami i prawym rękawkiem (sponsor) dopuszczalna jest nieograniczona liczba reklam na koszulce (przód) spodenkach i pozostałych częściach ubioru.
- i) W przypadku nieprawidłowego ubioru:
- Sędzia prowadzący nakazuje zmianę ubioru,
 - Przy nieskuteczności nakazu sędziego informuje zawodników o konsekwencjach (kara finansowa) i zapisuje informację w protokole,
 - Sędzia główny odnotowuje taki przypadek w sprawozdaniu.
3. W turniejach rangi 4-6
- a) Obowiązuje ubiór sportowy, w tym: koszulka, spodenki/spódniczka.
 - b) Niedopuszczalne jest zaklejanie lub przypinanie elementów zasłaniających reklamy lub w jakikolwiek inny sposób modyfikowanie ubioru, aby odpowiadał przepisom
 - c) Wzory muszą być abstrakcyjne i pozbawione reklam, treści reprezentacyjnych, handlowych czy promocyjnych.
 - d) Napisy muszą być wykonane w alfabecie polskim wielkimi literami i jednym kolorem, kontrastującym z kolorem koszulki.
 - e) Jeżeli na plecach koszulki jest wzór litery muszą być umieszczone na kontrastującym tle.
 - f) Napisy muszą być poziome i umieszczone w pobliżu górnej krawędzi koszulki.
 - g) Obowiązkowe są napisy na plecach w następującej kolejności od góry:
 - a. Napis wysokości 6-10cm:
 - i. nazwisko zawodnika i w razie potrzeby pierwsza litera imienia (zgodne z ewidencją zawodników);
 - b. Opcjonalne są napisy wysokości 5 cm (każda linia):
 - i. Nazwa polskiego klubu zawodnika lub (zgodna z ewidencją członków zwyczajnych PZBad - może być w dwóch wierszach), lub logo klubu z nazwą (bez określenia wielkości) albo nazwa podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego.
 - h) W turniejach krajowych nie stosujemy napisu „Poland” „Polska” i innych odnoszących się do narodowości

- i) Reklamy na ubiorach:
 - Poza plecami i prawym rękawkiem (sponsor) dopuszczalna jest nieograniczona liczba reklam na koszulce (przód) spodenkach i pozostałych częściach ubioru.
- j) W przypadku nieprawidłowego ubioru:
 - Sędzia prowadzący nakazuje zmianę ubioru,
 - Przy nieskuteczności nakazu sędzia prowadzący wzywa sędziego głównego,
 - Sędzia główny informuje zawodnika o nieprawidłowości i konsekwencjach,
 - Sędzia główny odnotowuje taki przypadek w sprawozdaniu.

XII. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU.

1. Przygotowanie komunikatu organizacyjnego, który uzgodniony z sędzią głównym zawiera odpowiednio wymagane informacje:
 - a) Nazwa turnieju, termin i jego ranga;
 - b) Organizator i osoba do kontaktów;
 - c) Patronat, sponsorzy, instytucje wspierające;
 - d) Miejsce rozgrywania turnieju i liczba boisk;
 - e) Program turnieju – godzina odprawy, godzina rozpoczęcia gier,
 - f) Sposób i termin zgłaszania zawodników;
 - g) Maksymalna liczba gier dla zawodnika;
 - h) Termin publikacji losowania i termin publikacji harmonogramu;
 - i) System rozgrywek;
 - j) Nagrody i harmonogram ich wręczania;
 - k) Wielkość wpisowego;
 - l) Informacje o noclegach;
 - m) Informacje o wyżywieniu;
 - n) Kontakt do organizatora;
 - o) Dane sędziego głównego – nr rejestracji i kontakt.
2. Zapewnienie obsady sędziowskiej (uprawnieni sędziowie).
3. Zapewnienie opieki medycznej (lekarz lub ratownik medyczny).
4. Zapewnienie właściwych warunków technicznych hal:
 - a) Wysokość hali nad boiskiem – minimum 8 metrów, bez jakichkolwiek wiązarów, prętów i innych przeszkód nad powierzchnią boiska;
 - b) Minimum 2 m wolnej przestrzeni za tylną linią boiska, a między dwoma boiskami wyznaczonymi obok siebie przynajmniej 1,5 metra;
 - c) Prawidłowe oświetlenie, okna zasłonięte;
 - d) Możliwie jednolite ciemne (bez koloru białego) tło za tylnymi liniami boiska;
 - e) Brak ruchu powietrza podczas turnieju;
 - f) Minimalna temperatura w hali podczas turnieju +16°C;
 - g) Numeratory boiskowe;

- h) Nagłośnienie;
 - i) Dostęp do szatni damskiej i męskiej z natryskami.
5. Poinformowanie mediów (przynajmniej lokalnych) o turnieju.
 6. Udostępnienie hali dla godzinę przed planowanym rozpoczęciem gier.
 7. Zapewnienie łącza internetowego.
 8. Umieszczenie logo PZBad na dyplomach (o ile będą wręczane)
 9. Przekazanie na rzecz PZBad kwoty po 5 zł od każdego zawodnika i gry licząc wszystkich rozlosowanych zawodników, a po weryfikacji przez przyjmującego sprawozdanie i wystawieniu dokumentu finansowego przez PZBad (o ile umowa organizatora z PZBad nie stanowi inaczej).

XIII. WŁĄCZANIE TURNIEJÓW DO WSPÓŁZAWODNICTWA I ZALICZANIE TURNIEJU DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

1. Zamieszczenie turnieju w kalendarzu rozgrywek PZBad.
2. Wpłynięcie w terminie do PZBad komunikatu turniejowego.
3. System rozgrywek zgodny z komunikatem turniejowym
4. Wszyscy zawodnicy o aktualnym wpisie w ewidencji.
5. Uprawniony sędzia główny i lekarz albo ratownik medyczny.
6. Maksimum jeden turniej w weekend (w jednej kategorii wiekowej) dla zawodnika.
7. Kompletna sprawozdawczość.
8. Publikacja wyników w Internecie (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie).
9. PZBad wyznacza osobę / organ prowadzący współzawodnictwo i weryfikujący turnieje

XIV. LICZBA ZGŁOSZEŃ A LISTA KLASYFIKACYJNA

1. Liczba zgłoszeń w każdej grze w turnieju głównym musi wynosić, co najmniej:
 - Gra pojedyncza mężczyzn 6 zawodników
 - Gra pojedyncza kobiet 6 zawodniczek
 - Gra podwójna mężczyzn 3 pary
 - Gra podwójna kobiet 3 pary
 - Gra podwójna mieszana 3 pary
 2. W przypadku, gdy minimalna liczba zgłoszeń nie jest spełniona w danej grze, wyniki w tej grze nie zostaną uwzględnione w liście klasyfikacyjnej
- Przykład:, jeśli w grze pojedynczej kobiet były tylko 2 zgłoszenia, a w innych grach było po 10 zgłoszeń, gra pojedyncza mężczyzn, gra podwójna mężczyzn, gra podwójna kobiet, gra mieszana zostaną wliczone do listy klasyfikacyjnej, ale nie gra pojedyncza kobiet. Jeśli tak się stanie PZBad zastrzega sobie prawo do nie przyjęcia turnieju do kalendarza w następnym roku

XV. OGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Zaleca się, aby wszystkie turnieje miały zapewnioną obsadę, sędziowską (sędziowie prowadzący)

1. Obowiązkową obsadę sędziowską turniejów rangi 1-4 określają regulaminy szczegółowe.
2. Obsadę sędziowską turniejów rangi 5-6 powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów.
3. W turniejach lub fazach turnieju, gdzie nie jest wymagana obsada sędziowska, zaleca się, aby odpowiedzialnym za wskazywanie wyniku meczu był przegrany z poprzedniego pojedynku
4. Sędziowie obowiązani są do noszenia właściwego emblematu podczas pełnienia swoich funkcji.
5. W przypadku niestawienia się powołanego sędziego głównego organizator ustala innego uprawnionego sędziego.

XVI. SPRAWOZDANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO.

1. Sprawozdanie sędziego, wysyłane do 48 godzin po zakończeniu turnieju, powinno zawierać:
 - a) Imię, nazwisko i numer rejestracyjny sędziego głównego;
 - b) Nazwę, termin i miejsce turnieju;
 - c) Wielkość wypłaconej puli nagród;
 - d) Ocena przygotowania i funkcjonalności hali sportowej;
 - e) Tryb dostarczania lotek;
 - f) Imię i nazwisko lekarza lub ratownika medycznego, opis interwencji.
 - g) Listę sędziów z wykazem liczby sędziowanych meczów na poszczególnych funkcjach sędziowskich;
 - h) Ocenę pracy sędziów;
 - i) Listę zawodników nieobecnych – usprawiedliwionych (zaświadczenie lekarskie) i nieusprawiedliwionych;
 - j) Listę zawodników z nieprawidłowymi ubiorami z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - k) Listę spóźnionych zgłoszeń po turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - l) Złożone zażalenia i udzielone odpowiedzi;
 - m) Kary nałożone na zawodników potwierdzone protokołami gier z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - n) Datę i nazwisko sędziego głównego.
2. Po turnieju rangi 2-4 sędzia główny załącza wypełniony formularz oceny turnieju.
3. Sędzia główny odpowiada za:
 - Publikację wyników na witrynie Tournament Software (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie);

- Kompletne sprawozdanie (ewentualnie z arkuszem ocen) i przesłanie go do organu prowadzącego rozgrywki i Kolegium Sędziów najpóźniej 48 godzin od zakończenia turnieju;
- Przekazanie pliku TP według instrukcji opublikowanej na witrynie internetowej PZBad.

XVII. KARY PIENIĘŻNE I PORZĄDKOWE.

Po wystawieniu dokumentu księgowego przez PZBad.

1. Za nieusprawiedliwioną nieobecność albo niedokończenie gry tzn. zejście z boiska lub rezygnację (płaci zgłaszający):
 - W turniejach rangi 1 – według stawek BWF / BE;
 - W indywidualnych turniejach rangi 2-4 – 400 zł;
 - W turniejach rangi 5-6 - 200 zł.
2. Za wycofanie drużyny lub niewystartowanie w wyznaczonym terminie, zejście drużyny z boiska i niedokończenie gier (płaci zgłaszający) – 800 zł.
3. Za niewywiązanie się z zadeklarowanej organizacji turnieju:
 - Rangi 1 – według stawek BWF / BE;
 - Pozostałych: 800 – 1500 zł.
4. Za przełożenie meczu drużynowego na inny termin bez zgody organu prowadzącego rozgrywki: 200 – 500 zł.
5. Za oddanie meczu bez gry w Drużynowych Mistrzostwach Polski:
 - W ekstraklidze i pierwszej lidze (Polskiej Lidze Badmintonu) – jak w Regulaminie Mistrzostw,
 - Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – 500 zł.
6. Za niesportowe zachowanie oznaczone żółtą lub czerwoną kartką (płaci zawodnik) – 200 zł
7. Za zignorowanie uroczystego wręczenia nagród przez finalistów (półfinaliści mogą odebrać nagrody wcześniej) - (płaci zawodnik) – 100 zł.
8. Za zawodnika w nieprawidłowym ubiorze: za zawodnika o wpisie „K” płaci klub, za zawodnika o wpisie „B” płaci on osobiście – 50 zł
9. Za spóźnione zgłoszenie na turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) – 50 zł za każde rozpoczęte 15 minut spóźnienia (płaci kierownik drużyny).
10. Przy bezskuteczności wezwania do zapłaty za nieobecność, rezygnację, niesportowe zachowanie albo nieprawidłowy ubiór – po 14 dniach: usunięcie zawodnika z ewidencji PZBad do czasu uiszczenia kary.
11. Za brak wymaganej liczby uprawnionych sędziów – jeżeli jest to określone w regulaminie danego turnieju 250 zł kary za brak każdego sędziego. Powód braku wymaganej liczby obsady sędziowskiej musi być zgłoszony do PZBad najpóźniej do 24

- godzin po Turnieju. W szczególnych przypadkach PZBad może odstąpić od naliczania kary.
12. Rażące braki organizacyjne lub niewypełnienie zobowiązań wynikających z komunikatu turniejowego zagrożone są zakazem organizacji turniejów w kolejnym sezonie.
 13. Za niewypełnianie obowiązków lub braki w sprawozdaniu (niekompletne lub nieterminowe przesłanie do organu prowadzącego/weryfikującego rozgrywki) – 500 zł (płaci sędzia).
 14. Kary przysługujące sędziemu głównemu dla osób przeszkadzających w turnieju:
 - Ostrzeżenie,
 - Usunięcie z hali.

XVIII. SPRAWY PROCEDURALNE ZWIĄZANE Z KARAMI.

1. Podczas turnieju zawodnikowi lub jego opiekunowi przysługuje prawo pisemnego zażalenia na decyzję sędziego głównego ze wskazaniem przepisu, który został naruszony. Złożone zażalenie wraz z odpowiedzią sędziego głównego dołącza do sprawozdania.
2. Podstawą do nałożenia kary są uwagi sędziego głównego zawarte w sprawozdaniu.
3. W terminie 14 dni od zakończenia turnieju zainteresowani mają prawo złożenia dodatkowych pisemnych wyjaśnień lub protestu do organu prowadzącego (weryfikującego) dane rozgrywki. Protest taki winien być rozpatrzony w ciągu 14 dni od jego wpłynięcia, o ile protestujący uiścił kaucję (300 zł).
4. Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywki rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

XIX. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.

1. Prawomocnym przedstawicielem PZBad na turnieju jest członek Zarządu PZBad lub osoba przez Zarząd oddelegowana.
2. Sędzia główny i Organizator zobowiązani są do współpracy z Agencją Antydopingową przy procedurze mającej na celu wykrycie stosowania zakazanych środków farmakologicznych przez zawodników.
3. Wyraz „zawodnik” dotyczy obu płci.
4. Wyraz „uczestnik” oznacza zawodnika w grze pojedynczej i parę w grze podwójnej.
5. Przepisy części ogólnej mają zastosowanie do regulaminów szczegółowych, chyba, że te regulaminy stanowią inaczej.
6. PZBad oprócz formy papierowej może prowadzić korespondencję pocztą elektroniczną oraz publikować dokumenty na witrynie internetowej w formacie czytelnym dla adresatów.
7. Wykonanie postanowień niniejszego regulaminu nie może powodować sprzeczności z aktami prawnymi wyższego rzędu (w szczególności przepisami o systemie sportu młodzieżowego).



8. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu (zarówno części ogólnej jak i szczegółowych) mają władze PZBad.
9. Wszelkie opłaty i kary pieniężne należy wpłacać na konto ogłoszone na witrynie internetowej PZBad.
10. Regulamin ten przyjęty przez Zarząd PZBad, 14 stycznia 2021 roku obowiązuje od 16 stycznia 2021
11. Anuluje się Regulamin Sportowy ważny od 14 stycznia 2020.

LISTA KLASYFIKACYJNA (Ranking)

I. CHAREKTERYSTYKA OGÓLNA:

1. Forma:

- a) Lista ma formę niezależnych list dla każdej z pięciu rodzajów gier:
 - i. Pojedynczej kobiet,
 - ii. Pojedynczej mężczyzn,
 - iii. Podwójnej kobiet,
 - iv. Podwójnej mężczyzn,
 - v. Podwójnej mieszanej.
- b) Na liście gier podwójnych zawodnicy są klasyfikowani pojedynczo.
- c) Lista tworzona jest dla każdej kategorii wiekowej osobno z turniejów tej kategorii wiekowej:
 - Elity (E)
 - Juniorów (U19)
 - Juniorów Młodszych (U17)
 - Młodzików (U15)
 - Młodzików Młodszych (U13) – obejmująca zawodników w kategorii Młodzika Młodsze, Żaka, Żaka Młodsze (U13, U11, U9);

2. Zasady_ogólne_

- a) Zawodnik jest klasyfikowany na podstawie uzyskanej liczby punktów zależnej od miejsca (1-32) zajętego na turnieju danej rangi. Jeżeli system rozgrywania turnieju determinuje uzyskanie przez grupę zawodników/par miejsc ex aequo, to wówczas przyznawane są punkty za środkowe miejsce w tym przedziale (z zaokrągleniem do góry). Jeśli jednak przedział miejsc jest taki, że miejsce środkowe przypadłoby na dalsze, niż 32, to wówczas uzyskiwane są punkty za ostatnie miejsce punktowane, czyli 32.
- b) Okres rozliczeniowy wynosi 1 rok
- c) Zawodnikowi przyporządkowuje się sumę najlepiej punktowanych turniejów:
 - 6 najlepszych turniejów dla wszystkich kategorii
- d) Przy zmianie kategorii wiekowej zawodnika dorobek punktowy z turniejów młodszej kategorii wiekowej jest przenoszony do nowej kategorii wiekowej.

II. TWORZENIE I PUBLIKACJA

1. Tworzeniem listy klasyfikacyjnej zajmuje się właściwy organ PZBad lub powołany pełnomocnik powołany w tym celu przez PZBad.
2. Lista klasyfikacyjna
 - a) Publikowana jest w środę po wprowadzeniu wyników z turniejów ostatniego tygodnia, jeśli zostały one terminowo udostępnione.
 - b) Dopuszczalna jest wyjątkowo możliwość braku publikacji listy w danym tygodniu w przypadku, gdy po publikacji lista klasyfikacyjna w jakimkolwiek miejscu nie ulegnie zmianie.
 - c)

III. TABELA PUNKTOWA

1. Przyporządkowanie turniejów do kategorii punktowania:

	Elita	Młodzieżowcy	Juniorzy	Juniorzy Młodszy	Młodzicy	Młodzicy Młodszy
I	OMP					
II	IMP		MMPJ			
III	OGP	IMMP				
IV	KT		IMPJ	MMPJM		
V	RT		GPPJ	IMPJM		
VI			OGPJ	GPPJM	IMPM	
VII			KTJ	OGPJM	GPPM	IMPMM
VIII			RTJ	KTJM	OGPM	GPPMM
IX				RTJM, el. IMPJM	KTM	OGPMM
X					RTM, MMM	KTMM
XI						RTMM

2. Tabela punktowa.

miejsce	kategoria										
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
1	999	800	700	600	500	400	300	200	170	130	115
2	975	783	683	583	483	383	283	195	164	128	113
3	963	767	667	567	467	367	267	190	157	126	111
4	950	750	650	550	450	350	250	185	150	124	109
5	938	737	637	537	437	337	237	181	145	122	107
6	925	725	625	525	425	325	225	177	140	120	106
7	913	712	612	512	412	312	212	174	135	117	104
8	900	700	600	500	400	300	200	170	130	115	100
9	883	683	583	483	383	283	195	164	128	113	99
10	867	667	567	467	367	267	190	157	126	111	98
11	850	650	550	450	350	250	185	150	124	109	97
12	837	637	537	437	337	237	181	145	122	107	95
13	825	625	525	425	325	225	177	140	120	106	94
14	812	612	512	412	312	212	174	135	119	104	92
15	808	608	508	408	308	208	172	132	117	102	91
16	800	600	500	400	300	200	170	130	115	100	90
17	783	583	483	383	283	195	164	128	113	99	89
18	767	567	467	367	267	190	157	126	111	98	88
19	750	550	450	350	250	185	150	124	109	97	87
20	737	537	437	337	237	181	145	122	107	95	85
21	725	525	425	325	225	177	140	120	106	94	84
22	712	512	412	312	212	174	135	119	104	92	82
23	708	508	408	308	208	172	132	117	102	91	81
24	700	500	400	300	200	170	130	115	100	90	80
25	683	483	383	283	195	164	128	113	99	89	79
26	667	467	367	267	190	157	126	111	98	88	78

27	650	450	350	250	185	150	124	109	97	87	77
28	637	437	337	237	181	145	122	107	95	85	75
29	625	425	325	225	177	140	120	106	94	84	74
30	612	412	312	212	174	135	119	104	92	82	72
31	608	408	308	208	172	132	117	102	91	81	71
32	600	400	300	200	170	130	115	100	90	80	70

3. Szczególne zasady systemu pucharowego bez eliminacji.

Jeżeli uczestnik:

- Miał wolny los w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymuje punkty przegranych w pierwszej rundzie.
- Miał Dziką Kartę i przegrał w pierwszej rundzie - nie otrzymuje żadnych punktów.

IV. SZCZEGÓŁOWE ZASADY PRYZNAWANIA PUNKTÓW W TURNIEJACH DRUŻYNOWYCH

Uczestnicy otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak za GPx według zajętych miejsc drużyn.

Punkty dostają ci zawodnicy, którzy zegrali przynajmniej dwa mecze w drużynie podczas mistrzostw

V. OCENA W DANEJ GRZE.

1. W pierwszej kolejności z uczestników wg aktualnej listy BEC w grach pojedynczych i podwójnych do 25 miejsca

- BEC Elite Circuit Ranking
- BEC Junior Circuit Ranking
- BEC European U17 Ranking

W grach podwójnych wystarczy sklasyfikowanie jednego z partnerów na listach międzynarodowych dla najwyższej pozycji.

2. Następnie według listy klasyfikacyjnej danej kategorii wiekowej:

- Zawodnicy sklasyfikowani oceniani są zgodnie z ich pozycją.
- Zawodnicy niesklasyfikowani oceniani są na pozycji o 1 większej od liczebności listy.
- W danej grze podwójnej punkty partnerów sumuje się i pary porządkuje się według malejącej sumy.

- W przypadku posiadania przez dwie lub więcej par jednakowej sumy punktów, wyżej oceniana jest para, w której któryś z partnerów ma liczbę punktów większą, niż którykolwiek z partnerów z drugiej lub innych par.

SYSTEMY ROZGRYWEK

I. PUCHAROWY

1. Przegrywający odpada, a wygrywający gra dalej w następnej rundzie i tak kolejno, aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra dwóch uczestników.. Do drabinki wpisuje się odpowiednią liczbę wolnych losów
2. Uczestnika rozstawianego z numerem 1 wpisuje się na górę, a uczestnika rozstawianego z numerem 2 wpisuje się na dół drabinki. Uczestników rozstawianych kolejno z numerami 3-4, 5-8, 9-16 (patrz tabelka) losuje się na górę odpowiedniej części drabinki w jej górnej połowce oraz na dół odpowiedniej części drabinki w jej dolnej połowce. (Lub Automatycznie w programie TP)

Liczba uczestników zgłoszonych	Liczba uczestników rozstawianych według siły gry
3 – 7	2
8 – 23	4
24 – 63	8
Od 64	16

Pozostałych uczestników losuje się na wolne miejsca, od najliczniejszego do najmniej licznego klubu w danej grze, zaś poszczególnych uczestników w kolejności zgodnej z ich oceną. Podczas losowania:

- a) W przypadku równych ocen o kolejności decyduje dodatkowe losowanie;
- b) Obowiązuje rozstawienie klubowe tzn. dwóch najsilniejszych uczestników z tego samego klubu rozlosowuje się do odrębnych połówek, 4 najsilniejszych do odrębnych ćwiartek itd., (jeżeli jest to możliwe)

Oznacza to, że uczestnicy z tego samego klubu muszą mieć zagwarantowaną ewentualną grę ze sobą w jak najpóźniejszej fazie turnieju.

W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych obowiązuje również (w dalszej kolejności) rozstawienie województw.

Możliwy jest wariant z dodatkowym systemem pucharowym dla uczestników przegrywających w pierwszej rundzie o miejsca większe od połowy liczebności turnieju.

II. „KAŻDY Z KAŻDYM”

1. Każdy z uczestników gra z każdym z pozostałych uczestników według harmonogramu np.:

Dla uczestników:	Automatyczny TP
3 lub 4	2-3, 1-4,1-2,3-4, 1-3, 2-4
5	3-4, 2-5,1-2,3-5,1-3, 4-5,2-3,1-4,2-4,1-5

2. O kolejności miejsc decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów albo zwycięstw meczowych (w turniejach drużynowych),
- b) mniejsza liczba straconych punktów (w turniejach drużynowych),
- c) większa liczba wygranych gier,
- d) bezpośredni mecz / gra
- e) większa różnica setów,
- f) większa różnica lotek,

III. GRUPOWO-PUCHAROWY

1. Mieszany (trójkowy lub czwórkowy) składający się chronologicznie z dwóch etapów
 - a) W grupach systemem „każdy z każdym”, a następnie
 - b) Pucharowego.
2. Do 5 uczestników tworzy się jedną grupę, w której grają wszyscy systemem „każdy z każdym” bez etapu pucharowego.
3. Tworzy się:
 - a) Od 6 uczestników systemu trójkowego i dla 6,7,11 uczestników systemu czwórkowego:
 - Tyle grup większych (po czterech), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 3. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 3$;

- Tyle grup mniejszych (po trzech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 3 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-4(n \text{ MOD } 3)):3$,
- b) Dla 8,9,10 i od 12 uczestników systemu czwórkowego:
 - Tyle grup większych (po pięciu), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 4. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 4$;
 - Tyle grup mniejszych (po czterech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 4 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-5(n \text{ MOD } 4)):4$,

Grupy większe (o ile występują) otrzymują kolejno numer 1, numer najniższej pozycji drabinki pucharowej tj. największy oraz (w systemie czwórkowym) numer najwyższej pozycji dolnej połówki drabinki pucharowej. Pozostałe grupy numeruje się odpowiednio. Uczestników z grup do odpowiednio skonstruowanych drabinek pucharowych wpisuje się odpowiednio od góry do dołu zgodnie z numeracją grup. Stosując oprogramowanie informatyczne dopuszcza się inną numerację grup zachowując kształt i przejścia z grup do drabinek Zwycięzcy grup grają pucharowo o zwycięstwo.

4. Jeżeli podczas etapu w grupach, wskutek nieprzewidzianych okoliczności w danej grupie pozostanie tylko jeden uczestnik, to uznaje się go za zwycięzcę grupy niezależnie od uzyskanych wyników.
5. Rozstawianie:
 - a) Do każdej grupy na pozycję 1 wpisuje się uczestnika rozstawianego według oceny zgodnie z ogólnym algorytmem rozstawiania w systemie pucharowym;
 - b) Pozostałych losuje się przestrzegając rozstawienia klubowego.
6. Możliwe są warianty:
 - a) Z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach;
 - b) Pośredni (dla 6-26 uczestników systemu trójkowego i 6-35 uczestników systemu czwórkowego) z udziałem uczestników zajmujących pierwsze i drugie miejsce w grupach – z kolarzeniem etapu pucharowego.

IV. GRUPOWO-GRUPOWY.

1. Dwuetapowy, w obu etapach „każdy z każdym” – zwycięzcy grup wstępnych tworzą grupę finałową.
2. Tworzenie grup wstępnych jak w systemie grupowo-pucharowym.
3. Możliwy jest wariant również z grupami finałowymi z uczestnikami zajmującymi dalsze (te same) miejsca w grupach wstępnych).