

REGULAMIN SPORTOWY
Polskiego Związku Badmintonu
Obowiązujący od 3 września 2021

Warszawa, 3 września 2021

CZĘŚĆ OGÓLNA

I. SYSTEM WSPÓŁZAWODNICTWA

Na współzawodnictwo składają się turnieje określonej rangi:

1. Ranga 1 – współzawodnictwa BWF/BE w Polsce:
 - a) Polish Open/International (OMP);
 - b) Polish Junior Open/International (MMPJ);
 - c) Polish U17 Open/International (MMPJM).
2. Ranga 2 – Mistrzostwa Polski:
 - a) Indywidualne Mistrzostwa Polski (IMP);
 - b) Indywidualne Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych:
 - MMP, IMPJ, IMPJM, IMPM, IMPMM;
 - c) Drużynowe Mistrzostwa Polski (DMP) - Ekstraliga, pierwsza, druga i trzecia liga
 - d) Drużynowe Klubowe Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DKMP:
W latach nieparzystych dla drużyn męskich i żeńskich, a w latach parzystych dla drużyn mieszanych.
 - e) Drużynowe Międzywojewódzkie Mistrzostwa Polski w kategoriach wiekowych DMMP: W latach parzystych dla drużyn mieszanych, a w latach nieparzystych dla drużyn męskich i żeńskich.
3. **Ranga 3 – Puchar Polski organizowany raz w sezonie**
4. Ranga 4 – Otwarte Grand Prix w kategoriach wiekowych (OGP) i Elity – po dwa turnieje w każdej połowie sezonu.
5. Ranga 5 – Krajowe Otwarte w kategoriach wiekowych (KT) (max dwa turnieje w jednej kategorii wiekowej w Polsce)
6. Ranga 6 – Regionalne:
 - a) Regionalne Otwarte w kategoriach wiekowych (RT)
 - b) Międzywojewódzkie Mistrzostwa Młodzików (MMM);
 - c) Eliminacje IMPJM. (OOM)
7. Sezon rozgrywkowy trwa od 1 lipca do 30 czerwca

II. ZESTAW GIER

W turniejach indywidualnych obowiązują rodzaje gier:

1. Pojedyncza kobiet (dziewcząt),
2. Pojedyncza mężczyzn (chłopców),
3. Podwójna kobiet (dziewcząt),

4. Podwójna mężczyzn (chłopców),
5. Mieszana.

PZBad może ustalić lub zezwolić na inny zestaw gier w danym turnieju.

III. UCZESTNICTWO W TURNIEJACH

1. Kategorie wiekowe

Kategoria /Sezon	01.07.2021- 30.06.2022	01.07.2022- 30.06.2023	01.07.2023- 30.06.24
Elita (E)	2002 i starsi	2003 i starsi	2004 i starsi
Młodzieżowcy (U23)	1999-2002	2000-2003	2001-2004
Juniorzy (J – U19)	2003-2004	2004-2005	2005-2006
Juniorzy Młodzi (JM – U17)	2005-2006	2006-2007	2007-2008
Młodzicy (M – U15)	2007-2008	2008-2009	2009-2010
Młodzicy Młodzi (MM – U13)	2009 i młodzi	2010 i młodzi	2011 i młodzi
Żacy (Ż – U11)	2011 i młodzi	2012 i młodzi	2013 i młodzi
Żacy Młodzi (ŻM – U9)	2013 i młodzi	2014 i młodzi	2015 i młodzi

2. Prawo gry ze względu na wiek

- a) W Indywidualnych Mistrzostwach Polski – bez ograniczeń;
- b) W DMP – Ekstralidze - **starsi niż młodzik młodsi (U15 i starsi);**
- c) W Indywidualnych Mistrzostwach Polski kategorii wiekowych (U23, U19, U17, U15, U13) – zawodnicy danej kategorii wiekowej;
- d) W turniejach indywidualnych Elity – bez ograniczeń;
- e) W turniejach indywidualnych Juniorów oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów (U19) – Juniorzy i młodzi
- f) W turniejach indywidualnych Juniorów Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Juniorów Młodszych (U17) – Juniorzy Młodzi i młodzi;
- g) W turniejach indywidualnych Młodzików oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików (U15) – Młodzicy i młodzi;
- h) W turniejach indywidualnych Młodzików Młodszych oraz Drużynowych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych (U13) – Młodzicy Młodzi, Żacy i Żacy Młodzi (U13, U11, U9).

3. Inne warunki

- a) Posiadanie aktualnego wpisu w ewidencji zawodników oraz ważnych badań sportowo-lekarskich
- b) (obcokrajowcy grający w turniejach indywidualnych są zwolnieni z obowiązku posiadania wpisu do ewidencji, ale bez wpisu nie podlegają punktacji listy klasyfikacyjnej);

- c) Posiadanie przepisowego sprzętu i właściwego ubioru;
 - d) Spełnienie innych warunków określonych w przepisach zewnętrznych lub regulaminach szczegółowych.
 - e) Brak zaległości klubów i zawodników wobec PZBad
4. Liczba gier dla zawodnika:
- a) W indywidualnych turniejach rangi 2-3 oraz w Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju),
 - b) W turniejach rangi 4-6 o maksymalnej liczbie gier dla zawodnika decyduje organizator.

IV. KALENDARZ TURNIEJÓW.

1. Kalendarz turniejów rangi 2-4 na cały sezon powstaje do końca lipca. Turnieje rangi 5 i 6 są zgłaszane, pocztą elektroniczną do PZBad na adres m.krawczyk@pzbad.pl oraz sekretariat@pzbad.pl, najpóźniej na 5 tygodni przed planowaną datą turnieju. Kalendarz turniejów publikowany jest na witrynie internetowej PZBad.
2. Organizacja turniejów:
 - a) Prawo organizacji turniejów mają kluby, wojewódzkie związki badmintonu i jednostki samorządowe i inne za zgodą PZBad;
 - b) PZBad ogłasza zasady otwartych konkursów na organizację turniejów rangi 1-4;
 - c) Przy nierozstrzygniętym konkursie – indywidualne negocjacje z potencjalnymi organizatorami;
3. Ograniczenia w organizacji turniejów:
 - a) W tygodniu turniejów rangi 1-4 obowiązuje zakaz organizowania innych turniejów tej samej kategorii wiekowej (poza turniejami regionalnymi)

V. OPŁATY TURNIEJOWE.

1. Wpisowe do Indywidualnych Mistrzostw Polski
 - a) Gra pojedyncza – 100 zł od zawodnika
 - b) Gra podwójna – 75 zł od zawodnika
2. Wpisowe do Indywidualnych Mistrzostw Polski w kategoriach wiekowych
 - a) Gra pojedyncza – 75 zł od zawodnika
 - b) Gra podwójna – 50 zł od zawodnika
3. Wpisowe do Drużynowych (Klubowych i Wojewódzkich) Mistrzostw Polski: Młodzieżowców, Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – po 400 zł za każdą drużynę.
4. Wpisowe do turniejów rangi 3-4 (pobiera organizator):
 - a) Gra pojedyncza – 45 zł od zawodnika,
 - b) Gra podwójna – 40 zł od zawodnika.
5. Wpisowe do turniejów rangi 5-6 (pobiera organizator):
 - a) Gra pojedyncza – nie więcej niż 35 zł od zawodnika,
 - b) Gra podwójna – nie więcej niż 30 zł od zawodnika.
6. Kaucja za złożenie protestu – 300zł.

VI. ZGŁOSZENIA DO GRY, WYCOFANIA, NIEOBECNOŚCI.

1. Do turniejów indywidualnych uprawnionymi do zgłaszania są (w kolejności ważności):
 - a) Dla członków kadry narodowej do turniejów rangi 1 i 3 - Dyrektor Sportowy PZBad, trener Kadry Narodowej;
 - b) Dla zawodników o wpisie „K” w ewidencji – właściwe kluby;
 - c) Dla zawodników o wpisie „B” w ewidencji – pełnoletni zawodnicy albo przedstawiciele ustawowi zawodników niepełnoletnich;
 - d) Dla pary złożonej z zawodników różnych klubów wymagane są zgłoszenia od obu partnerów.
 2. Uprawnionymi do zgłaszania drużyn są:
 - a) Klubowych – właściwe kluby;
 - b) Wojewódzkich:
 - i. W województwie z zarejestrowanym Wojewódzkim Związkiem Badmintonowa, aktualnym członkiem zwyczajnym PZBad –WZBad. Może on jednak scedować to uprawnienie dotyczące danego turnieju na klub z tego województwa – najpóźniej 30 dni przed turniejem, powiadamiając PZBad;
 - ii. W województwie bez WZBad – klub z danego województwa zaakceptowany przez PZBad.PZBad informuje niezwłocznie sędziego głównego o uprawnieniu klubu do zgłaszania drużyny wojewódzkiej.
 3. Dokonywanie zgłoszeń i ich przetwarzanie.
 - a) Poczta elektroniczną na adres podany w komunikacie z numerami rejestracyjnymi zgodnie z ewidencją zawodników na witrynie PZBad.
 - b) Zgłoszenia powinny być dokonywane według poniższego wzoru:
 - i. W temacie wiadomości nazwa turnieju np. IMPJM
 - ii. W treści wiadomości: kategoria wiekowa, rodzaj gry, nr ewidencji, imię i nazwisko oraz klub, a w przypadku gry podwójnej również nr ewidencji, imię i nazwisko partnera.
- Przykład:
JM Gra Podwójna X0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu /Y0000 Imię Nazwisko, Nazwa klubu
Zgłaszający podaje swoje dane: Imię, Nazwisko, Klub oraz numer telefonu
- I. Sędzia główny weryfikuje i akceptuje prawidłowe i terminowe zgłoszenia, powiadamiając zgłaszającego o odebraniu zgłoszenia.
 - II. Podczas całego turnieju zawodnik musi być uprawniony do gry
4. Limity zgłoszeń, wycofania, nieobecności.
 - a) Jeżeli liczba zgłoszeń w danej grze przekracza limit, to prawo gry mają uczestnicy z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej; pozostali tworzą listę rezerwową.
 - b) W razie wycofania zawodnika/pary, prawo gry uzyskuje zawodnik/para z pierwszego miejsca li-sty rezerwowej (z najlepszą oceną listy klasyfikacyjnej). W razie wycofania większej liczby uczestników prawo gry uzyskuje ta sama liczba uczestników z listy rezerwowej.

- c) Listę zgłoszeń od publikacji do losowania aktualizuje sędzia główny na bieżąco.
- d) Jeżeli wycofanie następuje po opublikowanym losowaniu i istnieje lista rezerwowa w danej grze, sędzia główny może poinformować zgłaszającego z pierwszego miejsca listy rezerwowej o możliwości gry w turnieju. Po ponownym zgłoszeniu, na odprawie technicznej następuje zmiana w losowaniu, (jeżeli zmiana dotyczy jednego zawodnika/pary, to zajmują miejsce zawodnika/pary wycofanej. W przypadku zmiany większej liczby uczestników miejsca w drabince są losowane i w tym momencie nie obowiązują rozstawienia klubowe i wojewódzkie).
- e) Nieobecność zawodnika od kategorii starszej niż młodzika musi być udokumentowana zaświadczeniem lekarskim potwierdzającym niezdolności do gry.
- f) Jeżeli wycofanie występuje po losowaniu (niezależnie od przyczyny), zawodnik/klub jest zobowiązany do uiszczenia całego wpisowego do organizatora., W przypadku nieuiszczenia opłaty w przeciągu 14 dni od zakończenia turnieju, organizator ma prawo wnioskować o zawieszenie zawodnika do momentu uiszczenia opłaty

VII. HARMONOGRAM PRZEDTURNIEJOWY.
1. Procedura indywidualnych turniejów bez eliminacji:

Turnieje rangi:		1	2, 3, 4	5, 6	
Dokonujący	Czynność	Przed turniejem najpóźniej:			
Kolegium Sędziów – ranga 1-4 organizator - ranga 5-6	Powołanie sędziego głównego	Według BWF / BEC	40 dni		
Organizator	Przesłanie sędziemu głównemu projektu komunikatu		35 dni		
Organizator	Przesłanie uzgodnionego komunikatu do PZBad z kopią do sędziego głównego		30 dni		
PZBad	Publikacja komunikatu		25 dni		
Zgłaszający	Zgłoszenia do gier i „dzikich kart”		10 dni	8 dni	
Sędzia główny	Publikacja listy zgłoszeń (zakwalifikowanych i rezerwy)		8 dni	6 dni	
Sędzia główny	Publikacja losowania		5 dni	3 dni	
Sędzia główny	Publikacja planu gier			5 dni	3 dni

- 2. Do mistrzostw drużynowych i turniejów z eliminacjami harmonogram stosuje się zgodnie z ich komunikatem.

VIII. ZASADY PRZEPROWADZANIA TURNIEJU.

1. Rozpoczęcie turnieju planowane jest nie wcześniej niż o godz. 9: 00, a wywołanie ostatnich gier nie później niż 22:00.
2. W turniejach młodzików i młodzików młodszych ostatnie gry nie powinny być planowane później niż na godzinę 20:30 lub zapewnienia przynajmniej 12 godzin przerwy od wywołania wieczorem do wywołania rano
3. Bez zgody zainteresowanych uczestników gra nie może rozpocząć się wcześniej niż w programie minutowym.
4. Zawodnik ma prawo do 30-minutowego wypoczynku po każdej grze. **Jeżeli zawodnik zgłoszony jest do 3 gier odpoczynek po meczu może zostać ograniczony do 15 minut , aby zachować ciągłość turnieju.**
5. Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut i traci on prawo do gry, jeżeli w tym czasie nie stawi się na boisku. Od zajęcia miejsca przez sędziego prowadzącego zawodnik ma prawo 2-minutowej rozgrzewki na boisku (2 minuty rozgrzewki muszą mieścić się w 5 minutach od wywołania)
6. Sędzia główny zobowiązany jest respektować uzgodnienia między zainteresowanymi uczestnikami dotyczące wcześniejszego rozegrania danej gry, o ile nie koliduje to z normalnym tokiem turnieju.
7. Kolejność finałów ustala sędzia główny, uwzględniając ich skład i atrakcyjność oraz opinię uczestników i organizatora.
8. Zawodnik nieobecny lub rezygnujący z gry przed jej przepisowym zakończeniem (dotyczy również kontuzji), nie może kontynuować turnieju w tej oraz innych grach.

IX. ODPRAWA TECHNICZNA, LOSOWANIE.

1. Odprawa techniczna rozpoczyna się zgodnie z komunikatem turniejowym minimum 60 minut przed rozpoczęciem turnieju.
2. Na odprawie technicznej lub w czasie trwania turnieju, sędzia główny może sprawdzić dokumenty zawodników.
3. Najpóźniej na odprawie technicznej sędzia główny przyjmuje zgłoszenia nieobecności, usprawiedliwienia.
4. **Rozstawienia i losowanie odbywają się na podstawie ostatniej dostępnej listy klasyfikacyjnej .**
5. Najpóźniej na odprawie technicznej sędzia główny dokonuje zmian związanych z wejściem zawodników z listy rezerwowej w miejsce wycofanych.
6. **Losowania Mistrzostw Polski we wszystkich kategoriach wiekowych , dokonywane są przez Polski Związek Badmintonu.**
7. Na odprawie technicznej lub najpóźniej przed rozpoczęciem meczów w danym rodzaju gry, dopuszczalne jest zastępstwo jednego z partnerów w grze podwójnej, jeżeli:
 - a) Potwierdzono nieobecność jednego z partnerów;
 - b) Zastępstwo nie spowoduje rozbicia innej pary;

- c) W nowym składzie para nie uzyskuje wyższego rozstawienia;
 - d) Para w nowym składzie miałyby prawo gry tzn. para taka mogłaby być (ze względu na ograniczenia regulaminowe) dopuszczona do gry w normalnym trybie.
8. Sędzia główny decyduje o zmianach w losowaniu i niezwłocznie je publikuje.

X. LOTKI.

1. PZBad ustala klasyfikację marek lotek na sezon.
2. Sędzia główny określa tryb dostarczania lotek do gry.
3. Gdy uczestnicy dostarczą lotki różnych marek i nie ma porozumienia, co do kolejności używania lotek pierwszeństwo ma lotka wyżej klasyfikowana (pkt 8 a). Gdy lotki dostarczone przez uczestnika ulegną zużyciu i nie ma następnych lotek tej marki, należy grę kontynuować lotkami drugiego uczestnika.
4. Po zakończeniu gry następuje rozliczenie lotek między zawodnikami. Jeśli zużyta została nieparzysta liczba lotek (jednego uczestnika) przekazywana jest połowa w zaokrągleniu do liczby naturalnej w górę, a przy parzystej - połowa plus jedna lotka.
5. Uczestnik dostarczający lepsze lotki ma prawo decyzji: czy dokonywać przekazania lotek według opisanych zasad, czy rezygnuje z jakiegokolwiek przekazywania lotek.
6. Gdy uczestnicy dostarczą lotki tego samego rodzaju gra toczy się na przemian lotkami obu uczestników.
7. Lotki żółte dopuszcza się za zgodą uczestników albo w przypadku dostarczania takich lotek przez organizatora po ogłoszeniu w komunikacie turniejowym.
8. Zasady wymiany lotek:
 - a) Zmieniana jest lotka uszkodzona lub zdeformowana;
 - b) Zmiana lotki na prośbę uczestnika wymaga podania uzasadnienia sędziemu prowadzącemu. Jeżeli przeciwnik/cy nie zgadza(ją) się na zmianę – decyduje sędzia prowadzący;
9. Świadome niszczenie lotek podczas gry jest traktowane jak niesportowe zachowanie.
10. Organizator w porozumieniu z PZBad może określić typ lotki, jaką będzie rozgrywany turniej i te lotki dostarczy – wtedy wybrana lotka jest ogłoszona w komunikacie i staje się jedyną dozwoloną na turnieju.

XI. UBIORY

Ubiorem jest każdy element (z wyjątkiem rakiety) noszony przez zawodnika podczas gry m. in. dresy, koszulki, spodenki, spódnice, skarpety, buty, opaski na głowę (w tym chusty i turbany), opaski frotte, opaski na nadgarstki, bandaże i ściągacze medyczne.

1. W turniejach rangi 1 według przepisów BWF.
2. W turniejach rangi 2-3
 - a) Obowiązuje ubiór sportowy, w tym: koszulka, spodenki/spódniczka.
 - b) Niedopuszczalne jest zaklejanie lub przypinanie elementów zastępujących reklamy lub w jakikolwiek inny sposób modyfikowanie ubioru, aby odpowiadał przepisom

- c) Wzory muszą być abstrakcyjne i pozbawione reklam, treści reprezentacyjnych, handlowych czy promocyjnych.
- d) Napisy muszą być wykonane w alfabecie polskim wielkimi literami i jednym kolorem, kontrastującym z kolorem koszulki.
- e) Jeżeli na plecach koszulki jest wzór litery muszą być umieszczone na kontrastującym tle.
- f) Napisy muszą być poziome i umieszczone w pobliżu górnej krawędzi koszulki.
- g) Obowiązkowe są napisy na plecach w następującej kolejności od góry:
 - a. Napis wysokości 6-10cm:
 - i. nazwisko zawodnika i w razie potrzeby pierwsza litera imienia (zgodne z ewidencją zawodników);
 - b. Napis wysokości 5 cm (każda linia):
 - i. Nazwa polskiego klubu zawodnika lub (zgodna z ewidencją członków zwyczajnych PZBad - może być w dwóch, a nawet w trzech wierszach), lub logo klubu z nazwą (bez określenia wielkości) albo nazwa podmiotu szkolącego danego zawodnika według zasad finansowania szkolenia sportowego.
- h) Reklamy na ubiorach:

Poza plecami i prawym rękawkiem (sponsor) dopuszczalna jest nieograniczona liczba reklam na koszulce (przód) spodenkach i pozostałych częściach ubioru.
- i) W przypadku nieprawidłowego ubioru:
 - Sędzia prowadzący nakazuje zmianę ubioru,
 - Przy nieskuteczności nakazu sędziego informuje zawodników o konsekwencjach (kara finansowa) i zapisuje informację w protokole,
 - Sędzia główny odnotowuje taki przypadek w sprawozdaniu.

XII. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA TURNIEJU.

1. Przygotowanie komunikatu organizacyjnego, który uzgodniony z sędzią głównym zawiera odpowiednio wymagane informacje:
 - a) Nazwa turnieju, termin i jego ranga;
 - b) Organizator i osoba do kontaktów;
 - c) Patronat, sponsorzy, instytucje wspierające;
 - d) Miejsce rozgrywania turnieju i liczba boisk;
 - e) Program turnieju – godzina odprawy, godzina rozpoczęcia gier,
 - f) Sposób i termin zgłaszania zawodników;
 - g) Maksymalna liczba gier dla zawodnika;
 - h) Termin publikacji losowania i termin publikacji harmonogramu;
 - i) System rozgrywek;
 - j) Nagrody i harmonogram ich wręczenia;

- k) Wielkość wpisowego;
 - l) Informacje o noclegach;
 - m) Informacje o wyżywieniu;
 - n) Kontakt do organizatora;
 - o) Dane sędziego głównego – nr rejestracji i kontakt.
2. Zapewnienie obsady sędziowskiej (uprawnieni sędziowie).
 3. Zapewnienie opieki medycznej (lekarz lub ratownik medyczny).
 4. Zapewnienie właściwych warunków technicznych hal:
 - a) Wysokość hali nad boiskiem – minimum 8 metrów, bez jakichkolwiek wiązarów, prętów i innych przeszkód nad powierzchnią boiska;
 - b) Minimum 2 m wolnej przestrzeni za tylną linią boiska, a między dwoma boiskami wyznaczonymi obok siebie przynajmniej 1,5 metra;
 - c) Prawidłowe oświetlenie, okna zasłonięte;
 - d) Możliwie jednolite ciemne (bez koloru białego) tło za tylnymi liniami boiska;
 - e) Brak ruchu powietrza podczas turnieju;
 - f) Minimalna temperatura w hali podczas turnieju +16°C;
 - g) Numeratory boiskowe;
 - h) Nagłośnienie;
 - i) Dostęp do szatni damskiej i męskiej z natryskami.
 5. Poinformowanie mediów (przynajmniej lokalnych) o turnieju.
 6. Udostępnienie hali dla godzinę przed planowanym rozpoczęciem gier.
 7. Zapewnienie łącza internetowego.
 8. **Dbanie o należyłą oprawę: podium, stolik z nagrodami, flagę państwową, transparent z nazwą turnieju, ceremonię otwarcia, zamknięcia itp.**
 - 8.1. W turniejach rangi 2-3 na otwarciu odegranie hymnu państwowego jest obowiązkowe.
 - 8.2. Na dyplomach umieszczenie znaku firmowego PZBad oraz sponsora Związku jest obowiązkowe.
 - 8.3. Wręczenie nagród dla finalistów odbywa się uroczystie w przerwie lub po zakończeniu gier w hali turniejowej lub innym określonym miejscu z udziałem przedstawicieli władz (państwowych, samorządowych albo sportowych), natomiast ze względów epidemiologicznych nagrody dla półfinalistów powinny zostać wręczone bezpośrednio po zakończeniu półfinałów, aby ograniczyć ilość osób przebywających jednocześnie w hali.
 9. Przekazanie na rzecz PZBad kwoty po 5 zł od każdego zawodnika i gry licząc wszystkich rozlosowanych zawodników, a po weryfikacji przez przyjmującego sprawozdanie i wystawieniu dokumentu finansowego przez PZBad (o ile umowa organizatora z PZBad nie stanowi inaczej).

XIII. WŁĄCZANIE TURNIEJÓW DO WSPÓŁZAWODNICTWA I ZALICZANIE TURNIEJU DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

1. Zamieszczenie turnieju w kalendarzu rozgrywek PZBad.

2. Wpłynięcie w terminie do PZBad komunikatu turniejowego.
3. System rozgrywek zgodny z komunikatem turniejowym
4. Wszyscy zawodnicy o aktualnym wpisie w ewidencji.
5. Uprawniony sędzia główny i lekarz albo ratownik medyczny.
6. Maksimum jeden turniej w weekend (w jednej kategorii wiekowej) dla zawodnika.
7. Kompletna sprawozdawczość.
8. Publikacja wyników w Internecie (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie).
9. PZBad wyznacza osobę / organ prowadzący współzawodnictwo i weryfikujący turnieje

XIV. LICZBA ZGŁOSZEŃ A LISTA KLASYFIKACYJNA

1. Liczba zgłoszeń w każdej grze w turnieju głównym musi wynosić, co najmniej:
 - Gra pojedyncza mężczyzn 6 zawodników
 - Gra pojedyncza kobiet 6 zawodniczek
 - Gra podwójna mężczyzn 3 pary
 - Gra podwójna kobiet 3 pary
 - Gra mieszana 3 pary
2. W przypadku, gdy minimalna liczba zgłoszeń nie jest spełniona w danej grze, wyniki w tej grze nie zostaną uwzględnione w liście klasyfikacyjnej
Przykład: jeśli w grze pojedynczej kobiet były tylko 2 zgłoszenia, a w innych grach było po 10 zgłoszeń, gra pojedyncza mężczyzn, gra podwójna mężczyzn, gra podwójna kobiet, gra mieszana zostaną wliczone do listy klasyfikacyjnej, ale nie gra pojedyncza kobiet.

XV. OGÓLNE SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

Zaleca się, aby wszystkie turnieje miały zapewnioną obsadę, sędziowską (sędziowie prowadzący)

1. Obowiązkową obsadę sędziowską turniejów rangi 1-4 określają regulaminy szczegółowe.
2. Obsadę sędziowską turniejów rangi 5-6 powołuje organizator spośród uprawnionych sędziów.
3. W turniejach lub fazach turnieju, gdzie nie jest wymagana obsada sędziowska, zaleca się, aby odpowiedzialnym za wskazywanie aktualnego wyniku gry był przegrany z poprzedniej gry na tym boisku.
4. Sędziowie obowiązani są do noszenia właściwego emblematu podczas pełnienia swoich funkcji.
5. W przypadku niestawienia się powołanego sędziego głównego organizator ustala innego uprawnionego sędziego.

XVI. SPRAWOZDANIE SĘDZIEGO GŁÓWNEGO.

1. Sprawozdanie sędziego, wysyłane do 48 godzin po zakończeniu turnieju, powinno zawierać:
 - a) Imię, nazwisko i numer rejestracyjny sędziego głównego;
 - b) Nazwę, termin i miejsce turnieju;
 - c) Wielkość wypłaconej puli nagród;
 - d) Ocena przygotowania i funkcjonalności hali sportowej;
 - e) Tryb dostarczania lotek;
 - f) Imię i nazwisko lekarza lub ratownika medycznego, opis interwencji.
 - g) Listę sędziów z wykazem liczby sędziowanych meczów na poszczególnych funkcjach sędziowskich;
 - h) Ocenę pracy sędziów;
 - i) Listę zawodników nieobecnych – usprawiedliwionych (zaświadczenie lekarskie) i nieusprawiedliwionych;
 - j) Listę zawodników z nieprawidłowymi ubiorami z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - k) Listę spóźnionych zgłoszeń po turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - l) Złożone zażalenia i udzielone odpowiedzi;
 - m) Kary nałożone na zawodników potwierdzone protokołami gier z wnioskami o zastosowanie kar regulaminowych;
 - n) Datę i nazwisko sędziego głównego.
2. Po turnieju rangi 2-4 sędzia główny załącza wypełniony formularz oceny turnieju.
3. Sędzia główny odpowiada za:
 - Publikację wyników na witrynie Tournament Software (przynajmniej po każdej zakończonej rundzie);
 - Kompletne sprawozdanie (ewentualnie z arkuszem ocen) i przesłanie go do organu prowadzącego rozgrywkę i Kolegium Sędziów najpóźniej 48 godzin od zakończenia turnieju;
 - Przekazanie pliku TP według instrukcji opublikowanej na witrynie internetowej PZBad.

XVII. KARY PIENIĘŻNE I PORZĄDKOWE.

Po wystawieniu dokumentu księgowego przez PZBad.

1. Za nieusprawiedliwioną nieobecność albo niedokończenie gry tzn. zejście z boiska lub rezygnację (płaci zgłaszający):
 - W turniejach rangi 1 – według stawek BWF / BE;
 - W indywidualnych turniejach rangi 2-4– 400 zł;
 - W turniejach rangi 5-6 - 200 zł.
2. Za wycofanie drużyny lub niewystartowanie w wyznaczonym terminie, zejście drużyny z boiska i niedokończenie gier (płaci zgłaszający) – 800 zł.
3. Za niewywiązanie się z zadeklarowanej organizacji turnieju:

- Rangi 1 – według stawek BWF / BE;
 - Pozostałych: 800 – 1500 zł.
4. Za przełożenie meczu drużynowego na inny termin bez zgody organu prowadzącego rozgrywki: 200 – 500 zł.
 5. Za oddanie meczu bez gry w Drużynowych Mistrzostwach Polski:
 - W ekstralidze i pierwszej lidze (Polskiej Lidze Badmintonu) – jak w Regulaminie Mistrzostw,
 - Juniorów, Juniorów Młodszych, Młodzików, Młodzików Młodszych – 500 zł.
 6. Za niesportowe zachowanie oznaczone żółtą lub czerwoną kartką (płaci zawodnik) – 250 zł, czarną kartką 500 zł (płaci zawodnik)
 7. Za zignorowanie uroczystego wręczenia nagród przez finalistów (półfinaliści mogą odebrać nagrody wcześniej) - (płaci zawodnik) – 100 zł.
 8. Za zawodnika w nieprawidłowym ubiorze: za zawodnika o wpisie „K” płaci klub, za zawodnika o wpisie „B” płaci on osobiście – 50 zł
 9. Za spóźnione zgłoszenie na turnieju drużynowym (według regulaminów szczegółowych) – 50 zł za każde rozpoczęte 15 minut spóźnienia (płaci kierownik drużyny).
 10. Przy bezskuteczności wezwania do zapłaty za nieobecność, rezygnację, niesportowe zachowanie albo nieprawidłowy ubiór – po 14 dniach: usunięcie zawodnika z ewidencji PZBad do czasu uiszczenia kary.
 11. Za brak wymaganej liczby uprawnionych sędziów – jeżeli jest to określone w regulaminie danego turnieju 250 zł kary za brak każdego sędziego. Powód braku wymaganej liczby obsady sędziowskiej musi być zgłoszony do PZBad najpóźniej do 24 godzin po Turnieju. W szczególnych przypadkach PZBad może odstąpić od naliczania kary.
 12. Rażąco braki organizacyjne lub niewypełnienie zobowiązań wynikających z komunikatu turniejowego zagrożone są zakazem organizacji turniejów w kolejnym sezonie.
 13. Za niewypełnianie obowiązków lub braki w sprawozdaniu (niekompletne lub nieterminowe przesłanie do organu prowadzącego/weryfikującego rozgrywki) – 500 zł (płaci sędzia).
 14. Kary przysługujące sędziemu głównemu dla osób przeszkadzających w turnieju:
 - Ostrzeżenie,
 - Usunięcie z hali.

XVIII. SPRAWY PROCEDURALNE ZWIĄZANE Z KARAMI.

1. Podczas turnieju zawodnikowi lub jego opiekunowi przysługuje prawo pisemnego zażalenia na decyzję sędziego głównego ze wskazaniem przepisu, który został naruszony. Złożone zażalenie wraz z odpowiedzią sędziego głównego dołącza do sprawozdania.
2. Podstawą do nałożenia kary są uwagi sędziego głównego zawarte w sprawozdaniu.

3. W terminie 14 dni od zakończenia turnieju zainteresowani mają prawo złożenia dodatkowych pisemnych wyjaśnień lub protestu do organu prowadzącego (weryfikującego) dane rozgrywki. Protest taki winien być rozpatrzony w ciągu 14 dni od jego wpłynięcia, o ile protestujący uiścił kaucję (300 zł).
4. Odwołania od decyzji organu prowadzącego rozgrywki rozpatruje Komisja Dyscyplinarno-Arbitrażowa PZBad.

XIX. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.

1. Prawomocnym przedstawicielem PZBad na turnieju jest członek Zarządu PZBad lub osoba przez Zarząd oddelegowana.
2. Sędzia główny i Organizator zobowiązani są do współpracy z Agencją Antydopingową przy procedurze mającej na celu wykrycie stosowania zakazanych środków farmakologicznych przez zawodników.
3. Wyraz „zawodnik” dotyczy obu płci.
4. Wyraz „uczestnik” oznacza zawodnika w grze pojedynczej i parę w grze podwójnej.
5. Przepisy części ogólnej mają zastosowanie do regulaminów szczegółowych, chyba, że te regulaminy stanowią inaczej.
6. PZBad oprócz formy papierowej może prowadzić korespondencję pocztą elektroniczną oraz publikować dokumenty na witrynie internetowej w formacie czytelnym dla adresatów.
7. Wykonanie postanowień niniejszego regulaminu nie może powodować sprzeczności z aktami prawnymi wyższego rzędu (w szczególności przepisami o systemie sportu młodzieżowego).
8. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu (zarówno części ogólnej jak i szczegółowych) mają władze PZBad.
9. Wszelkie opłaty i kary pieniężne należy wpłacać na konto ogłoszone na witrynie internetowej PZBad.
10. Regulamin ten przyjęty przez Zarząd PZBad, 1 września 2021 roku obowiązuje od 3 września 2021
11. Anuluje się Regulamin Sportowy ważny od 15 kwietnia 2021.

LISTA KLASYFIKACYJNA (Ranking)

I. CHAREKTERYSTYKA OGÓLNA:

1. Forma:

- a) Lista ma formę niezależnych list dla każdej z pięciu rodzajów gier:
 - i. Pojedynczej kobiet,
 - ii. Pojedynczej mężczyzn,
 - iii. Podwójnej kobiet,
 - iv. Podwójnej mężczyzn,
 - v. Podwójnej mieszanej.
- b) Na liście gier podwójnych zawodnicy są klasyfikowani pojedynczo.
- c) Lista tworzona jest dla każdej kategorii wiekowej osobno z turniejów tej kategorii wiekowej:
 - Elity (E)
 - Juniorów (U19)
 - Juniorów Młodszych (U17)
 - Młodzików (U15)
 - Młodzików Młodszych (U13) – obejmująca zawodników w kategorii Młodzika Młodsze, Żaka, Żaka Młodsze (U13, U11, U9);

2. Zasady ogólne:

- a) Zawodnik jest klasyfikowany na podstawie uzyskanej liczby punktów zależnej od miejsca (1-64) zajętego na turnieju danej rangi. Jeżeli system rozgrywania turnieju determinuje uzyskanie przez grupę zawodników/par miejsc ex aequo, to wówczas przyznawane są punkty za środkowe miejsce w tym przedziale (z zaokrągleniem do góry).
- b) Okres rozliczeniowy wynosi 1 rok
- c) Zawodnikowi przyporządkowuje się sumę najlepiej punktowanych turniejów:
 - 6 najlepszych turniejów dla wszystkich kategorii
- d) Przy zmianie kategorii wiekowej zawodnika dorobek punktowy z turniejów młodszej kategorii wiekowej jest przenoszony do nowej kategorii wiekowej.

II. TWORZENIE I PUBLIKACJA

1. Tworzeniem listy klasyfikacyjnej zajmuje się właściwy organ PZBad lub powołany pełnomocnik powołany w tym celu przez PZBad.
2. Lista klasyfikacyjna
 - a) Publikowana jest w środę po wprowadzeniu wyników z turniejów ostatniego tygodnia, jeśli zostały one terminowo udostępnione.
 - b) Dopuszczalna jest wyjątkowo możliwość braku publikacji listy w danym tygodniu w przypadku, gdy po publikacji lista klasyfikacyjna w jakimkolwiek miejscu nie ulegnie zmianie.
 - c)

III. TABELA PUNKTOWA

1. Przyporządkowanie turniejów do kategorii punktowania:

	Elita	Młodzieżowcy	Juniorzy	Juniorzy Młodzi	Młodzicy	Młodzicy Młodzi
I	OMP					
II	IMP		MMPJ			
III	PP	IMMP		MMPJM		
IV	OGP	PP	IMPJ			
V	KT	OGP	PPJ	IMPJM		
VI	RT	KT	OGPJ	PPJM	IMPM	
VII		RT	KTJ	OGPJM	PPM	IMPMM
VIII			RTJ	KTJM	OGPM	PPMM
IX				RTJM, el. IMPJM	KTM	OGPMM
X					RTM, MMM	KTMM
XI						RTMM

2. Tabela punktowa.

Miejsce	I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI
1	9999	7189	6299	5499	4829	4259	3729	3239	2789	2339	1889
2	9749	6949	6079	5299	4669	4109	3589	3109	2659	2209	1759
3	9509	6719	5869	5129	4519	3969	3459	2989	2539	2089	1639
4	9269	6489	5659	4959	4369	3829	3329	2869	2419	1969	1519
5	9069	6299	5499	4829	4259	3729	3239	2789	2339	1889	1439
6	8869	6109	5339	4699	4149	3629	3149	2709	2259	1809	1359
7	8669	5919	5179	4569	4039	3529	3059	2629	2179	1729	1279
8	8469	5729	5019	4439	3929	3429	2969	2549	2099	1649	1199
9	8309	5579	4879	4339	3849	3359	2909	2499	2049	1599	1149
10	8149	5429	4739	4239	3769	3289	2849	2449	1999	1549	1099
11	7989	5279	4599	4139	3689	3219	2789	2399	1949	1499	1049
12	7829	5129	4459	4039	3609	3149	2729	2349	1899	1449	999
13	7669	4979	4319	3939	3529	3079	2669	2299	1849	1399	949
14	7509	4829	4179	3839	3449	3009	2609	2249	1799	1349	899
15	7349	4679	4039	3739	3369	2939	2549	2199	1749	1299	849
16	7189	4529	3899	3639	3289	2869	2489	2149	1699	1249	799
17	7049	4399	3789	3559	3219	2809	2439	2109	1659	1209	759
18	6909	4269	3679	3479	3149	2749	2389	2069	1619	1169	719
19	6769	4139	3569	3399	3079	2689	2339	2029	1579	1129	679
20	6629	4009	3459	3319	3009	2629	2289	1989	1539	1089	639
21	6489	3879	3349	3239	2939	2569	2239	1949	1499	1049	599
22	6349	3749	3239	3159	2869	2509	2189	1909	1459	1009	559
23	6209	3619	3129	3079	2799	2449	2139	1869	1419	969	519
24	6069	3489	3019	2999	2729	2389	2089	1829	1379	929	479
25	5929	3359	2909	2919	2659	2329	2039	1789	1339	889	439
26	5789	3229	2799	2839	2589	2269	1989	1749	1299	849	399
27	5649	3099	2689	2759	2519	2209	1939	1709	1259	809	359
28	5509	2969	2579	2679	2449	2149	1889	1669	1219	769	319
29	5369	2839	2469	2599	2379	2089	1839	1629	1179	729	279
30	5229	2709	2359	2519	2309	2029	1789	1589	1139	689	239
31	5089	2579	2249	2439	2239	1969	1739	1549	1099	649	199
32	4949	2449	2139	2359	2169	1909	1689	1509	1059	609	159
33	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
34	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
35	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119

36	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
37	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
38	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
39	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
40	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
41	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
42	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
43	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
44	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
45	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
46	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
47	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
48	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
49	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
50	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
51	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
52	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
53	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
54	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
55	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
56	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
57	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
58	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
59	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
60	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
61	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
62	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
63	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119
64	4849	2359	2059	2289	2099	1849	1639	1469	1019	569	119

3. Szczególne zasady systemu pucharowego bez eliminacji.

Jeżeli uczestnik:

- Miał wolny los w pierwszej rundzie i przegrał w drugiej rundzie - otrzymuje punkty przegranych w pierwszej rundzie.
- Miał Dziką Kartę i przegrał w pierwszej rundzie - nie otrzymuje żadnych punktów.

IV. SZCZEGÓŁOWE ZASADY PRYZNAWANIA PUNKTÓW W TURNIEJACH DRUŻYNOWYCH

Uczestnicy otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak za PP według zajętych miejsc drużyn.

Punkty dostają ci zawodnicy, którzy zegrali w danej grze przynajmniej dwa mecze w drużynie podczas mistrzostw. Punkty dostają również ci zawodnicy, którzy zostali wstawieni do składu na dany mecz, ale:

- dana gra nie została rozegrana (jako zbędna w części pucharowej),
- przeciwnik/cy nie zostali wpisani do składu, zrezygnowali z gry, albo do niej nie przystąpili.

V. OCENA W DANEJ GRZE.

1. W pierwszej kolejności z uczestników wg aktualnej listy BEC w grach pojedynczych i podwójnych do 25 miejsca

- BEC Elite Circuit Ranking
- BEC Junior Circuit Ranking
- BEC European U17 Ranking

W grach podwójnych wystarczy sklasyfikowanie jednego z partnerów na listach międzynarodowych dla najwyższej pozycji. W przypadku, gdy z dwóch par wszyscy zawodnicy znajdują się na liście międzynarodowej, o wyższym rozstawieniu pary decyduje wyższa suma punktów z tej listy

UWAGA: Rozstawienie wg list europejskich można uzyskać tylko w swojej kategorii wiekowej. (tzn. Młodzik grający w turnieju Juniora młodszego nie może być rozstawiony wg listy europejskiej)

2. Następnie według listy klasyfikacyjnej danej kategorii wiekowej:

- Zawodnicy sklasyfikowani oceniani są zgodnie z ich pozycją.
- Zawodnicy niesklasyfikowani oceniani są na pozycji o 1 większej od liczebności listy.
- W danej grze podwójnej punkty partnerów sumuje się i pary porządkuje się według malejącej sumy.
- W przypadku posiadania przez dwie lub więcej par jednakowej sumy punktów, wyżej oceniana jest para, w której któryś z partnerów ma liczbę punktów większą, niż którykolwiek z partnerów z drugiej lub innych par.

SYSTEMY ROZGRYWEK

I. PUCHAROWY

1. Przegrywający odpada, a wygrywający gra dalej w następnej rundzie i tak kolejno, aż do finału, w którym o pierwsze miejsce gra dwóch uczestników. Do drabinki wpisuje się odpowiednią liczbę wolnych losów
2. Uczestnika rozstawianego z numerem 1 wpisuje się na górę, a uczestnika rozstawianego z numerem 2 wpisuje się na dół drabinki. Uczestników rozstawianych kolejno z numerami 3-4, 5-8, 9-16 (patrz tabelka) losuje się na górę odpowiedniej części drabinki w jej górnej połówce oraz na dół odpowiedniej części drabinki w jej dolnej połówce. (Lub Automatycznie w programie TP)

Liczba uczestników zgłoszonych	Liczba uczestników rozstawianych według siły gry
3 – 7	2
8 – 23	4
24 – 63	8
Od 64	16

Pozostałych uczestników losuje się na wolne miejsca, od najliczniejszego do najmniej licznego klubu w danej grze, zaś poszczególnych uczestników w kolejności zgodnej z ich oceną. Podczas losowania:

- a) W przypadku równych ocen o kolejności decyduje dodatkowe losowanie;
- b) Obowiązuje rozstawienie klubowe tzn. dwóch najsilniejszych uczestników z tego samego klubu rozlosowuje się do odrębnych połówek, 4 najsilniejszych do odrębnych ćwiartek itd., (jeżeli jest to możliwe)

Oznacza to, że uczestnicy z tego samego klubu muszą mieć zagwarantowaną ewentualną grę ze sobą w jak najpóźniejszej fazie turnieju.

W Młodzieżowych Mistrzostwach Polski, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Juniorów, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodszych, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików, Międzywojewódzkich Mistrzostwach Młodzików, Indywidualnych Mistrzostwach Polski Młodzików Młodszych obowiązuje również (w dalszej kolejności) rozstawienie województw.

Możliwy jest wariant z dodatkowym systemem pucharowym dla uczestników przegrywających w pierwszej rundzie o miejsca większe od połowy liczebności turnieju.

II. „KAŻDY Z KAŻDYM”

1. Każdy z uczestników gra z każdym z pozostałych uczestników według harmonogramu np.:

Dla uczestników:	Automatyczny TP
3 lub 4	2-3, 1-4,1-2,3-4, 1-3, 2-4
5	3-4, 2-5,1-2,3-5,1-3, 4-5,2-3,1-4,2-4,1-5

2. O kolejności miejsc decydują kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów albo zwycięstw meczowych (w turniejach drużynowych),
- b) jeżeli dwóch zawodników lub dwie drużyny mają tyle samo punktów lub zwycięstw meczowych, decyduje bezpośredni pojedynek.
- c) mniejsza liczba straconych punktów (w turniejach drużynowych),
- d) większa liczba wygranych gier,
- e) większa różnica setów,
- f) większa różnica lotek,
- g) w przypadku , gdy trzech lub więcej zawodników ma równe : ilość gier , setów i różnice lotek o kolejności decyduje losowanie

III. GRUPOWO-PUCHAROWY

1. Mieszany (trójkowy lub czwórkowy) składający się chronologicznie z dwóch etapów
 - a) W grupach systemem „każdy z każdym”, a następnie
 - b) Pucharowego.
2. Do 5 uczestników tworzy się jedną grupę, w której grają wszyscy systemem „każdy z każdym” bez etapu pucharowego.
3. Tworzy się:
 - a) Od 6 uczestników systemu trójkowego i dla 6,7,11 uczestników systemu czwórkowego:
 - Tyle grup większych (po czterech), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 3. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 3$;

- Tyle grup mniejszych (po trzech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 3 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-4(n \text{ MOD } 3)):3$,
- b) Dla 8,9,10 i od 12 uczestników systemu czwórkowego:
- Tyle grup większych (po pięciu), ile wynosi reszta z dzielenia liczby uczestników przez 4. Wzór ogólny $n \text{ MOD } 4$;
 - Tyle grup mniejszych (po czterech), ile wynosi iloraz z dzielenia przez 4 pozostałej liczby uczestników. Wzór ogólny $(n-5(n \text{ MOD } 4)):4$,

Grupy większe (o ile występują) tworzy się w ostatnich grupach czyli tam gdzie wpisywani są zawodnicy z najniższym rozstawieniem w turnieju. Zwycięzcy grup grają pucharowo o zwycięstwo.

4. Jeżeli podczas etapu w grupach, wskutek nieprzewidzianych okoliczności w danej grupie pozostanie tylko jeden uczestnik, to uznaje się go za zwycięzcę grupy niezależnie od uzyskanych wyników.
5. Rozstawianie:
 - a) Do każdej grupy na pozycję 1 wpisuje się uczestnika rozstawianego według oceny zgodnie z ogólnym algorytmem rozstawiania w systemie pucharowym;
 - b) Pozostałych losuje się przestrzegając rozstawienia klubowego.
6. Możliwe są warianty:
 - a) Z rozgrywaniem etapu pucharowego również między uczestnikami zajmującymi dalsze miejsca w grupach;
 - b) Pośredni (dla 6-26 uczestników systemu trójkowego i 6-35 uczestników systemu czwórkowego) z udziałem uczestników zajmujących pierwsze i drugie miejsce w grupach – z kojarzeniem etapu pucharowego.

IV. GRUPOWO-GRUPOWY.

1. Dwuetapowy, w obu etapach „każdy z każdym” – zwycięzcy grup wstępnych tworzą grupę finałową.
2. Tworzenie grup wstępnych jak w systemie grupowo-pucharowym.
3. Możliwy jest wariant również z grupami finałowymi z uczestnikami zajmującymi dalsze (te same) miejsca w grupach wstępnych).

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI

I. CEL

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w IMP mają obywatele polscy:
 - a) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach,
 - b) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. W każdej z gier pojedynczych jest maksimum 32 zawodników:
 - a) 22 kolejnych z listy klasyfikacyjnej,
 - b) 3 "dzikie karty" PZBad,
 - c) 1 "dzika karta" organizatora,

d) 6 z eliminacji.

Brak zgłoszeń zawodników z "dzikimi kartami" powoduje zwiększenie liczby zawodników z Listy Klasyfikacyjnej.

3. W każdej z gier podwójnych są maksimum 24 pary:
- a) 16 według oceny listy klasyfikacyjnej,
 - b) 3 "dzikie karty" PZBad,
 - c) 1 "dzika karta" organizatora,
 - d) 4 z eliminacji.

Brak zgłoszeń par z "dzikimi kartami" powoduje zwiększenie liczby par z Listy klasyfikacyjnej.

4. Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie organizacyjnym.
5. Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyżej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio o awans z eliminacji, w miejscu uczestnika nieobecnego . Jeżeli zgłoszenie nieobecności nastąpi przed eliminacjami lub w ich trakcie (przed rozpoczęciem meczów w danej grze) do turnieju głównego awansuje zawodnik/para z najwyższym rozstawieniem , a w miejsce zawodnika/ pary promowanego , zawodnik lub para z rezerwy (o ile istnieje).

III. SYSTEM ROZGRYWEK

IMP rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby w eliminacjach zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), w turnieju głównym po 3 sędziów na boisko (prowadzący + serwisowy), a od ćwierćfinałów, co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Minimalna pula nagród pieniężnych wynosi 20000 zł.
2. Zdobywcy miejsc 1 – 3 (dwa trzecie miejsca) otrzymują medale oraz inne nagrody stosownie do możliwości organizatora
3. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc tytuły Wicemistrzów Polski.

REGULAMIN MŁODZIEŻOWYCH MISTRZOSTW POLSKI U-23 (MMP)

I. CEL

1. Wyłonienie Młodzieżowych Mistrzów Polski.
2. Ocena poziomu zaawansowania i jakości wyszkolenia potencjalnych reprezentantów Polski Elity, w tym także, jako porównanie poziomu młodzieżowców podlegających szkoleniu centralnemu i grupowemu z pozostałymi młodzieżowcami.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w MMP mają obywatele polscy:
 - a) W wieku młodzieżowca;
 - b) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - d) Spełniający ewentualne dodatkowe warunki, jeżeli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. MMP rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

- V. Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących, serwisowych oraz od półfinałów, co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

VI. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VII. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.

2. Zwycięzcy MMP otrzymują tytuły Młodzieżowych Mistrzów Polski, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Młodzieżowych Wicemistrzów Polski.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW U-19 (IMPJ)

I. CEL

1. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów.
2. Ocena poziomu zaawansowania i jakości wykształcenia polskich juniorów, w tym także, jako porównanie poziomu juniorów kadry Polski z pozostałymi.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w IMPJ mają obywatele polscy:
 - a) W wieku juniora;
 - b) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;
 - c) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne;
 - d) Spełniający ewentualne dodatkowe warunki, jeśli Mistrzostwa objęte są systemem sportu młodzieżowego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

1. IMPJ rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), od ćwierćfinałów sędziów prowadzących, serwisowych oraz od półfinałów, co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 3 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy IMPJ otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów.

**REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH (IMPJM)
= OGÓLNOPOLSKIEJ OLIMPIADY MŁODZIEŻY**

VII. CEL

1. Etapowa ocena wieloletniego procesu szkolenia mającego doprowadzić najbardziej utalentowanych do mistrzostwa sportowego.
2. Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Juniorów Młodszych.

VIII. UCZESTNICTWO, KWALIFIKACJA

Będzie podana po konsultacji z Instytutem Sportu

IX. SYSTEM ROZGRYWEK

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego (minimum 16 uczestników).

X. PROGRAM

Ramowy program Mistrzostw (minimum 4 boiska):

- Przeddzień (czwartek) wieczorem – odprawy: sędziów i techniczna;
- 1. Dzień (piątek) godz. 9 – początek gier;
- 2. Dzień (sobota) – ćwierćfinały i półfinały;
- 3. Dzień (niedziela) godz. 10 – finały.

XI. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący) a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko.

XII. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

XIII. NAGRODY I TYTUŁY

1. Zdobywcy miejsc 1 – 4 otrzymują medale oraz nagrody stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzów Polski Juniorów Młodszych, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Juniorów Młodszych.

REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW (IMPM – U15)

I. I. CEL.

Wyłonienie Indywidualnych Mistrzów Polski Młodzików

II. II. UCZESTNICTWO.

1. Prawo gry w IMPM mają obywatele polscy:
 - a) W wieku młodzika;
 - b) Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach;

- c) Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.
2. W każdej z gier pojedynczych jest maksymalnie 32 zawodników:
- a) 24 kolejnych z listy klasyfikacyjnej
 - b) 8 z eliminacji
 - c) W każdej z gier podwójnych są maksymalnie 24 pary:
 - d) 20 według oceny listy klasyfikacyjnej,
 - e) 4 z eliminacji
 - f) Bezpośrednio przed Mistrzostwami w ich miejscu rozgrywa się eliminacje w terminie i pojemności ogłoszonej w komunikacie turniejowym.
 - g) Nieobecność uczestnika zakwalifikowanego bez eliminacji zgłoszona sędziemu głównemu na odprawie technicznej daje prawo gry najwyżej sklasyfikowanemu uczestnikowi przegrywającemu bezpośrednio grę o awans z eliminacji, w miejscu uczestnika nieobecnego.
 - h) Jeżeli zgłoszenie nieobecności nastąpi przed eliminacjami lub w ich trakcie (przed rozpoczęciem meczów w danej grze) do turnieju głównego awansuje zawodnik/para z najwyższym rozstawieniem, a w miejsce zawodnika/ pary promowanego, zawodnik lub para z rezerwy (o ile istnieje).

III. IV. SYSTEM ROZGRYWEK.

IMPM rozgrywane są systemem pucharowym z rozstawianiem według siły gry po 8 uczestników w każdej grze turnieju głównego

IV. V. PROGRAM.

Ramowy program Mistrzostw, (co najmniej 4 boiska):

- - 1dzień (czwartek) – eliminacje; godzinę przed rozpoczęciem gier - odprawy: z organizatorem, sędziów i techniczna
- - 2. Dzień (piątek) godz. 9 - początek gier,
- - 3. Dzień (sobota) - ćwierćfinały i półfinały,
- - 4. Dzień (niedziela) godz. 10 - finały.

V. VI. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zdobywcy miejsc 1-4 otrzymują medale oraz nagrody rzeczowe stosownie do możliwości organizatora.
2. Zwycięzcy otrzymują tytuły Mistrzostw Polski Młodzików, a zdobywcy drugich miejsc – tytuły Wicemistrzów Polski Młodzików.

VI. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VII. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem i zgodnie z umową PZBad – organizator tak, aby zapewnić, co najmniej po 2 sędziów na boisko (prowadzący), a od półfinałów sędziów prowadzących, serwisowych i co najmniej po 2 sędziów liniowych na boisko

REGULAMIN MIĘDZYWOJEWÓDZKICH MISTRZOSTW MŁODZIKÓW (MMM)

I. CEL.

Ocena wszechstronnego etapu szkolenia.

II. UCZESTNICTWO.

Według zasad Systemu Sportu Młodzieżowego.

III. SYSTEM ROZGRYWEK.

Mistrzostwa rozgrywane są systemem pucharowym.

IV. SPRAWY OGÓLNE

Gospodarzem MMM jest województwo, które wygrało w poprzednim roku. Chyba, że województwa postanowią inaczej.



REGULAMIN INDYWIDUALNYCH MISTRZOSTW POLSKI MŁODZIKÓW MŁODSZYCH
(U13 IMPMM)

Będzie dodane w terminie późniejszym

REGULAMIN TURNIEJÓW PUCHAR POLSKI

Będzie dodane w terminie późniejszym

**REGULAMIN TURNIEJÓW OTWARTYCH GRAND PRIX ELITY, JUNIORÓW, JUNIORÓW
MŁODSZYCH, MŁODZIKÓW, MŁODZIKÓW MŁODSZYCH**

(OGP / OGPJ – U19 /OGPJM – U17/OGPM - U15/OGPMM - U13)

I. CEL

Podwyższanie poziomu sportowego i promocja badmintonu przez udział najlepszych zawodników w turniejach krajowych.

II. UCZESTNICTWO

1. Prawo gry w GP mają zawodnicy:
 - a. Spełniający warunki uczestnictwa w turniejach,
 - b. Mający uregulowane zaległe zobowiązania finansowe i kary pieniężne.

III. SYSTEM ROZGRYWEK

III A. System rozgrywek w kategoriach ELITA , MŁODZIEŻOWIEC.

1. Grupowo-pucharowy lub pucharowy w zależności od liczby zgłoszeń w poszczególnych grach.

III B. System rozgrywek w kategoriach JUNIOR, JUNIOR MŁODSZY, MŁODZIK.

1. Zawodnicy kwalifikują się do zawodów wg. rankingu . W grach pojedynczych kwalifikują się 44 osoby (pierwszy etap 36 + 8 drugi etap), a w grach podwójnych 32 pary (24 pierwszy etap + 8 drugi etap).
2. W pierwszym etapie turnieju zawody rozgrywane są systemem grupowo-pucharowym trójkowym – w grach pojedynczych 12 grup a w grach podwójnych 8 grup.
3. Do drugiego etapu awansuje po 8 zawodników/par. Do tych zawodników dołącza 8 osób/par, które są wyłonione w następujący sposób:
 - A) 6 osób/ par z najwyższym rankingiem(dla par suma punktów rankingowych) i po dwie osoby/pary wskazane przed turniejem, przez trenera kadry danej kategorii wiekowej.
 - B) Jeżeli trener kadry do zakończenia terminu zgłoszeń nie poda sędziemu dwóch zawodnicy/par wtedy wchodzi do turnieju tylko zawodnicy/pary z listy klasyfikacyjnej.
 - C) W drugim etapie turniej jest kontynuowany pucharowo z 16 uczestnikami, na tym etapie nie jest wymagane rozstawienie klubowe

D) Jeżeli do turnieju zgłoszeni są zawodnicy z zagranicy kwalifikują się zawsze do etapu pierwszego jako ostatni z zakwalifikowanych i nie są na listach rezerwowych.

III C. System rozgrywek w kategoriach MŁODZIK MŁODSZY

W kategorii Młodzik Młodszy rozgrywane są tylko gry pojedyncze .

- 1) W pierwszym etapie bierze udział 72 zawodników i zawodniczek, tworząc 24 trzyosobowe grupy .
- 2) Do drugiego etapu awansuje 24 zwycięzców grup, i dołącza 8 najlepszych zawodników i zawodniczek z listy rankingowej, tworząc 32 osobową drabinkę turniejową i rozgrywają ten etap systemem pucharowym
- 3) Jeżeli do turnieju zgłoszeni są zawodnicy z zagranicy kwalifikują się zawsze do etapu pierwszego jako ostatni z zakwalifikowanych i nie są na listach rezerwowych.

IV. NAGRODY

Obowiązują nagrody za miejsca 1-2 we wszystkich grach według możliwości organizatora.

V. UBIORY

W turnieju głównym w grach podwójnych obowiązuje jednakowe kolory ubiorów.

VI. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Kolegium Sędziów powołuje obsadę sędziowską po konsultacji z organizatorem tak, aby zapewnić, co najmniej po 1,2 sędziego na boisko (prowadzący) od ćwierćfinałów. W fazie poprzedniej zaleca się, aby odpowiedzialnym za wskazywanie aktualnego wyniku gry był przegrany z poprzedniej gry na tym boisku.

**REGULAMIN DRUŻYNOWYCH MISTRZOSTW POLSKI
MŁODZIEŻOWCÓW, JUNIORÓW, JUNIORÓW MŁODSZYCH,
MŁODZIKÓW I MŁODZIKÓW MŁODSZYCH**

I. CEL.

1. Szerokie współzawodnictwo drużynowe stanowiące stymulator działania sekcji badmintonu.
2. Wyłonienie Drużynowych Mistrzów Polski kategorii wiekowych.

II. 2. RODZAJE, TERMINY.

Dotyczące

- klubów (listopad/grudzień) województw (luty)
 - kobiet i mężczyzn DKMPx (w nieparzystych) DWMPx (w nieparzystych)
 - mieszane MKMPx (w parzystych) MWMPx (w parzystych)
1. Mistrzostwa mogą być rozegrane razem we wszystkich kategoriach wiekowych lub juniorów + młodzieźowców + juniorów młodszych + młodzików młodszych.

III. 3. UCZESTNICTWO.

1. Warunkiem uczestnictwa drużyny klubowej jest aktualne członkostwo zwyczajne PZBad (w tym uregulowanie
2. zaległych zobowiązań finansowych i kar pieniężnych), zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
3. Warunkiem uczestnictwa drużyny wojewódzkiej jest zgłoszenie i opłacenie wpisowego.
4. Drużynę – młodzieźowców, juniorów, juniorów młodszych, młodzików, młodzików młodszych– stanowią
5. zawodnicy spełniający warunki w pkt. III Części Ogólnej o obywatelstwie polskim i aktualnym wpisie „PD” w ewidencji zawodników danego klubu albo klubów z danego województwa.
6. Dopuszcza się więcej niż jedną drużynę w danych Mistrzostwach z danego klubu lub województwa (w ogólnym
7. limicie) uwzględniając podział zawodników między drużynami określony w zgłoszeniu.

8. Ze względu na wiek prawo do gry mają zawodnicy kategorii wiekowej danych Mistrzostw i młodsi.

IV. ZGŁOSZENIA, KWALIFIKACJA.

Kluby / województwa zgłaszają do Polskiego Związku Badmintonowa uczestnictwo w danych mistrzostwach podając najbardziej prawdopodobny skład na mecz. W razie braku zgłoszenia najbardziej prawdopodobnego składu ocenę drużyny dokonuje PZBad na podstawie najwyższej sklasyfikowanych miejsc klubu / województwa w poszczególnych grach kategorii wiekowych.

1. PZBad kwalifikuje drużyny:
 - a. do mistrzostw kobiet i mężczyzn maksimum 8 drużyn o najmniejszej sumie miejsc listy klasyfikacyjnej podanego składu.
 - b. do mistrzostw mieszanych maksimum 16 drużyn o najmniejszej sumie miejsc listy klasyfikacyjnej podanego składu.
2. Dla oceny porównawczej z grami pojedynczymi danej kategorii wiekowej stosuje się algorytm obliczania pozycji pary (z uwzględnieniem pierwszeństwa pozycji list międzynarodowych) na liście klasyfikacyjnej tej kategorii wiekowej:
 - sumę punktów partnerów dzieli się przez 2,
 - powyższą liczbę przyporządkowuje się do miejsca danej listy klasyfikacyjnej (ewentualnie ułamkowego),
 - powyżej przyporządkowane miejsce dzieli się przez 2 i odcina się część ułamkową (wynik nie może być mniejszy od 1).

V. SYSTEM ROZGRYWEK.

1. Mistrzostwa rozgrywane są czwórkowym systemem grupowo-pucharowym.
 - a. Sędzia główny może uzupełnić etap pucharowy o mecze również między drużynami zajmującymi dalsze miejsca w grupach, jeżeli w programie minutowym jest to możliwe.
2. W mistrzostwach kobiet i mężczyzn do grup rozstawia się odpowiednio drużyny: pierwsza, czwarta, piąta, ósma oraz druga, trzecia, szósta i siódma według kolejności określonej w pkt. IV 2.
3. Porządek gier:
 - a. w Mistrzostwach kobiet i mężczyzn:
 - 1/ pojedyncza I,
 - 2/ podwójna I,
 - 3/ pojedyncza II,
 - 4/ podwójna II,

5/ pojedyncza III.

Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu inny porządek gier uwzględniając zgłoszone i ujawnione składy drużyn (pkt. V.4.), albo niezależnie zgłosić inny porządek gier.

Przy braku porozumienia porządek gier ustala sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.

b. w Mistrzostwach mieszanych:

- 1/ pojedynczych mężczyzn,
- 2/ pojedyncza kobiet,
- 3/ podwójna mężczyzn,
- 4/ podwójna kobiet,
- 5/ mieszana.

4. Skład drużyny.

- a. 60 minut przed rozpoczęciem meczu (lub dzień wcześniej po odprawie w przypadku pierwszej rundy zgrywanej dnia następnego) kierownicy drużyn (jeżeli zakończyły poprzedni mecz) niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu skład drużyny tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu (odpowiednio stosuje się również zasady dostarczania lotek), przy czym w mistrzostwach kobiet i mężczyzn w porządku zgodnym z oceną listy klasyfikacyjnej, tj. w I uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w II i III, a w II uczestnik sklasyfikowany nie niżej niż w III. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa do tajności składu.
- b. Sędzia główny sprawdza prawidłowość składów. Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie, sprawdzenie porządków gier pojedynczych (przy błędnym zgłoszeniu zamiana pozycji) i rozpoczęcie gier.
- c. Spóźnione zgłoszenie do 50 minut skutkuje nałożeniem kary, a brak zgłoszenia na 10 minut przed planowanym rozpoczęciem meczu oznacza przegraną drużyny bez gry.
- d. W meczu zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju).
- e. Skład drużyny przed rozpoczęciem gry przez danego zawodnika może zostać zmieniony przez tzw. zastępstwo, tzn. przewidziany do gier zawodnik zostaje zastąpiony rezerwowym.
- f. Można dokonać tylko jednego zastępstwa w meczu.
- g. W meczu można bez gry oddać maksimum jedną grę.
- h. Oddanie więcej niż jednej gry oznacza przegraną 0:5.

5. W etapie pucharowym mecz toczy się do wygrania trzech gier.

VI. 6. PROGRAM MISTRZOSTW.

Podany w komunikacie.

VII. 7. OCENA WYNIKÓW DO LISTY KLASYFIKACYJNEJ.

Uczestnicy otrzymują punkty do listy klasyfikacyjnej jak za GPx według zajętych miejsc drużyn.

Punkty dostają ci zawodnicy, którzy zagraли w danej grze przynajmniej dwa mecze w drużynie podczas mistrzostw)

Punkty dostają również ci zawodnicy, którzy zostali wstawieni do składu na dany mecz, ale:

- dana gra nie została rozegrana (jako zbędna w części pucharowej),
- przeciwnik/cy nie zostali wpisani do składu, zrezygnowali z gry, albo do niej nie przystąpili.

VIII. 8. NAGRODY I TYTUŁY.

1. Zwycięzcy otrzymują tytuł Drużynowych Mistrzów Polski kategorii wiekowej i puchary, a drużyny zajmujące drugie miejsca otrzymują puchary oraz tytuły Drużynowych Wicemistrzów Polski kategorii wiekowej.
2. Zdobywcy miejsc 1.- 3(4). otrzymują medale (po 6 na drużynę).

IX. 9. SPRAWY PORZĄDKOWE.

1. Czas oczekiwania na drużynę wynosi 15 minut.
2. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji.

X. 10. SPRAWY SĘDZIOWSKIE

Zaleca się 1.2 sędziów na boisko.