

REGULAMIN I LIGI BADMINTONA

1. CEL. 1.1. Wyłonienie zwycięzców

1.2. Szerokie współzawodnictwo stanowiące stymulator działania sekcji badmintonu.

1.3. Medialna promocja badmintonu.

2. STRUKTURA, KIEROWNICTWO.

2.1 Kierowane przez Komisarza Ligi

2.2 Pierwsza liga: 12 drużyn

3. UCZESTNICTWO.

3.1. Warunkiem uczestnictwa drużyny jest uregulowanie wpisowego w pierwszej lidze 1500 zł.,

3.2. Drużynę klubową w pierwszej lidze stanowią zawodnicy o wpisie „L” w ewidencji zawodników z danego klubu nienależący do drużyny ekstraklasy.

3.3. Zawodnicy obowiązani są posiadać aktualne badania sportowo-lekarskie lub oświadczenie zawodnika o stanie zdrowia i jego zdolności do gry.

4. SYSTEM PUNKTOWANIA GRY.

4.1 System do dwóch wygranych setów do 15 punktów bez podwyższania, po każdym 8 punkcie oraz zakończonym secie następuje 60 sekundowa przerwa dla zawodników. Po ósmym punkcie w trzecim secie następuje dodatkowa zamiana stron.

5. SYSTEM ROZGRYWEK.

5.1 I liga 12 drużyn – system każdy z każdym

5.1.1. do ekstraklasy awansuje zwycięzca I ligi, natomiast drugi zespół rozgrywa mecz barażowy z drużyną z 9 miejsca tabeli ekstraklasy po I etapie, zwycięzca w nowym sezonie będzie grał w ekstraklasie, a przegrany w I lidze. Do ekstraklasy nie może awansować zespół, który ma już przedstawiciela w Ekstralidze

5.1.2 Do drugiej ligi spada drużyna z 12 miejsca, a drużyna z 11 miejsca rozgrywa baraż o pozostanie w I lidze z drugą drużyną z II ligi.

5.3. Terminarz, harmonogram meczów i organizatorów ustala Komisarz Ligi.

5.4 Porządek gier.

5.4.1. Standardowy porządek gier (na dwóch boiskach):

5.4.1.1 - I liga: 1/ podwójna mężczyzn, 2/ podwójna kobiet, 3/ pojedyncza mężczyzn I, 4/ pojedyncza mężczyzn II, 5/ pojedyncza kobiet I, 6/ pojedyncza kobiet II, 7/ mieszana.

5.4.1.2 Kolejność meczów w jednej kolejce ustala organizator – gospodarz kolejki, natomiast kolejność meczów ostatniej kolejki ustala Komisarz ligi.

5.4.1.5 Dopuszcza się wystąpienie zawodników w szerokich składach w ramach tego samego klubu, przy czym w tej samej kolejce zawodnik może zagrać tylko na jednym poziomie DMP

5.5 Kierownicy drużyn mogą uzgodnić i przedstawić sędziemu głównemu (I liga) inny porządek gier uwzględniając zgłoszone i ujawnione składy drużyn (pkt. 5.4.), a także warunki lokalne.

5.5.1. Kierownicy drużyn mogą niezależnie zgłosić inny porządek gier. Przy braku porozumienia porządek gier ustala w I lidze sędzia główny uwzględniając ciągłość meczu.

5.6. Skład drużyny.

- a. Siłę raket zawodników polskich na cały sezon kluby podają wraz ze zgłoszeniem zawodników (po pierwszej kolejce w razie uzupełnienia składu można zmienić siłę raket na pozostałe cztery kolejki rundy zasadniczej i kolejkę finałową.
- b. Najpóźniej 45 minut przed rozpoczęciem meczu kierownicy drużyn niezależnie od siebie podają pisemnie sędziemu głównemu skład tj. ustawienie zawodników i par na wszystkie gry w meczu. W grach pojedynczych w porządku zgodnym siłą raket ustaloną na cały sezon w I zawodnik ustawiony nie niżej niż w II, dodatkowo uznaje się, że zawodnik o wpisie „O” jest wyżej klasyfikowany od innych. Przy dwóch zawodnikach o wpisie „O” decyduje ranking europejski Elity. Jeżeli zawodnicy nie mają rankingu, kolejność raket ustala kierownik drużyny,
- c. Sędzia główny dopilnowuje, aby drużyny mogły skorzystać z prawa tajności składu,

Po zgłoszeniu składów następuje ich ujawnienie, sprawdzenie porządków gier pojedynczych (przy błędnym zgłoszeniu zamiana pozycji), ustalenie porządku gier i po prezentacji rozpoczęcie meczu

5.6.2. W meczu zawodnik może grać maksimum w dwóch grach (różnego rodzaju).

5.6.3. W meczu może grać maksimum dwóch zawodników o wpisie „O”.

5.6.4. Jeżeli po ujawnieniu składów zawodnik ulegnie kontuzji uniemożliwiającej udział w grze (jeszcze nierozpoczętej) do której został zgłoszony, to dopuszczalna jest zmiana składu w grach, do których został zgłoszony kontuzjowany zawodnik. W takim przypadku (kontuzji):

5.6.4.1. kontuzjowany zawodnik nie może grać w tym meczu w innej grze,

5.6.4.2. traci ważność skład zgłoszony w rodzajach gier z kontuzjowanym zawodnikiem. Dla zapobieżenia wykorzystaniu tej możliwości w celach niesportowych w każdym przypadku kontuzji musi być pisemne potwierdzenie przez lekarza / ratownika, a sędzia główny opisuje to w protokole.

5.7 I liga musi rozegrać kolejkę, najpóźniej do dnia rozegrania kolejki ekstraklasy

6. UBIORY.

6.1. W I lidze obowiązują jednolite ubiory drużyny.

7. UKŁAD TABELI.

7.1. Tabela ligowa zawiera uporządkowaną listę uczestników z nazwami:

7.1.1. klubów według wyznaczników ich rejestracji członkowskiej,

7.1.2. ośrodków szkoleniowych w formie skrótu i miejscowości.

7.2. O kolejności miejsc decyduje przepisy BWF gier drużynowych

8. TYTUŁY, AWANSE I SPADEK DRUŻYN.

8.1 Do drugiej ligi spada drużyna z 12 miejsca , a drużyna z 11 miejsca rozgrywa baraż o pozostanie w I lidze z drugą drużyną z II ligi

8.2 Szerokie składy muszą zostać przesłane (z wymaganymi zgodami) przez drużyny do Komisarza Ligi do 10 września 2022 drogą mailową na adres: m.adamczyk@pzbad.pl, przy czym zawodnik może być uprawniony do gry w jednej drużynie przez cały sezon. Szerokie składy mogą być uzupełniane do dnia 30 października. Nie przewiduje się okna transferowego

Komisarz Ligi weryfikuje i publikuje szerokie składy do 14 września 2022, a ostateczne po uzupełnieniach do 12 listopada 2022.

9. UWAGI. Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju sytuacji podczas meczu powinny być wpisane do protokołu najpóźniej po zakończeniu danej gry. Uwagę taką może wpisać sędzia główny tylko na żądanie kierownika drużyny wnoszącej zastrzeżenia. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako doniesienie, stanowią jednak warunek rozpatrywania protestu złożonego przez drużynę a dotyczącego faktów opisanych w protokole. Podpisanie przez kierownika drużyny protokołu po zakończonym meczu jest równoznaczne z potwierdzeniem prawidłowości rozegranego meczu.

10. WERYFIKACJE.

10.1. Weryfikacja danej grupy pierwszej ligi należy do Komisarza Ligi.

10.2. Mecz zostaje zweryfikowany jako wygrany przez przeciwnika bez gry (tj. 7:0; 14:0; 210-0) drużynie, która:

10.2.1. z własnej winy nie przystąpiła do meczu lub spóźniła się więcej niż 60 minut,

10.2.2. odmówiła gry pod kierownictwem powołanego sędziego głównego,

10.2.3. wstawiła do gry osobę nieuprawnioną (brak aktualnej zdolności do gry, w okresie dyskwalifikacji lub poza szerokim składem

10.2.4. nie przesłała w terminie komunikatu organizacyjnego do zainteresowanych drużyn i Komisarza Ligi.

11. SPRAWY SĘDZIOWSKIE.

11.1. Uprawnionymi dla I ligi są sędziowie opublikowani w aktualnej ewidencji sędziów na witrynie internetowej PZBad.

11.2 PZBad powołuje sędziów głównych na i centralny turniej pierwszej ligi.

12. OGÓLNE SPRAWY FINANSOWE.

12.1. Organizator meczu pokrywa koszty zakwaterowania, wyżywienia, podróży i ekwiwalentów sędziów

12.2. Organizator pokrywa pozostałe koszty organizacyjne.

12.3. Koszty uczestnictwa pokrywają kluby / ośrodki szkoleniowe.

13. KARY.

13.1. Komisarz Ligi – niezależnie od Części Ogólnej – na podstawie protokołu sędziego głównego może nałożyć kary:

13.1.1. Za wycofanie drużyny, zignorowanie terminu meczu (oddanie meczu bez gry), zejście drużyny z boiska, niedokończenie gier:

13.1.1.1. w pierwszej lidze (płaci klub) = 2000 zł.

13.1.2. Za brak jednolitych ubiorów w I lidze albo nieprawidłowy ubiór = 300 zł za każdy mecz.

13.2. Odwołania od decyzji o ukaraniu rozpatruje PZBad.

14. SZCZEGÓLNE SPRAWY ORGANIZACYJNE I FINANSOWE. Komisarz Ligi jako organ kierujący może ustalić:

14.1. tryb przepływu informacji,

14.2. specjalne nazewnictwo DMP,

14.3. szczególne warunki organizacyjne

14.4. inne kary za nieprzestrzeganie Regulaminu lub niewywiązanie się z zawartej umowy.

15. SPRAWY PORZĄDKOWE.

15.1. Czas oczekiwania na drużyny wynosi 60 minut. Jeżeli przez 60 minut od wyznaczonej godziny meczu nie będą spełnione przez organizatora warunki umożliwiające rozpoczęcie meczu uznaje się, że czas oczekiwania na drużynę organizatora został przekroczony. Spóźnienie drużyn przyjezdnych może być usprawiedliwione jedynie w przypadku opóźnienia publicznych środków lokomocji albo awarii własnego pojazdu, co musi być potwierdzone przez właściwą instytucję. Jeżeli istnieje możliwość rozegrania meczu z opóźnieniem decyzja należy do sędziego głównego, ale drużyny powinny wykazać maksimum dobrej woli, aby mecz rozegrać. W związku z tym drużyna ma obowiązek oczekiwania na drużynę przyjeżdżną przez 1 godzinę od wyznaczonej godziny meczu.

15.2. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyny.

15.3. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego głównego (I liga) jest kierownik drużyny, tj. osoba zgłoszona pisemnie do pełnienia tej funkcji (przy podawaniu składu).

15.4. Podczas meczów obecność lekarza lub ratownika medycznego jest obowiązkowa.

15.5. Wymagana jest tablica, gdzie prezentowany będzie bieżący wynik meczu

15.5. Sędzia główny niezwłocznie po danym meczu protokół w formie elektronicznej przesyła do Komisarza Ligi z kopią do wyznaczonych przez Komisarza osób.

16. PRZEPISY PRZEJŚCIOWE I KOŃCOWE.

16.1 Dla spraw nie uregulowanych w tym Regulaminie obowiązuje Część Ogólna Regulaminu Sportowego.

16.2. Interpretacja niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZBad.