

REGULAMIN SPORTOWY
Polskiego Związku Badmintonu
Obowiązujący od 15 kwietnia 2021

Warszawa, 15 kwietnia 2021

CZĘŚĆ OGÓLNA

I. SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA

Na współzawodnictwo składają się turnieje określonej rangi:

1. Ranga 1 – współzawodnictwa BWF/BE w Polsce:
 - a) Polish Open/International (OMP);
 - b) Polish Junior Open/International (MMPJ);
 - c) Polish U17 Open/International (MMPJM).
2. Ranga 2 – Mistrzostwa Polski:
 - a) Indywidualne Mistrzostwa Polski (IMP);
 - b) Indywidualne Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych:
 - MMP, IMPJ, IMPJM, IMPM, IMPMM;
 - c) Drużynowe Mistrzostwa Polski (DMP) - Ekstraliga, pierwsza, druga i trzecia liga
 - d) Drużynowe Klubowe Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DKMP:
W latach nieparzystych dla drużyn męskich i żeńskich, a w latach parzystych dla drużyn mieszanych.
 - e) Drużynowe Międzywojewódzkie Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DMMP: W latach parzystych dla drużyn mieszanych, a w latach nieparzystych dla drużyn męskich i żeńskich.
3. Ranga 3 – Grand Prix Polski w kategoriach wiekowych bez Elity (GPP) – po jednym turnieju w każdej połowie sezonu oraz Puchar Polski organizowany raz w sezonie
4. Ranga 4 – Otwarte Grand Prix w kategoriach wiekowych (OGP) i Elity – po dwa turnieje w każdej połowie sezonu.
5. Ranga 5 – Krajowe Otwarte w kategoriach wiekowych (KT)
6. Ranga 6 – Regionalne:
 - a) Regionalne Otwarte w kategoriach wiekowych (RT)
 - b) Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM);
 - c) Eliminacje IMPJM. (OOM)
7. Sezon rozgrywkowy trwa od 1 lipca do 30 czerwca

II. ZESTAW GIER

W turniejach indywidualnych obowiązują rodzaje gier:

1. Pojedyncza kobiet (dziewcząt),
2. Pojedyncza mężczyzn (chłopców),
3. Podwójna kobiet (dziewcząt),

4. Podwójna mężczyzn (chłopców),
5. Mieszana.

PZBad może ustalić lub zezwolić na inny zestaw gier w danym turnieju.

III. UCZESTNICTWO W TURNIEJACH

1. Kategorie wiekowe

Kategoria /Sezon	1.07.2020- 30.06.2021	01.07.2021- 30.06.2022	01.07.2022- 30.06.2023
Elita (E)	2001 i starsi	2002 i starsi	2003 i starsi
Młodzieżowcy (U23)	1998-2001	1999-2002	2000-2003
Juniorzy (J – U19)	2002-2003	2003-2004	2004-2005
Juniorzy Młodzi (JM – U17)	2004-2005	2005-2006	2006-2007
Młodzicy (M – U15)	2006-2007	2007-2008	2008-2009
Młodzicy Młodzi (MM – U13)	2008 i młodszy	2009 i młodszy	2010 i młodszy
Żacy (Ż – U11)	2010 i młodszy	2011 i młodszy	2012 i młodszy
Żacy Młodzi (ŻM – U9)	2012 i młodszy	2013 i młodszy	2014 i młodszy

2. Prawo gry ze względu na wiek

- a) W Indywidualnych Mistrzostwach Polski – bez ograniczeń;
- b) W DMP – Ekstralidze - starsi niż młodzik (U17 i starsi);
- c) W Indywidualnych Mistrzostwach Polski kategorii wiekowych (U23, U19, U17, U15, U13) – zawodnicy danej kategorii wiekowej;
- d) W turniejach indywidualnych Elity – bez ograniczeń;
- e) W turniejach indywidualnych Juniorów oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów (U19) – Juniorzy i młodszy
- f) W turniejach indywidualnych Juniorów Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych (U17) – Juniorzy Młodzi i młodszy;
- g) W turniejach indywidualnych Młodzików oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików (U15) – Młodzicy i młodszy;
- h) W turniejach indywidualnych Młodzików Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych (U13) – Młodzicy Młodzi, Żacy i Żacy Młodzi (U13, U11, U9).

3. Inne warunki

- a) Posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich
- b) (obcokrajowcy grający w turniejach indywidualnych są zwolnieni z obowiązku posiadania wpisu do ewidencji, ale bez wpisu nie podlegają punktacji listy klasyfikacyjnej);

- c) Posiadanie przepisowego sprzętu i właściwego ubioru;
 - d) Spełnienie innych warunków określonych w przepisach zewnętrznych lub regulaminach szczegółowych.
 - e) Brak zaległości klubów i zawodników wobec PZBad
4. Liczba gier dla zawodnika:
- a) W indywidualnych turniejach rangi 2-3 oraz w Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju),
 - b) W turniejach rangi 4-6 o maksymalnej liczbie gier dla zawodnika decyduje organizator.

IV. KALENDARZ TURNIEJÓW.

1. Kalendarz turniejów rangi 2-4 na cały sezon powstaje do końca lipca. Turnieje rangi 5 i 6 są zgłaszane, pocztą elektroniczną do PZBad na adres m.krawczyk@pzbad.pl oraz sekretariat@pzbad.pl, najpóźniej na 6 tygodni przed planowaną datą turnieju. Kalendarz turniejów publikowany jest na witrynie internetowej PZBad.
2. Organizacja turniejów:
 - a) Prawo organizacji turniejów mają kluby, wojewódzkie związki badmintonu i jednostki samorządowe i inne za zgodą PZBad;
 - b) PZBad ogłasza zasady otwartych konkursów na organizację turniejów rangi 1-4;
 - c) Przy nierozstrzygniętym konkursie – indywidualne negocjacje z potencjalnymi organizatorami;
3. Ograniczenia w organizacji turniejów:
 - a) W tygodniu turniejów rangi 1-4 obowiązuje zakaz organizowania innych turniejów tej samej kategorii wiekowej (poza turniejami regionalnymi)

V. OPŁATY TURNIEJOWE.

1. Wpisowe do Indywidualnych Mistrzostw Polski
 - a) Gra pojedyncza – 100 zł od zawodnika
 - b) Gra podwójna – 75 zł od zawodnika
2. Wpisowe do Indywidualnych Mistrzostw Polski w kategoriach wiekowych
 - a) Gra pojedyncza – 75 zł od zawodnika
 - b) Gra podwójna – 50 zł od zawodnika
3. Wpisowe do Drużynowych (Klubowych i Wojewódzkich) Mistrzostw Polski: Młodzieżowców, Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – po 350 zł za każdą drużynę.
4. Wpisowe do turniejów rangi 3-4 (pobiera organizator):
 - a) Gra pojedyncza – 45 zł od zawodnika,
 - b) Gra podwójna – 40 zł od zawodnika.
5. Wpisowe do turniejów rangi 5-6 (pobiera organizator):
 - a) Gra pojedyncza – nie więcej niż 35 zł od zawodnika,
 - b) Gra podwójna – nie więcej niż 30 zł od zawodnika.
6. Kaucja za złożenie protestu – 300zł.

VI. ZGŁOSZENIA DO GRY, WYCOFANIA, NIEOBECNOŚCI.

1. Do turniejów indywidualnych uprawnionymi do zgłaszania są (w kolejności ważności):
 - a) Dla członków kadry narodowej do turniejów rangi 1 i 3 - Dyrektor Sportowy PZBad, trener Kadry Narodowej;
 - b) Dla zawodników o wpisie „K” w ewidencji – właściwe kluby;
 - c) Dla zawodników o wpisie „B” w ewidencji – pełnoletni zawodnicy albo przedstawiciele ustawowi zawodników niepełnoletnich;
 - d) Dla pary złożonej z zawodników różnych klubów wymagane są zgłoszenia od obu partnerów.
 2. Uprawnionymi do zgłaszania drużyn są:
 - a) Klubowych – właściwe kluby;
 - b) Wojewódzkich:
 - i. W województwie z zarejestrowanym Wojewódzkim Związkiem Badmintonu, aktualnym członkiem zwyczajnym PZBad –WZBad. Może on jednak scedować to uprawnienie dotyczące danego turnieju na klub z tego województwa – najpóźniej 30 dni przed turniejem, powiadamiając PZBad;
 - ii. W województwie bez WZBad – klub z danego województwa zaakceptowany przez PZBad.PZBad informuje niezwłocznie sędziego głównego o uprawnieniu klubu do zgłaszania drużyny wojewódzkiej.
 3. Dokonywanie zgłoszeń i ich przetwarzanie.
 - a) Poczta elektroniczną na adres podany w komunikacie z numerami rejestracyjnymi zgodnie z ewidencją zawodników na witrynie PZBad.
 - b) Zgłoszenia powinny być dokonywane według poniższego wzoru:
 - i. W temacie wiadomości nazwa turnieju np. IMPJM
 - ii. W treści wiadomości: kategoria wiekowa, rodzaj gry, nr ewidencji, imię i nazwisko oraz klub, a w przypadku gry podwójnej również nr ewidencji, imię i nazwisko partnera.
- Przykład:
- JM Gra Podwójna X0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu /Y0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu*
- Zgłaszający podaje swoje dane: Imię, Nazwisko, Klub oraz numer telefonu
- I. Sędzia główny weryfikuje i akceptuje prawidłowe i terminowe zgłoszenia, powiadamiając zgłaszającego o odebraniu zgłoszenia.
 - II. Podczas całego turnieju zawodnik musi być uprawniony do gry
4. Limity zgłoszeń, wycofania, nieobecności.
 - a) Jeżeli liczba zgłoszeń w danej grze przekracza limit, to prawo gry mają uczestnicy z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej; pozostali tworzą listę rezerwową.
 - b) W razie wycofania zawodnika/pary, prawo gry uzyskuje zawodnik/para z pierwszego miejsca li-sty rezerwowej (z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej). W razie wycofania większej liczby uczestników prawo gry uzyskuje ta sama liczba uczestników z listy rezerwowej.

- c) Listę zgłoszeń od publikacji do losowania aktualizuje sędzia główny na bieżąco.
- d) Jeżeli wycofanie następuje po opublikowanym losowaniu i istnieje lista rezerwowa w danej grze, sędzia główny może poinformować zgłaszającego z pierwszego miejsca listy rezerwowej o możliwości gry w turnieju. Po ponownym zgłoszeniu, na odprawie technicznej następuje zmiana w losowaniu, (jeżeli zmiana dotyczy jednego zawodnika/pary, to zajmują miejsce zawodnika/pary wycofanej. W przypadku zmiany większej liczby uczestników miejsca w drabince są losowane i w tym momencie nie obowiązują rozstawienia klubowe i wojewódzkie).
- e) Nieobecność zawodnika od kategorii starszej niż młodzika musi być udokumentowana zaświadczeniem lekarskim potwierdzającym niezdolności do gry.
- f) Jeżeli wycofanie występuje po losowaniu (niezależnie od przyczyny), zawodnik/klub jest zobowiązany do uiszczenia całego wpisowego do organizatora., W przypadku nieuiszczenia opłaty w przeciągu 14 dni od zakończenia turnieju, organizator ma prawo wnioskować o zawieszenie zawodnika do momentu uiszczenia opłaty

VII. HARMONOGRAM PRZEDTURNIEJOWY.
1. Procedura indywidualnych turniejów bez eliminacji:

Turnieje rangi:		1	2, 3, 4	5, 6	
Dokonujący	Czynność	Przed turniejem najpóźniej:			
Kolegium Sędziów – ranga 1-4 organizator - ranga 5-6	Powołanie sędziego głównego	Według BWF / BEC	40 dni		
Organizator	Przesłanie sędziemu głównemu projektu komunikatu		35 dni		
Organizator	Przesłanie uzgodnionego komunikatu do PZBad z kopią do sędziego głównego		30 dni		
PZBad	Publikacja komunikatu		25 dni		
Zgłaszający	Zgłoszenia do gier i „dzikich kart”		12 dni	9 dni	
Sędzia główny	Publikacja listy zgłoszeń (zakwalifikowanych i rezerwy)		9 dni	7 dni	
Sędzia główny	Publikacja losowania		6 dni	4 dni	
Sędzia główny	Publikacja planu gier			5 dni	3 dni

- 2. Do mistrzostw drużynowych i turniejów z eliminacjami harmonogram stosuje się zgodnie z ich komunikatem.

VIII. ZASADY PRZEPROWADZANIA TURNIEJU.

1. Rozpoczęcie turnieju planowane jest nie wcześniej niż o godz. 9: 00, a wywołanie ostatnich gier nie później niż 22:00.
2. W turniejach młodzików i młodzików młodszych ostatnie gry nie powinny być planowane później niż na godzinę 20:30 lub zapewnienia przynajmniej 12 godzin przerwy od wywołania wieczorem do wywołania rano
3. Bez zgody zainteresowanych uczestników gra nie może rozpocząć się wcześniej niż w programie minutowym.
4. Zawodnik ma prawo do 30-minutowego wypoczynku po każdej grze.
5. Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut i traci on prawo do gry, jeżeli w tym czasie nie stawi się na boisku. Od zajęcia miejsca przez sędziego prowadzącego zawodnik ma prawo 2-minutowej rozgrzewki na boisku (2 minuty rozgrzewki muszą mieścić się w 5 minutach od wywołania)
6. Sędzia główny zobowiązany jest respektować uzgodnienia między zainteresowanymi uczestnikami dotyczące wcześniejszego rozegrania danej gry, o ile nie koliduje to z normalnym tokiem turnieju.
7. Kolejność finałów ustala sędzia główny, uwzględniając ich skład i atrakcyjność oraz opinię uczestników i organizatora.
8. Zawodnik nieobecny lub rezygnujący z gry przed jej przepisowym zakończeniem (dotyczy również kontuzji), nie może kontynuować turnieju w tej oraz innych grach.

IX. ODPRAWA TECHNICZNA, LOSOWANIE.

1. Odprawa techniczna rozpoczyna się zgodnie z komunikatem turniejowym minimum 60 minut przed rozpoczęciem turnieju.
2. Na odprawie technicznej lub w czasie trwania turnieju, sędzia główny może sprawdzić dokumenty zawodników.
3. Najpóźniej na odprawie technicznej sędzia główny przyjmuje zgłoszenia nieobecności, usprawiedliwienia.
4. Losowanie odbywa się na podstawie tej samej listy klasyfikacyjnej, która była użyta do ustalenia zgłoszeń i rozstawień w poszczególnych grach – ostatniej przed publikacją rozstawień.
5. Najpóźniej na odprawie technicznej sędzia główny dokonuje zmian związanych z wejściem zawodników z listy rezerwowej w miejsce wycofanych.
6. Na odprawie technicznej lub najpóźniej przed rozpoczęciem meczów w danym rodzaju gry, dopuszczalne jest zastępstwo jednego z partnerów w grze podwójnej, jeżeli:
 - a) Potwierdzono nieobecność jednego z partnerów;
 - b) Zastępstwo nie spowoduje rozbicia innej pary;
 - c) W nowym składzie para nie uzyskuje wyższego rozstawienia;
 - d) Para w nowym składzie miałaby prawo gry tzn. para taka mogłaby być (ze względu na ograniczenia regulaminowe) dopuszczona do gry w normalnym trybie.

- e) Pierwszeństwo mają promocje z list rezerwowych (lub z grupy B do A w przypadku GPP). Dopiero po wyczerpaniu listy rezerwowej możliwa jest zamiana jednego z partnerów
7. Sędzia główny decyduje o zmianach w losowaniu i niezwłocznie je publikuje.

X. LOTKI.

1. PZBad ustala klasyfikację marek lotek na sezon.
2. Sędzia główny określa tryb dostarczania lotek do gry.
3. Gdy uczestnicy dostarczą lotki różnych marek i nie ma porozumienia, co do kolejności używania lotek pierwszeństwo ma lotka wyżej klasyfikowana (pkt 8 a). Gdy lotki dostarczone przez uczestnika ulegną zużyciu i nie ma następnych lotek tej marki, należy grę kontynuować lotkami drugiego uczestnika.
4. Po zakończeniu gry następuje rozliczenie lotek między zawodnikami. Jeśli zużyta została nieparzysta liczba lotek (jednego uczestnika) przekazywana jest połowa w zaokrągleniu do liczby naturalnej w górę, a przy parzystej - połowa plus jedna lotka.
5. Uczestnik dostarczający lepsze lotki ma prawo decyzji: czy dokonywać przekazania lotek według opisanych zasad, czy rezygnuje z jakiegokolwiek przekazywania lotek.
6. Gdy uczestnicy dostarczą lotki tego samego rodzaju gra toczy się na przemian lotkami obu uczestników.
7. Lotki żółte dopuszcza się za zgodą uczestników albo w przypadku dostarczania takich lotek przez organizatora po ogłoszeniu w komunikacie turniejowym.
8. Zasady wymiany lotek:
 - a) Zmieniana jest lotka uszkodzona lub zdeformowana;
 - b) Zmiana lotki na prośbę uczestnika wymaga podania uzasadnienia sędziemu prowadzącemu. Jeżeli przeciwnik/cy nie zgadza(ją) się na zmianę – decyduje sędzia prowadzący;
9. Świadome niszczenie lotek podczas gry jest traktowane jak niesportowe zachowanie.
10. Organizator w porozumieniu z PZBad może określić typ lotki, jaką będzie rozgrywany turniej i te lotki dostarczy – wtedy wybrana lotka jest ogłoszona w komunikacie i staje się jedyną dozwoloną na turnieju.

XI. UBIORY

Ubiorem jest każdy element (z wyjątkiem rakiety) noszony przez zawodnika podczas gry m. in. dresy, koszulki, spodenki, spódnice, skarpety, buty, opaski na głowę (w tym chusty i turbany), opaski frotte, opaski na nadgarstki, bandaże i ściągacze medyczne.

1. W turniejach rangi 1 według przepisów BWF.
2. W turniejach rangi 2-3
 - a) Obowiązuje ubiór sportowy, w tym: koszulka, spodenki/spódniczka.
 - b) Niedopuszczalne jest zaklejanie lub przypinanie elementów zasłaniających reklamy lub w jakikolwiek inny sposób modyfikowanie ubioru, aby odpowiadał przepisom

- c) Wzory muszą być abstrakcyjne i pozbawione reklam, treści reprezentacyjnych, handlowych czy promocyjnych.
- d) Napisy muszą być wykonane w alfabecie polskim wielkimi literami i jednym kolorem, kontrastującym z kolorem koszulki.
- e) Jeżeli na plecach koszulki jest wzór litery muszą być umieszczone na kontrastującym tle.
- f) Napisy muszą być poziome i umieszczone w pobliżu górnej krawędzi koszulki.
- g) Obowiązkowe są napisy na plecach w następującej kolejności od góry:
 - a. Napis wysokości 6-10cm:
 - i. nazwisko zawodnika i w razie potrzeby pierwsza litera imienia (zgodne z ewidencją zawodników);
 - b. Napis wysokości 5 cm (każda linia):
 - i. Nazwa polskiego klubu zawodnika lub (zgodna z ewidencją członków zwyczajnych PZBad - może być w dwóch wierszach), lub logo klubu z nazwą (bez określenia wielkości) albo nazwa podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego.
- h) Reklamy na ubiorach:

Poza plecami i prawym rękawkiem (sponsor) dopuszczalna jest nieograniczona liczba reklam na koszulce (przód) spodenkach i pozostałych częściach ubioru.
- i) W przypadku nieprawidłowego ubioru:
 - Sędzia prowadzący nakazuje zmianę ubioru,
 - Przy nieskuteczności nakazu sędziego informuje zawodników o konsekwencjach (kara finansowa) i zapisuje informację w protokole,
 - Sędzia główny odnotowuje taki przypadek w sprawozdaniu.

XII. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU.

1. Przygotowanie komunikatu organizacyjnego, który uzgodniony z sędzią głównym zawiera odpowiednio wymagane informacje:
 - a) Nazwa turnieju, termin i jego ranga;
 - b) Organizator i osoba do kontaktów;
 - c) Patronat, sponsorzy, instytucje wspierające;
 - d) Miejsce rozgrywania turnieju i liczba boisk;
 - e) Program turnieju – godzina odprawy, godzina rozpoczęcia gier,
 - f) Sposób i termin zgłaszania zawodników;
 - g) Maksymalna liczba gier dla zawodnika;
 - h) Termin publikacji losowania i termin publikacji harmonogramu;
 - i) System rozgrywek;
 - j) Nagrody i harmonogram ich wręczenia;

- k) Wielkość wpisowego;
 - l) Informacje o noclegach;
 - m) Informacje o wyżywieniu;
 - n) Kontakt do organizatora;
 - o) Dane sędziego głównego – nr rejestracji i kontakt.
- 2. Zapewnienie obsady sędziowskiej (uprawnieni sędziowie).
 - 3. Zapewnienie opieki medycznej (lekarz lub ratownik medyczny).
 - 4. Zapewnienie właściwych warunków technicznych hal:
 - a) Wysokość hali nad boiskiem – minimum 8 metrów, bez jakichkolwiek wiązarów, prętów i innych przeszkód nad powierzchnią boiska;
 - b) Minimum 2 m wolnej przestrzeni za tylną linią boiska, a między dwoma boiskami wyznaczonymi obok siebie przynajmniej 1,5 metra;
 - c) Prawidłowe oświetlenie, okna zasłonięte;
 - d) Możliwie jednolite ciemne (bez koloru białego) tło za tylnymi liniami boiska;
 - e) Brak ruchu powietrza podczas turnieju;
 - f) Minimalna temperatura w hali podczas turnieju +16°C;
 - g) Numeratory boiskowe;
 - h) Nagłośnienie;
 - i) Dostęp do szatni damskiej i męskiej z natryskami.
 - 5. Poinformowanie mediów (przynajmniej lokalnych) o turnieju.
 - 6. Udostępnienie hali dla godzinę przed planowanym rozpoczęciem gier.
 - 7. Zapewnienie łącza internetowego.
 - 8. **Dbanie o należyłą oprawę: podium, stolik z nagrodami, flagę państwową, transparent z nazwą turnieju, ceremonię otwarcia, zamknięcia itp.**
 - 8.1. W turniejach rangi 2-3 na otwarciu odegranie hymnu państwowego jest obowiązkowe.
 - 8.2. Na dyplomach umieszczenie znaku firmowego PZBad jest obowiązkowe.
 - 8.3. Wręczanie nagród odbywa się uroczystie w przerwie lub po zakończeniu gier w hali turniejowej lub innym określonym miejscu z udziałem przedstawicieli władz (państwowych, samorządowych albo sportowych).
 - 9. Przekazanie na rzecz PZBad kwoty po 5 zł od każdego zawodnika i gry licząc wszystkich rozlosowanych zawodników, a po weryfikacji przez przyjmującego sprawozdanie i wystawieniu dokumentu finansowego przez PZBad (o ile umowa organizatora z PZBad nie stanowi inaczej).

XIII. WŁĄCZANIE TURNIEJÓW DO WSPÓŁZAWODNICTWA I ZALICZANIE TURNIEJU DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

- 1. Zamieszczenie turnieju w kalendarzu rozgrywek PZBad.
- 2. Wpłynięcie w terminie do PZBad komunikatu turniejowego.
- 3. System rozgrywek zgodny z komunikatem turniejowym
- 4. Wszyscy zawodnicy o aktualnym wpisie w ewidencji.

5. Uprawniony sędzia główny i lekarz albo ratownik medyczny.
6. Maksimum jeden turniej w weekend (w jednej kategorii wiekowej) dla zawodnika.
7. Kompletna sprawozdawczość.
8. Publikacja wyników w Internecie (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie).
9. PZBad wyznacza osobę / organ prowadzący współzawodnictwo i weryfikujący turnieje

XIV. LICZBA ZGŁOSZEŃ A LISTA KLASYFIKACYJNA

1. Liczba zgłoszeń w każdej grze w turnieju głównym musi wynosić, co najmniej:
 - Gra pojedyncza mężczyzn 6 zawodników
 - Gra pojedyncza kobiet 6 zawodniczek
 - Gra podwójna mężczyzn 3 pary
 - Gra podwójna kobiet 3 pary
 - Gra mieszana 3 pary
2. W przypadku, gdy minimalna liczba zgłoszeń nie jest spełniona w danej grze, wyniki w tej grze nie zostaną uwzględnione w liście klasyfikacyjnej
Przykład: jeśli w grze pojedynczej kobiet były tylko 2 zgłoszenia, a w innych grach było po 10 zgłoszeń, gra pojedyncza mężczyzn, gra podwójna mężczyzn, gra podwójna kobiet, gra mieszana zostaną wliczone do listy klasyfikacyjnej, ale nie gra pojedyncza kobiet. Jeśli tak się stanie PZBad zastrzega sobie prawo do nie przyjęcia turnieju do kalendarza w następnym roku

XV. OGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Zaleca się, aby wszystkie turnieje miały zapewnioną obsadę, sędziowską (sędziowie prowadzący)

1. Obowiązkową obsadę sędziowską turniejów rangi 1-4 określają regulaminy szczegółowe.
2. Obsadę sędziowską turniejów rangi 5-6 powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów.
3. W turniejach lub fazach turnieju, gdzie nie jest wymagana obsada sędziowska, zaleca się, aby odpowiedzialnym za wskazywanie aktualnego wyniku gry był przegrany z poprzedniej gry na tym boisku.
4. Sędziowie obowiązani są do noszenia właściwego emblematu podczas pełnienia swoich funkcji.
5. W przypadku niestawienia się powołanego sędziego głównego organizator ustala innego uprawnionego sędziego.

XVI. SPRAWOZDANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO.

1. Sprawozdanie sędziego, wysyłane do 48 godzin po zakończeniu turnieju, powinno zawierać:

- a) Imię, nazwisko i numer rejestracyjny sędziego głównego;
 - b) Nazwę, termin i miejsce turnieju;
 - c) Wielkość wypłaconej puli nagród;
 - d) Ocena przygotowania i funkcjonalności hali sportowej;
 - e) Tryb dostarczania lotek;
 - f) Imię i nazwisko lekarza lub ratownika medycznego, opis interwencji.
 - g) Listę sędziów z wykazem liczby sędziowanych meczów na poszczególnych funkcjach sędziowskich;
 - h) Ocenę pracy sędziów;
 - i) Listę zawodników nieobecnych – usprawiedliwionych (zaświadczenie lekarskie) i nieusprawiedliwionych;
 - j) Listę zawodników z nieprawidłowymi ubiorami z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - k) Listę spóźnionych zgłoszeń po turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - l) Złożone zażalenia i udzielone odpowiedzi;
 - m) Kary nałożone na zawodników potwierdzone protokołami gier z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - n) Datę i nazwisko sędziego głównego.
2. Po turnieju rangi 2-4 sędzia główny załącza wypełniony formularz oceny turnieju.
 3. Sędzia główny odpowiada za:
 - Publikację wyników na witrynie Tournament Software (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie);
 - Kompletne sprawozdanie (ewentualnie z arkuszem ocen) i przesłanie go do organu prowadzącego rozgrywkę i Kolegium Sędziów najpóźniej 48 godzin od zakończenia turnieju;
 - Przekazanie pliku TP według instrukcji opublikowanej na witrynie internetowej PZBad.

XVII. KARY PIENIĘŻNE I PORZĄDKOWE.

Po wystawieniu dokumentu księgowego przez PZBad.

1. Za nieusprawiedliwioną nieobecność albo niedokończenie gry tzn. zejście z boiska lub rezygnację (płaci zgłaszający):
 - W turniejach rangi 1 – według stawek BWF / BE;
 - W indywidualnych turniejach rangi 2-4– 400 zł;
 - W turniejach rangi 5-6 - 200 zł.
2. Za wycofanie drużyny lub niewystartowanie w wyznaczonym terminie, zejście drużyny z boiska i niedokończenie gier (płaci zgłaszający) – 800 zł.
3. Za niewywiązanie się z zadeklarowanej organizacji turnieju:
 - Rangi 1 – według stawek BWF / BE;

- Pozostałych: 800 – 1500 zł.
4. Za przełożenie meczu drużynowego na inny termin bez zgody organu prowadzącego rozgrywki: 200 – 500 zł.
 5. Za oddanie meczu bez gry w Drużynowych Mistrzostwach Polski:
 - W ekstraklidze i pierwszej lidze (Polskiej Lidze Badmintonu) – jak w Regulaminie Mistrzostw,
 - Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – 500 zł.
 6. Za niesportowe zachowanie oznaczone żółtą lub czerwoną kartką (płaci zawodnik) – 200 zł
 7. Za zignorowanie uroczystego wręczenia nagród przez finalistów (półfinaliści mogą odebrać nagrody wcześniej) - (płaci zawodnik) – 100 zł.
 8. Za zawodnika w nieprawidłowym ubiorze: za zawodnika o wpisie „K” płaci klub, za zawodnika o wpisie „B” płaci on osobiście – 50 zł
 9. Za spóźnione zgłoszenie na turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) – 50 zł za każde rozpoczęte 15 minut spóźnienia (płaci kierownik drużyny).
 10. Przy bezskuteczności wezwania do zapłaty za nieobecność, rezygnację, niesportowe zachowanie albo nieprawidłowy ubiór – po 14 dniach: usunięcie zawodnika z ewidencji PZBad do czasu uiszczenia kary.
 11. Za brak wymaganej liczby uprawnionych sędziów – jeżeli jest to określone w regulaminie danego turnieju 250 zł kary za brak każdego sędziego. Powód braku wymaganej liczby obsady sędziowskiej musi być zgłoszony do PZBad najpóźniej do 24 godzin po Turnieju. W szczególnych przypadkach PZBad może odstąpić od naliczania kary.
 12. Rażąco braki organizacyjne lub niewypełnienie zobowiązań wynikających z komunikatu turniejowego zagrożone są zakazem organizacji turniejów w kolejnym sezonie.
 13. Za niewypełnianie obowiązków lub braki w sprawozdaniu (niekompletne lub nieterminowe przesłanie do organu prowadzącego/weryfikującego rozgrywki) – 500 zł (płaci sędzia).
 14. Kary przysługujące sędziemu głównemu dla osób przeszkadzających w turnieju:
 - Ostrzeżenie,
 - Usunięcie z hali.

XVIII. SPRAWY PROCEDURALNE ZWIĄZANE Z KARAMI.

1. Podczas turnieju zawodnikowi lub jego opiekunowi przysługuje prawo pisemnego zażalenia na decyzję sędziego głównego ze wskazaniem przepisu, który został naruszony. Złożone zażalenie wraz z odpowiedzią sędziego głównego dołącza do sprawozdania.
2. Podstawą do nałożenia kary są uwagi sędziego głównego zawarte w sprawozdaniu.
3. W terminie 14 dni od zakończenia turnieju zainteresowani mają prawo złożenia dodatkowych pisemnych wyjaśnień lub protestu do organu prowadzącego

(weryfikującego) dane rozgrywki. Protest taki winien być rozpatrzony w ciągu 14 dni od jego wpłynięcia, o ile protestujący uiścił kaucję (300 zł).

4. Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywki rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

XIX. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.

1. Prawomocnym przedstawicielem PZBad na turnieju jest członek Zarządu PZBad lub osoba przez Zarząd oddelegowana.
2. Sędzia główny i Organizator zobowiązani są do współpracy z Agencją Antydopingową przy procedurze mającej na celu wykrycie stosowania zakazanych środków farmakologicznych przez zawodników.
3. Wyraz „zawodnik” dotyczy obu płci.
4. Wyraz „uczestnik” oznacza zawodnika w grze pojedynczej i parę w grze podwójnej.
5. Przepisy części ogólnej mają zastosowanie do regulaminów szczegółowych, chyba, że te regulaminy stanowią inaczej.
6. PZBad oprócz formy papierowej może prowadzić korespondencję pocztą elektroniczną oraz publikować dokumenty na witrynie internetowej w formacie czytelnym dla adresatów.
7. Wykonanie postanowień niniejszego regulaminu nie może powodować sprzeczności z aktami prawnymi wyższego rzędu (w szczególności przepisami o systemie sportu młodzieżowego).
8. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu (zarówno części ogólnej jak i szczegółowych) mają władze PZBad.
9. Wszelkie opłaty i kary pieniężne należy wpłacać na konto ogłoszone na witrynie internetowej PZBad.
10. Regulamin ten przyjęty przez Zarząd PZBad, 15 kwietnia 2021 roku obowiązuje od 15 kwietnia 2021
11. Anuluje się Regulamin Sportowy ważny od 16 stycznia 2020.

LISTA KLASYFIKACYJNA (Ranking)

I. CHAREKTERYSTYKA OGÓLNA:

1. Forma:

- a) Lista ma formę niezależnych list dla każdej z pięciu rodzajów gier:
 - i. Pojedynczej kobiet,
 - ii. Pojedynczej mężczyzn,
 - iii. Podwójnej kobiet,
 - iv. Podwójnej mężczyzn,
 - v. Podwójnej mieszanej.
- b) Na liście gier podwójnych zawodnicy są klasyfikowani pojedynczo.
- c) Lista tworzona jest dla każdej kategorii wiekowej osobno z turniejów tej kategorii wiekowej:
 - Elity (E)
 - Juniorów (U19)
 - Juniorów Młodszych (U17)
 - Młodzików (U15)
 - Młodzików Młodszych (U13) – obejmująca zawodników w kategorii Młodzika Młodszego, Żaka, Żaka Młodszego (U13, U11, U9);

2. Zasady ogólne.

- a) Zawodnik jest klasyfikowany na podstawie uzyskanej liczby punktów zależnej od miejsca (1-32) zajętego na turnieju danej rangi. Jeżeli system rozgrywania turnieju determinuje uzyskanie przez grupę zawodników/par miejsc ex aequo, to wówczas przyznawane są punkty za środkowe miejsce w tym przedziale (z zaokrągleniem do góry).
- b) Okres rozliczeniowy wynosi 1 rok
- c) Zawodnikowi przyporządkowuje się sumę najlepiej punktowanych turniejów:
 - 6 najlepszych turniejów dla wszystkich kategorii
- d) Przy zmianie kategorii wiekowej zawodnika dorobek punktowy z turniejów młodszej kategorii wiekowej jest przenoszony do nowej kategorii wiekowej.

II. TWORZENIE I PUBLIKACJA

1. Tworzeniem listy klasyfikacyjnej zajmuje się właściwy organ PZBad lub powołany pełnomocnik powołany w tym celu przez PZBad.
2. Lista klasyfikacyjna
 - a) Publikowana jest w środę po wprowadzeniu wyników z turniejów ostatniego tygodnia, jeśli zostały one terminowo udostępnione.
 - b) Dopuszczalna jest wyjątkowo możliwość braku publikacji listy w danym tygodniu w przypadku, gdy po publikacji lista klasyfikacyjna w jakimkolwiek miejscu nie ulegnie zmianie.
 - c)

III. TABELA PUNKTOWA

1. Przyporządkowanie turniejów do kategorii punktowania:

	Elita	Młodzieżowcy	Juniorzy	Juniorzy Młodszy	Młodzicy	Młodzicy Młodszy
I	OMP					
II	IMP		MMPJ			
III	OGP	IMMP				
IV	KT		IMPJ	MMPJM		
V	RT		GPPJ	IMPJM		
VI			OGPJ	GPPJM	IMPM	
VII			KTJ	OGPJM	GPPM	IMPMM
VIII			RTJ	KTJM	OGPM	GPPMM
IX				RTJM, el. IMPJM	KTM	OGPMM
X					RTM, MMM	KTMM
XI						RTMM

2. Tabela punktowa.

miejsce	kategoria										
	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
1	999	800	700	600	500	400	300	200	170	130	115
2	975	783	683	583	483	383	283	195	164	128	113
3	963	767	667	567	467	367	267	190	157	126	111
4	950	750	650	550	450	350	250	185	150	124	109
5	938	737	637	537	437	337	237	181	145	122	107
6	925	725	625	525	425	325	225	177	140	120	106
7	913	712	612	512	412	312	212	174	135	117	104
8	900	700	600	500	400	300	200	170	130	115	100
9	883	683	583	483	383	283	195	164	128	113	99
10	867	667	567	467	367	267	190	157	126	111	98
11	850	650	550	450	350	250	185	150	124	109	97
12	837	637	537	437	337	237	181	145	122	107	95
13	825	625	525	425	325	225	177	140	120	106	94
14	812	612	512	412	312	212	174	135	119	104	92
15	808	608	508	408	308	208	172	132	117	102	91
16	800	600	500	400	300	200	170	130	115	100	90
17	783	583	483	383	283	195	164	128	113	99	89
18	767	567	467	367	267	190	157	126	111	98	88
19	750	550	450	350	250	185	150	124	109	97	87
20	737	537	437	337	237	181	145	122	107	95	85
21	725	525	425	325	225	177	140	120	106	94	84
22	712	512	412	312	212	174	135	119	104	92	82
23	708	508	408	308	208	172	132	117	102	91	81
24	700	500	400	300	200	170	130	115	100	90	80
25	683	483	383	283	195	164	128	113	99	89	79
26	667	467	367	267	190	157	126	111	98	88	78
27	650	450	350	250	185	150	124	109	97	87	77

28	637	437	337	237	181	145	122	107	95	85	75
29	625	425	325	225	177	140	120	106	94	84	74
30	612	412	312	212	174	135	119	104	92	82	72
31	608	408	308	208	172	132	117	102	91	81	71
32	600	400	300	200	170	130	115	100	90	80	70

3. Szczególne zasady systemu pucharowego bez eliminacji.

Jeżeli uczestnik:

- Miał wolny los w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymuje punkty przegranych w pierwszej rundzie.
- Miał Dziką Kartę i przegrał w pierwszej rundzie - nie otrzymuje żadnych punktów.

IV. SZCZEGÓŁOWE ZASADY PRYZNAWANIA PUNKTÓW W TURNIEJACH DRUŻYNOWYCH

Uczestnicy otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak za GPx według zajętych miejsc drużynie.

Punkty dostają ci zawodnicy, którzy zagraли w danej grze przynajmniej dwa mecze w drużynie podczas mistrzostw. Punkty dostają również ci zawodnicy, którzy zostali wstawieni do składu na dany mecz, ale:

- dana gra nie została rozegrana (jako zbędna w części pucharowej),
- przeciwnik/cy nie zostali wpisani do składu, zrezygnowali z gry, albo do niej nie przystąpili.

V. OCENA W DANEJ GRZE.

1. W pierwszej kolejności z uczestników wg aktualnej listy BEC w grach pojedynczych i podwójnych do 25 miejsca

- BEC Elite Circuit Ranking
- BEC Junior Circuit Ranking
- BEC European U17 Ranking

W grach podwójnych wystarczy sklasyfikowanie jednego z partnerów na listach międzynarodowych dla najwyższej pozycji.

UWAGA: Rozstawienie wg list europejskich można uzyskać tylko w swojej kategorii wiekowej. (tzn. Młodzik grający w turnieju Juniora młodszego nie może być rozstawiony wg listy europejskiej)

2. Następnie według listy klasyfikacyjnej danej kategorii wiekowej:

- Zawodnicy sklasyfikowani oceniani są zgodnie z ich pozycją.

- Zawodnicy niesklasyfikowani oceniani są na pozycji o 1 większej od liczebności listy.
- W danej grze podwójnej punkty partnerów sumuje się i pary porządkuje się według malejącej sumy.
- W przypadku posiadania przez dwie lub więcej par jednakowej sumy punktów, wyżej oceniana jest para, w której któryś z partnerów ma liczbę punktów większą, niż którykolwiek z partnerów z drugiej lub innych par.

SYSTEMY ROZGRYWEK

I. PUCHAROWY

1. Przegrywający odpada, a wygrywający gra dalej w następnej rundzie i tak kolejno, aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra dwóch uczestników. Do drabinki wpisuje się odpowiednią liczbę wolnych losów
2. Uczestnika rozstawianego z numerem 1 wpisuje się na górę, a uczestnika rozstawianego z numerem 2 wpisuje się na dół drabinki. Uczestników rozstawianych kolejno z numerami 3-4, 5-8, 9-16 (patrz tabelka) losuje się na górę odpowiedniej części drabinki w jej górnej połowce oraz na dół odpowiedniej części drabinki w jej dolnej połowce. (Lub Automatycznie w programie TP)

Liczba uczestników zgłoszonych	Liczba uczestników rozstawianych według siły gry
3 – 7	2
8 – 23	4
24 – 63	8
Od 64	16

Pozostałych uczestników losuje się na wolne miejsca, od najliczniejszego do najmniej licznego klubu w danej grze, zaś poszczególnych uczestników w kolejności zgodnej z ich oceną. Podczas losowania:

- a) W przypadku równych ocen o kolejności decyduje dodatkowe losowanie;
- b) Obowiązuje rozstawienie klubowe tzn. dwóch najsilniejszych uczestników z tego samego klubu rozlosowuje się do odrębnych połówek, 4 najsilniejszych do odrębnych ćwiartek itd., (jeżeli jest to możliwe)

Oznacza to, że uczestnicy z tego samego klubu muszą mieć zagwarantowaną ewentualną grę ze sobą w jak najpóźniejszej fazie turnieju.

W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych obowiązuje również (w dalszej kolejności) rozstawienie województw.

Możliwy jest wariant z dodatkowym systemem pucharowym dla uczestników przegrywających w pierwszej rundzie o miejsca większe od połowy liczebności turnieju.

II. „KAŻDY Z KAŻDYM”

1. Każdy z uczestników gra z każdym z pozostałych uczestników według harmonogramu np.:

Dla uczestników:	Automatyczny TP
3 lub 4	2-3, 1-4,1-2,3-4, 1-3, 2-4
5	3-4, 2-5,1-2,3-5,1-3, 4-5,2-3,1-4,2-4,1-5

2. O kolejności miejsc decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów albo zwycięstw meczowych (w turniejach drużynowych),
- b) mniejsza liczba straconych punktów (w turniejach drużynowych),
- c) większa liczba wygranych gier,
- d) bezpośredni mecz / gra
- e) większa różnica setów,
- f) większa różnica lotek,
- g) bezpośredni mecz / gra;

przy czym, jeżeli kryteria a) -f) sprawdzane osobno po kolei są równe dla dwóch uczestników, to decyduje kryterium g).

3. Rezygnacje i nieobecności skutkują uzupełnieniem punktacji przeciwnikowi do pełnego seta (również w meczach drużynowych).

III. GRUPOWO-PUCHAROWY

1. Mieszany (trójkowy lub czwórkowy) składający się chronologicznie z dwóch etapów
 - a) W grupach systemem „każdy z każdym”, a następnie
 - b) Pucharowego.
 2. Do 5 uczestników tworzy się jedną grupę, w której grają wszyscy systemem „każdy z każdym” bez etapu pucharowego.
 3. Tworzy się:
 - a) Od 6 uczestników systemu trójkowego i dla 6,7,11 uczestników systemu czwórkowego:
 - Tyle grup większych (po czterech), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 3. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 3$;
 - Tyle grup mniejszych (po trzech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 3 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-4(n \text{ MOD } 3)):3$,
 - b) Dla 8,9,10 i od 12 uczestników systemu czwórkowego:
 - Tyle grup większych (po pięciu), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 4. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 4$;
 - Tyle grup mniejszych (po czterech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 4 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-5(n \text{ MOD } 4)):4$,
- Grupy większe (o ile występują) otrzymują kolejno numer 1, numer najniższej pozycji drabinki pucharowej tj. największy oraz (w systemie czwórkowym) numer najwyższej pozycji dolnej połówki drabinki pucharowej. Pozostałe grupy numeruje się odpowiednio. Uczestników z grup do odpowiednio skonstruowanych drabinek pucharowych wpisuje się odpowiednio od góry do dołu zgodnie z numeracją grup. Stosując oprogramowanie informatyczne dopuszcza się inną numerację grup zachowując kształt i przejścia z grup do drabinek Zwycięzcy grup grają pucharowo o zwycięstwo.
4. Jeżeli podczas etapu w grupach, wskutek nieprzewidzianych okoliczności w danej grupie pozostanie tylko jeden uczestnik, to uznaje się go za zwycięzcę grupy niezależnie od uzyskanych wyników.
 5. Rozstawianie:
 - a) Do każdej grupy na pozycję 1 wpisuje się uczestnika rozstawianego według oceny zgodnie z ogólnym algorytmem rozstawiania w systemie pucharowym;
 - b) Pozostałych losuje się przestrzegając rozstawienia klubowego.
 6. Możliwe są warianty:
 - a) Z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach;

b) Pośredni (dla 6-26 uczestników systemu trójkowego i 6-35 uczestników systemu czwórkowego) z udziałem uczestników zajmujących pierwsze i drugie miejsce w grupach – z kojarzeniem etapu pucharowego.

IV. GRUPOWO-GRUPOWY.

1. Dwuetapowy, w obu etapach „każdy z każdym” – zwycięzcy grup wstępnych tworzą grupę finałową.
2. Tworzenie grup wstępnych jak w systemie grupowo-pucharowym.
3. Możliwy jest wariant również z grupami finałowymi z uczestnikami zajmującymi dalsze (te same) miejsca w grupach wstępnych).

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI

I. CEL

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w IMP mają obywatele polscy:
 - a) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach,
 - b) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:
 - a) 22 kolejnych z listy klasyfikacyjnej,
 - b) 3 "dzikie karty" PZBad,
 - c) 1 "dzika karta" organizatora,
 - d) 6 z eliminacji.

Brak zgłoszeń zawodników z "dzikimi kartami" powoduje zwiększenie liczby zawodników z Listy Klasyfikacyjnej.

3. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:
 - a) 16 według oceny listy klasyfikacyjnej,
 - b) 3 "dzikie karty" PZBad,
 - c) 1 "dzika karta" organizatora,
 - d) 4 z eliminacji.

Brak zgłoszeń par z "dzikimi kartami" powoduje zwiększenie liczby par z Listy klasyfikacyjnej.

4. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie organizacyjnym.
5. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyżej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio o awans z eliminacji, w miejscu uczestnika nieobecnego

III. SYSTEM ROZGRYWEK

IMP rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby w eliminacjach zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), w turnieju głównym po 3 sędziów na boisko (prowadzący + serwisowy), a od ćwierćfinałów, co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Minimalna pula nagród pieniężnych wynosi 20000 zł.
2. Zdobywcy miejsc 1 – 3 (dwa trzecie miejsca) otrzymują medale oraz inne nagrody stosownie do możliwości organizatora
3. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc tytuły Wicemistrzów Polski.

REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH MISTRZOSTW POLSKI U-23 (MMP)

I. CEL

1. Wyłonienie Młodzieżowych Mistrzów Polski.
2. Ocena poziomu zaawansowania i jakości wyszkolenia potencjalnych reprezentantów Polski Elity, w tym także, jako porównanie poziomu młodzieżowców podlegających szkoleniu centralnemu i grupowemu z pozostałymi młodzieżowcami.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w MMP mają obywatele polscy:
 - a) W wieku młodzieżowca;
 - b) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - d) Spełniający ewentualne dodatkowe warunki, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. MMP rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących i serwisowych oraz od półfinałów, co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.

2. Zwycięzcy MMP otrzymują tytuły Młodzieżowych Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Młodzieżowych Wicemistrzów Polski.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW U-19 (IMPJ)

I. CEL

1. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów.
2. Ocena poziomu zaawansowania i jakości wyszkolenia polskich juniorów, w tym także, jako porównanie poziomu juniorów kadry Polski z pozostałymi.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w IMPJ mają obywatele polscy:
 - a) W wieku juniora;
 - b) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - d) Spełniający ewentualne dodatkowe warunki, jeśli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. IMPJ rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących, serwisowych oraz od półfinałów, co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy IMPJ otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów.

**REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH (IMPJM)
= OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY**

VII. CEL

1. Etapowa ocena wieloletniego procesu szkolenia mającego doprowadzić najbardziej utalentowanych do mistrzostwa sportowego.
2. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów Młodszych.

VIII. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA

1. Warunkiem uczestnictwa jest:
 - a) Posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich
 - a) Obywatelstwo polskie;
 - b) Spełnienie dodatkowych warunków, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego;
 - c) Uregulowanie zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych.
2. Prawo gry ze względu na wiek mają juniorzy młodsi.
3. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:
 - a) 13 kolejnych z listy klasyfikacyjnej;
 - b) 3 specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”);
 - c) Po 2 z eliminacji strefowych (międzywojewódzkich).
4. W każdej z gier podwójnych:
 - a) 6 par według oceny listy klasyfikacyjnej;
 - b) 2 pary specjalnego zezwolenia PZBad („dzikie karty”);
 - c) pary składające się z zakwalifikowanych w grach pojedynczych przed eliminacjami strefowymi;
 - d) Po 1 parze z eliminacji strefowych (międzywojewódzkich);
 - e) Uzupelnione przez PZBad najwyżej sklasyfikowane pary przegrywające w eliminacjach strefowych – do wypełnienia regulaminowego limitu zawodników.

5. Zgłoszenia do IMPJM (eliminacje i turniej główny) w tym par międzystrefowych wpływają do PZBad w ogłoszonym terminie przed eliminacjami międzywojewódzkimi.
 - a) PZBad publikuje listę zakwalifikowanych do Mistrzostw najpóźniej 7 dni przed eliminacjami międzywojewódzkimi oraz ogłasza listy uprawnionych do gry w eliminacjach,
 - b) Pary międzystrefowe do eliminacji wymagają zgody PZBad.
6. Kolejność miejsc i wyniki eliminacji międzywojewódzkich wpływają do PZBad w 2 dni po eliminacjach.
7. Przydział województw do eliminacji:
 - a) Wielkopolskie + zachodniopomorskie,
 - b) Kujawsko-pomorskie + pomorskie,
 - c) Mazowieckie + warmińsko-mazurskie,
 - d) Dolnośląskie + lubuskie,
 - e) Łódzkie + świętokrzyskie,
 - f) Lubelskie + podlaskie,
 - g) Opolskie + śląskie,
 - h) Małopolskie + podkarpackie.

IX. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego (minimum 16 uczestników).

X. PROGRAM

Ramowy program Mistrzostw (minimum 4 boiska):

- Przeddzień (czwartek) wieczorem – odprawy: sędziów i techniczna;
- 1. Dzień (piątek) godz. 9 – początek gier;
- 2. Dzień (sobota) – ćwierćfinały i półfinały;
- 3. Dzień (niedziela) godz. 10 – finały.

XI. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący) a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

XII. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

XIII. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 4 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów Młodszych.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW (IMPM – U15)

I. I. CEL.

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików

II. II. UCZESTNICTWO.

1. Prawo gry w IMPM mają obywatele polscy:
 - a) W wieku młodzika;
 - b) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - a) 24 kolejnych z listy klasyfikacyjnej
 - b) 8 z eliminacji
 - c) W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:
 - d) 20 według oceny listy klasyfikacyjnej,
 - e) 4 z eliminacji
 - f) Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie turniejowym.
 - g) Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyższej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio grę o awans z eliminacji, w miejscu uczestnika nieobecnego.

III. IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

IMPM rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego

IV. V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw, (co najmniej 4 boiska):

- - 1dzień (czwartek) – eliminacje; godzinę przed rozpoczęciem gier - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- - 2. Dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,

- - 3. Dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- - 4. Dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

V. VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzostw Polski Młodzików, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików.

VI. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VII. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko

REGULAMIN MIĘDZYWOJEWÓDZKICH MISTRZOSTW MŁODZIKÓW (MMM)

I. CEL.

Ocena wszechstronnego etapu szkolenia.

II. UCZESTNICTWO.

Według zasad Systemu Sportu Młodzieżowego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. SPRAWY OGÓLNE

Gospodarzem MMM jest województwo, które wygrało w poprzednim roku. Chyba, że województwa postanowią inaczej.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW MŁODSZYCH (U13 IMPMM)

I. CEL

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików Młodszych

II. UCZESTNICTWO.

1. Prawo gry w IMPM mają obywatele polscy:
 - a) w wieku młodzika młodszego;
 - b) spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
 - 24 kolejnych z listy klasyfikacyjnej
 - 8z eliminacji
3. W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:
 - 20 według oceny listy klasyfikacyjnej,
 - 4 z eliminacji
4. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie turniejowym.
5. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyżej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio grę o awans z eliminacji, w miejscu uczestnika nieobecnego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK.

IMPMM rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego

IV. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw, (co najmniej 4 boiska):

- 1 dzień (czwartek) – eliminacje; godzinę przed rozpoczęciem gier - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- 2. Dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- 3. Dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,

- 4. Dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

V. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Młodzików Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików Młodszych.

VI. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów

VII. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko

REGULAMIN TURNIEJÓW GRAND PRIX POLSKI JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH

I. CEL Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintonu przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w GPP mają obywatele polscy oraz zawodnicy zagraniczni a) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach b) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne. c) Możliwość przyznania przez trenera kadry narodowej lub dyrektora sportowego 1 dzikiej karty dla zawodnika lub pary (dotyczy gry w turnieju w grupie A) w każdej grze tylko w szczególnym przypadku.
2. Zawodnicy zagraniczni mają prawo gry, jeżeli mają aktualną rejestrację PZBad.
3. Maksymalna liczba gier dla zawodnika – dwie.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Turnieje GPP rozgrywane są systemami:

a) W grach pojedynczych (maksimum 24 zawodników) system grupowo-pucharowy trójkowy z rozgrywaniem etapu pucharowego również między zawodnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach. Przy liczbie zgłoszeń większej od 14 podział na zestaw silniejszy (4 grupy po 3 (4) zawodników) oraz słabszy.

Kwalifikacja według listy klasyfikacyjnej, przy czym maksimum 4 miejsca w zestawie słabszym są przeznaczone dla zwycięzców eliminacji pucharowych o maksymalnej pojemności 32.

b) W grach podwójnych (maksimum 18 par) system grupowo-grupowy trójkowy. Przy liczbie zgłoszeń większej od 11 podział na zestaw silniejszy (3 grupy po 3 (4) pary) oraz słabszy.

Kwalifikacja według oceny listy klasyfikacyjnej.

2. W razie wycofania/nieobecności obowiązują zasady awansu (z zestawu słabszego lub eliminacji) opisane w Części Ogólnej.

3. Przy liczbie zgłoszeń (lub wskutek wycofań/nieobecności) 15-19 w grze pojedynczej i 12-15 w grze podwójnej sędzia główny może zmienić system z trójkowego na czwórkowy pozostawiając tylko zestaw silniejszy.

VI. NAGRODY Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

VII. UBIORY W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązują jednakowe kolory ubiorów.

SPRAWY OGÓLNE Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 1,2 sędziego na boisko (prowadzący).

**REGULAMIN TURNIEJÓW OTWARTYCH GRAND PRIX ELITY, JUNIORÓW, JUNIORÓW
MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH
(OGP / OGPJ – U19 /OGPJM – U17/OGPM - U15/OGPMM - U13)**

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintonu przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w GP mają zawodnicy:
 - a. Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach,
 - b. Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. Grupowo-pucharowy lub pucharowy w zależności od liczby zgłoszeń w poszczególnych grach.
2. Turniej rozgrywany jest w dwóch nie bezpośrednio występujących po sobie kategoriach wiekowych w jednym tygodniu tj. OGPJ/OGPM oraz OGPJM/OGPMM. Dopuszcza się zorganizowanie czterech kategorii wiekowych w jednym tygodniu przez jednego Organizatora, pod warunkiem dysponowania, co najmniej 12 boiskami w jednej lub dwóch halach.

IV. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 1,2 sędziego na boisko (prowadzący) od ćwierćfinałów. W fazie

poprzedniej zaleca się, aby odpowiedzialnym za wskazywanie aktualnego wyniku gry był przegrany z poprzedniej gry na tym boisku.

**REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI
MŁODZIEŻOWCÓW, JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH,
MŁODZIKÓW I MŁODZIKÓW MŁODSZYCH**

I. CEL.

1. Szerokie współzawodnictwo drużynowe stanowiące stymulator działania sekcji badmintonu.
2. Wyłonienie Drużynowych Mistrzów Polski kategorii wiekowych.

II. 2. RODZAJE, TERMINY.

Dotyczące

- klubów (listopad/grudzień) województw (luty)
 - kobiet i mężczyzn DKMPx (w nieparzystych) DWMPx (w nieparzystych)
 - mieszane MKMPx (w parzystych) MWMPx (w parzystych)
1. Mistrzostwa mogą być rozegrane razem we wszystkich kategoriach wiekowych lub juniorów + młodzieźowców + juniorów młodszych + młodzików młodszych.

III. 3. UCZESTNICTWO.

1. Warunkiem uczestnictwa drużyny klubowej jest aktualne członkostwo zwyczajne PZBad (w tym uregulowanie
2. zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych), zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
3. Warunkiem uczestnictwa drużyny wojewódzkiej jest zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
4. Drużynę – młodzieźowców, juniorów, juniorów młodszych, młodzików, młodzików młodszych– stanowią
5. zawodnicy spełniający warunki w pkt. III Części Ogólnej o obywatelstwie polskim i aktualnym wpisie „PD” w ewidencji zawodników danego klubu albo klubów z danego województwa.
6. Dopuszcza się więcej niż jedną drużynę w danych Mistrzostwach z danego klubu lub województwa (w ogólnym
7. limicie) uwzględniając podział zawodników między drużynami określony w zgłoszeniu.

8. Ze względu na wiek prawo do gry mają zawodnicy kategorii wiekowej danych Mistrzostw i młodsi.

IV. ZGŁOSZENIA, KWALIFIKACJA.

Kluby / województwa zgłaszają do Polskiego Związku Badmintonu uczestnictwo w danych mistrzostwach podając najbardziej prawdopodobny skład na mecz. W razie braku zgłoszenia najbardziej prawdopodobnego składu ocenę drużyny dokonuje PZBad na podstawie najwyżej sklasyfikowanych miejsc klubu / województwa w poszczególnych grach kategorii wiekowych.

1. PZBad kwalifikuje drużyny:
 - a. do mistrzostw kobiet i mężczyzn maksimum 8 drużyn o najmniejszej sumie miejsc listy klasyfikacyjnej podanego składu.
 - b. do mistrzostw mieszanych maksimum 16 drużyn o najmniejszej sumie miejsc listy klasyfikacyjnej podanego składu.
2. Dla oceny porównawczej z grami pojedynczymi danej kategorii wiekowej stosuje się algorytm obliczania pozycji pary (z uwzględnieniem pierwszeństwa pozycji list międzynarodowych) na liście klasyfikacyjnej tej kategorii wiekowej:
 - sumę punktów partnerów dzieli się przez 2,
 - powyższą liczbę przyporządkowuje się do miejsca danej listy klasyfikacyjnej (ewentualnie ułamkowego),
 - powyżej przyporządkowane miejsce dzieli się przez 2 i odcina się część ułamkową (wynik nie może być mniejszy od 1).

V. SYSTEM ROZGRYWEK.

1. Mistrzostwa rozgrywane są czwórkowym systemem grupowo-pucharowym.
 - a. Sędzia główny może uzupełnić etap pucharowy o mecze również między drużynami zajmującymi dalsze miejsca w grupach, jeżeli w programie minutowym jest to możliwe.
2. W mistrzostwach kobiet i mężczyzn do grup rozstawia się odpowiednio drużyny: pierwsza, czwarta, piąta, ósma oraz druga, trzecia, szósta i siódma według kolejności określonej w pkt. IV 2.
3. Porządek gier:
 - a. w Mistrzostwach kobiet i mężczyzn:
 - 1/ pojedyncza I,
 - 2/ podwójna I,
 - 3/ pojedyncza II,

- 4/ podwójna II,
- 5/ pojedyncza III.

Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu inny porządek gier uwzględniając zgłoszone i ujawnione składy drużyn (pkt. V.4.), albo niezależnie zgłosić inny porządek gier.

Przy braku porozumienia porządek gier ustala sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.

b. w Mistrzostwach mieszanych:

- 1/ pojedynczych mężczyzn,
- 2/ pojedyncza kobiet,
- 3/ podwójna mężczyzn,
- 4/ podwójna kobiet,
- 5/ mieszana.

4. Skład drużyny.

- a. 60 minut przed rozpoczęciem meczu (lub dzień wcześniej po odprawie w przypadku pierwszej rundy z grywanej dnia następnego) kierownicy drużyn (jeżeli zakończyły poprzedni mecz) niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu skład drużyny tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również zasady dostarczania lotek), przy czym w mistrzostwach kobiet i mężczyzn w porządku zgodnym z oceną listy klasyfikacyjnej, tj. w I uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w II i III, a w II uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w III. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa do tajności składu.
- b. Sędzia główny sprawdza prawidłowość składów. Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie, sprawdzenie porządków gier pojedynczych (przy błędnym zgłoszeniu zamiana pozycji) i rozpoczęcie gier.
- c. Spóźnione zgłoszenie do 50 minut skutkuje nałożeniem kary, a brak zgłoszenia na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu oznacza przegraną drużyny bez gry.
- d. W meczu zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju).
- e. Skład drużyny przed rozpoczęciem gry przez danego zawodnika może zostać zmieniony przez tzw. zastępstwo, tzn. przewidziany do gier zawodnik zostaje zastąpiony rezerwowym.
- f. Można dokonać tylko jednego zastępstwa w meczu.
- g. W meczu można bez gry oddać maksimum jedną grę.

h. Oddanie więcej niż jednej gry oznacza przegraną 0:5.

5. W etapie pucharowym mecz toczy się do wygrania trzech gier.

VI. 6. PROGRAM MISTRZOSTW.

Podany w komunikacie.

VII. 7. OCENA WYNIKÓW DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

Uczestnicy otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak za GPx według zajętych miejsc drużyn.

Punkty dostają ci zawodnicy, którzy zagrali w danej grze przynajmniej dwa mecze w drużynie podczas mistrzostw)

Punkty dostają również ci zawodnicy, którzy zostali wstawieni do składu na dany mecz, ale:

- dana gra nie została rozegrana (jako zbędna w części pucharowej),
- przeciwnik/cy nie zostali wpisani do składu, zrezygnowali z gry, albo do niej nie przystąpili.

VIII. 8. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zwycięzcy otrzymują tytuł Drużynowych Mistrzów Polski kategorii wiekowej i puchary, a drużyny zajmujące drugie miejsca otrzymują puchary oraz tytuły Drużynowych Wicemistrzów Polski kategorii wiekowej.
2. Zdobywcy miejsc 1.- 3(4). otrzymują medale (po 6 na drużynę).

IX. 9. SPRAWY PORZĄDKOWE.

1. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 minut.
2. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji.

X. 10. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Zaleca się 1.2 sędziów na boisko.