Instrukcje dla sędziów

Aktualizacja z dnia 26.08.2026 r.

1. WPROWADZENIE

1.1. Instrukcje dla obsady sędziowskiej są wydane przez BWF dla ujednolicenia kontroli gry na całym świecie zgodnie z jej przepisami.

1.2. Celem niniejszych instrukcji jest doradzenie obsadzie sędziowskiej jak kontrolować turniej lub mecz pewnie i uczciwie bez nadgorliwości, we wspólnym znaczeniu równocześnie zapewniając przestrzeganie przepisów.

1.3. Cała obsada sędziowska powinna pamiętać, że badminton jest dla zawodników.

1.4. W niniejszych instrukcjach słowa oznaczające rodzaj męski obejmują również rodzaj żeński i nijaki , i na odwrót. Odniesienia do „instrukcji" dotyczą poszczególnych podpunktów w niniejszym dokumencie, natomiast odniesienia do „przepisów" dotyczą Przepisów gry w badmintona (Przepisy gry w badmintona).

1.5. Instrukcje te mają ogólne zastosowanie w para badmintonie. Jednakże, w przypadku uzgodnienia Instrukcji dla Sędziów Para Badmintona, ich szczegółowe klauzule zastępują niniejsze Instrukcje w turniejach para badmintona.

2. SĘDZIOWIE I ICH DECYZJE

2.1. Sędzia główny jest powoływany zgodnie z Regulaminem Sportowym. Sędzia główny jest całkowicie odpowiedzialny za turniej (przepis 17.1.). Zastępca sędziego głównego – jeżeli takowy jest wyznaczony, pełni taką samą rolę i obowiązki jak sędzia główny.

2.2. Sędzia prowadzący na mecz jest zwykle wyznaczany przez sędziego głównego (lub zastępcę) i podlega sędziemu głównemu (lub zastępcy) (przepis 17.2.).

2.3. Sędzia serwisowy i sędziowie liniowi na mecz są zwykle wyznaczani przez sędziego głównego (lub zastępcę), ale mogą być zmienieni przez sędziego głównego lub sędziego prowadzącego po wzajemnej konsultacji (przepis 17.6.4.).

2.4. Decyzja każdego z sędziów jest ostateczna wobec zdarzeń, za ocenę których jest on odpowiedzialny z wyjątkiem:

2.4.1. gdy sędzia prowadzący uzna ponad wszelką wątpliwość, że sędzia liniowy podjął wyraźnie złą decyzję sędzia prowadzący zmienia decyzję sędziego liniowego (przepis 17.5.1.) lub

2.4.2. gdy stosowany jest system doraźnego podglądu, który decyduje o prawidłowości decyzji (przepis 17.5.2.).

2.5. Jeżeli sędzia serwisowy lub sędzia liniowy nie widział decyduje sędzia prowadzący. Jeżeli decyzja nie może być podjęta ogłasza się powtórkę (przepis 17.6.6.), chyba że stosowany jest system doraźnego podglądu, który decyduje o komendzie dotyczącej linii.

2.6. Sędzia prowadzący odpowiada za boisko i jego najbliższe otoczenie (przepis 17.2.).

2.7. Sędzia prowadzący ma prawo orzekania od wejścia na obszar gry przed meczem do czasu opuszczenia go po meczu. Obszar gry jest rozumiany jako obszar, na którym położone są boiska i na którym nie mogą przebywać widzowie.

3. INSTRUKCJE DLA SĘDZIÓW GŁÓWNYCH

Ta część opisuje pracę sędziów głównych uwzględniając rodzaj / rangę / poziom turnieju. Im ważniejszy turniej tym więcej opisanych zagadnień ma zastosowanie. W turniejach ze współzawodnictwa PZBad daje sędziom głównym wskazówki nie ujęte w Regulaminie Sportowym i innych przepisach PZBad. W tej części „mecz" dotyczy rozgrywek drużynowych, a „gra" oznacza czynność albo grę pojedynczą lub grę podwójną według Przepisów Gry.

3.1. Ogólnie

Sędzia główny:

3.1.1. Jest odpowiedzialny za cały turniej lub mecz (przepis 17.1.). W turniejach najwyższej rangi przed podjęciem ważnych decyzji konsultuje się z delegatem PZBad (jeżeli jest obecny) lub organizatorem (uwzględniając warunki ewentualnej umowy o organizacji turnieju).

3.1.2. Odpowiada za wyznaczenie sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych na gry (pkt. 2.2., 2.3.) stosownie do wymagań regulaminowych. Może to zlecić zastępcy lub innym osobom (np. koordynatorowi sędziów prowadzących lub liniowych), ale ogólna odpowiedzialność pozostaje u sędziego głównego. O ile to możliwe na gry są wyznaczani neutralni sędziowie.

~~3.1.3. Zna (on i szefowie sędziów) i wypełnia swoje obowiązki zgodnie z przepisami i regulaminami. Regularnie informuje wszystkich sędziów i inne zainteresowane Jestr osoby (np. kierowników ekip, organizatora) o ich obowiązkach i sposobach najlepszego wypełnienia oraz przekazuje im wszelkie dotyczące ich decyzje.~~

3.1.4. Powinien kierować i zarządzać obsadą sędziowską na turnieju i upewnić się, że znają i wykonują swoje obowiązki zgodnie z przepisami gry, regulaminami oraz wytycznymi. Regularnie informuje wszystkich sędziów i inne zainteresowane osoby (np. kierowników ekip, organizatora) o ich obowiązkach i sposobach najlepszego wypełnienia oraz przekazuje im wszelkie dotyczące ich decyzje. W razie potrzeby sędzia główny powinien przygotować i rozdać materiały informacyjne lub notatkę.

3.1.5. Jest (on lub zastępca) dostępny znacznie wcześniej w hali przed planowanym rozpoczęciem gier aż do ich zakończenia w danym dniu. Obserwuje grę i podejmuje wszelkie niezbędne działania dla zapewnienia zawodnikom i sędziom uczciwej i bezpiecznej gry.

3.1.6. Jest odpowiedzialny za informowanie PZBadu (lub odpowiedniego delegata) o codziennych wynikach turnieju. Wszelkie poważne incydenty w trakcie turnieju musza być zgłaszane tak wcześnie jak to możliwe, wraz z dostępnymi dowodami i oświadczeniami zaangażowanych osób. Po zakończeniu turnieju przesyła pełny raport do Polskiego Związku Badmintona (i/lub Kolegium Sędziów) w określonym czasie.

3.2. Przed przyjazdem na turniej

3.2.1. Po otrzymaniu powołania z uprawnionego źródła sędzia główny przedstawiając się kontaktuje się z organizatorem rozpoczynając dialog dla stworzenia podstawowych ram organizacyjnych turnieju (komunikatu turniejowego).

3.2.2. Sędzia główny zna regulaminowy harmonogram działań przed turniejem (np. publikacja komunikatu, list zgłoszeń, losowania) i dba, aby te działania były zakończone na czas.

3.2.3. Jeżeli turniej ze współzawodnictwa PZBad ma charakter cykliczny (np. coroczny) sędzia główny kontaktuje się z biurem PZBad dla otrzymania kopii sprawozdania i arkusza ocen sędziego głównego z poprzedniej edycji. Zapoznaje się z ważnymi problemami podkreślonymi w tych dokumentach. Sprawozdanie i arkusz ocen sędziego głównego z poprzedniej edycji należy uznać za poufne i nie przekazywać go nikomu.

3.2.4. Sędzia główny, w porozumieniu z biurem PZBad, zatwierdza projekt komunikatu turniejowego przed jego publikacją.

3.2.4.1. Sędzia główny sprawdza czy projekt komunikatu turniejowego zawiera wszystkie wymagane informacje.

3.2.4.2. Sędzia główny sprawdza czy planowany harmonogram (godziny gier, liczba rund, ilość kortów itp.) jest realny i sprawiedliwy uwzględniając potrzeby turnieju (np. ceremonię otwarcia) i wymagania regulaminowe.

~~3.2.4.3. Przesyła projekt komunikatu do organu prowadzącego rozgrywki dla sprawdzenia i publikacji.~~

3.2.4.4. Wstępny harmonogram gier turnieju nie może zostać opublikowany do czasu zatwierdzenia komunikatu turniejowego

3.2.5. Na długo przed turniejem sędzia główny przesyła organizatorowi tzw. „listę kontrolną" spraw prosząc o podanie istotnych informacji dla sprawdzenia czy kluczowe elementy niezbędne do udanego i sprawnego przebiegu turnieju są gotowe i że są opracowane plany eliminujące wszelkie niedociągnięcia.

3.2.5.1. Lista kontrolna jest starannie przygotowana i dostosowana do rangi turnieju oraz do doświadczenia organizatora (dla uniknięcia powielania pracy).

3.2.5.2. Początkowa lista kontrolna skupia się na sprawach, które muszą zostać potwierdzone na długo przed przybyciem sędziego głównego na miejsce turnieju a także na wszelkich istotnych problemach logistycznych opisanych w dokumentach z poprzedniej edycji.

3.2.5.3. Sędzia główny zna szczegółowy układ boisk w hali oraz informacje o otoczeniu boisk.

3.2.5.4. Sędzia główny zna rozkład jazdy transportu organizatora obejmujący oficjalne hotele, halę i wszelkie inne obiekty treningowe.

3.2.5.5. Sędzia główny kontaktuje się z organizatorem dla otrzymania informacji o wszelkich działaniach sprawdzając czy wszystkie główne problemy zostały rozwiązane przed przybyciem na turniej. W razie potrzeby kontaktuje się z organem prowadzącym rozgrywki.

3.2.5.6. Druga lista kontrolna obejmująca rutynowe, mniej krytyczne sprawy z krótszym czasem załatwienia jest wysłana do organizatora w ciągu kilku dni poprzedzających turniej lub omówiona indywidualnie w razie potrzeby.

3.2.5.7. W zależności od liczby boisk i zgodnie z regulaminem danego turnieju sędzia główny sprawdza czy odpowiednia liczba uprawnionych sędziów prowadzących (serwisowych) i liniowych o odpowiednim doświadczeniu i zróżnicowaniu geograficznym została powołana na turniej. Zwraca się do organu powołującego o przesłanie kompletnej listy sędziów z zaznaczeniem ich dostępności w odpowiednim czasie.

3.2.6. Sędzia główny zbiera zgłoszenia do gier osobiście lub z wykorzystaniem formularzy internetowych w określonym terminie z uprawnionych źródeł i sprawdza początkową listę zgłoszeń przed publikacją. Sędzia główny:

3.2.6.1. Dokładnie sprawdza listę zgłoszeń pod względem uprawnień zawodników (aktualnej rejestracji) oraz regulaminowej oceny klasyfikacyjnej. W razie potrzeby dzieli listę zgłoszeń w poszczególnych grach na turniej główny, eliminacje i rezerwowych.

3.2.6.2. Sprawdza czy wszelkie aktualizacje dokonane na początkowej liście zgłoszeń dokładnie odzwierciedlają wszelkie wycofania otrzymane od ostatniej wersji. Wycofania są przesyłane z uprawnionego źródła zgłaszającego do gry.

3.2.6.3. Po terminie zgłoszeń publikuje listę zgłoszeń (przedostatnią) dając czas na zgłaszanie uwag i poprawek dla zlikwidowania ewentualnych błędów.

3.2.6.4. Dokonuje regulaminowych rozstawień według siły gry i publikuje je na ostatniej przed losowaniem liście zgłoszeń.

3.2.7. Jeżeli nie jest ustalone inaczej sędzia główny dokonuje losowania w odpowiednim czasie przed publikacją.

3.2.7.1. Sędzia główny dokładnie sprawdza czy rozstawienia i wolne miejsca są prawidłowo umieszczone w tabelach / drabince turniejowej.

3.2.8. Sędzia główny prowadzi listę wszystkich otrzymanych wycofań otrzymanych po opublikowaniu losowania i sprawdza czy organizator odpowiednio poinformował trenerów, których zawodnicy są w kolejce do awansu, oraz czy otrzymano od nich odpowiedź. Sędzia główny powinien otrzymać kopię całej takiej korespondencji.

3.2.9. Sędzia główny upewnia się, że po pierwszym opublikowanym losowaniu nie zostanie ponownie opublikowane pokazując wycofania itp., aż do zakończenia spotkania z menadżerami zespołów.

3.3. Przyjazd na turniej

3.3.1. Sędzia główny uzgadnia z organizatorem czas przyjazdu na turniej (ewentualnie warunki podróży), aby dotrzeć na miejsce turnieju odpowiednio wcześnie.

3.3.2. Gdy tylko to możliwe po przybyciu sędzia główny spotyka się z organizatorem dla omówienia wszystkich szczegółów logistycznych i rozwiązania wszelkich zaległych spraw, które mogły powstać podczas dialogu poprzedzającego przybycie.

3.3.3. Przed rozpoczęciem turnieju sędzia główny spotyka się z innymi osobami funkcyjnymi (np. delegat PZBad, szefowie sędziów, sędzia kontrolny, lotkowy, egzaminatorzy / obserwatorzy sędziów, obsługujący system informatyczny i system doraźnego

podglądu, koordynator transmisji telewizyjnej, szef ochrony) dla omówienia wszelkich spraw będących w ich kompetencjach.

3.3.4. Sędzia główny sprawdza rozkład jazdy transportu organizatora między hotelem (hotelami) a halą turniejową i miejscem treningowym, jeżeli znajdują się one w różnych miejscach dla zapewnienia odpowiedniego skomunikowania (pkt. 3.2.5.4.).

3.3.4.1. W szczególności sędzia główny sprawdza czy:

3.3.4.1.1. Pierwszy transport każdego dnia ma wystarczającą pojemność i jest w odpowiednim czasie, aby dostarczyć zawodników, trenerów i sędziów na halę odpowiednio wcześnie przed rozpoczęciem gier uwzględniając lokalne warunki ruchu drogowego.

3.3.4.1.2. Czas ostatniego wyjazdu w danym dniu turnieju ma wystarczającą elastyczność, aby uwzględnić liczbę osób po zakończeniu gier.

3.3.5. Sędzia główny zna wszystkie istotne parametry obiektu turniejowego, w szczególności sprawdza czy:

3.3.5.1. Zapewniono (w miarę możliwości) infrastrukturę bezpieczną dla zawodników, sędziów, innych osób funkcyjnych oraz publiczności.

3.3.5.2. Zapewniono warunki odpowiedniego bezpieczeństwa oraz zrozumienia i przestrzegania procedur stosowanych w sytuacjach wyjątkowych.

3.3.5.3. Wyznaczone pomieszczenie kontroli antydopingowej jest odpowiednie pod względem prywatności, bezpieczeństwa i udogodnień.

3.3.5.4. Wszelkie wspierające urządzenia medyczne (np. pokój fizjo – pkt. 3.6.1.7.) są czyste i odpowiednie do rangi turnieju.

3.3.5.5. Szatnie i toalety są czyste i funkcjonalne.

3.3.5.6. Rozmiar i wygląd urządzeń medialnych i strefy medialnej są odpowiednie do rangi turnieju.

3.3.5.7. Miejsca siedzące dla zawodników, sędziów i oficjeli są zlokalizowane prawidłowo.

3.3.5.8. Wyznaczone zostały pomieszczenia dla zawodników i obsady sędziowskiej.

3.3.5.9. Jest oferowana usługa naciągania rakiet (potwierdza miejsce, koszt, itp.).

3.3.6. Sędzia główny przeprowadza (najczęściej w przeddzień wieczorem) wstępną inspekcję hali / boisk, porównuje z ankietą weryfikacyjną (jeżeli hala jest zweryfikowana przez PZBad) i informuje organizatora o wszelkich działaniach naprawczych, które należy podjąć przed ostatnim sprawdzeniem hali.
W szczególności sprawdza:

3.3.6.1. Czy powierzchnia boisk (wykładziny) jest dobrej jakości i bezpieczna dla zawodników.

3.3.6.2. Czy wokół każdego boiska jest odpowiednia przestrzeń, hala wolna od zewnętrznego (naturalnego) światła, a tła w białym / jasnym kolorze są zminimalizowane tak, jak to możliwe.

3.3.6.3. Sprawdza, czy maty mają odpowiednią długość poza liniami boiska (1 metr z tyłu boiska oraz 0,5 metra od bocznej linii)

3.3.6.4. Czy oświetlenie każdego boiska jest odpowiednie i ustawione możliwie optymalnie. W razie potrzeby sprawdza czy oświetlenie spełnia minimalne wymagania dotyczące transmisji telewizyjnej.

3.3.6.5. Rozmieszczenie całego sprzętu w hali (np. prawidłowe ustawienie stanowisk sędziów prowadzących, serwisowych, liniowych, urządzeń do pomiaru wysokości serwu, krzeseł dla trenerów, pojemników na rzeczy zawodników, numeratorów / monitorów (podręcznych i cyfrowych), tablic ogłoszeń / wyników i kamer / mikrofonów).

3.3.6.6. Sprawdza, czy krzesła dla obsady sędziowskiej na boisku są ergonomicznie odpowiednie do dłuższego siedzenia podczas kolejnych meczów oraz przez wiele dni turniejowych.

3.3.6.7. Określa, gdzie w obszarze gry mogą przebywać fotografowie.

3.3.7. Sędzia główny zatwierdza lokalizację miejsc dla koordynatora meczów, kontrolera lotek, koordynatora obszaru gry, koordynatora informatyki, a także usytuowanie stanowiska sędziego głównego oraz personelu medycznego.

3.3.8. Jeżeli stosowany jest system doraźnego podglądu sędzia główny sprawdza lokalizację stanowiska. Sprawdza i testuje, czy został ustanowiony odpowiedni system rezerwowy w razie przerwania komunikacji między stanowiskiem a boiskami.

3.3.9. Jeżeli lotki są dostarczane przez organizatora sędzia główny uzgadnia z kontrolerem lotek sposób dostarczania i usuwania lotek przed i po każdej grze (tj. czy będzie to wykonywane przez lotkowego czy sędziego (np. serwisowego)).

3.3.10. Sędzia główny przegląda i zatwierdza plan treningów na poszczególnych boiskach, w szczególności:

3.3.10.1. Sprawdza czy harmonogram treningów jest sprawiedliwy dla wszystkich zawodników / ekip i uwzględnia liczbę zgłoszonych zawodników z danego klubu / drużyny.

3.3.10.2. Sprawdza czy wyznaczone czasy treningowe przed rozpoczęciem turnieju są zgodne z czasem przybycia zawodników.

3.3.10.3. Sprawdza czy rozkład jazdy transportu organizatora (pkt. 3.3.4.) między miejscem treningów a hotelem (hotelami) uwzględnia harmonogram treningów.

3.3.10.4. Kontroluje miejsca treningu i rozgrzewki. Sprawdza, czy zapewniają one bezpieczne warunki.

3.3.10.5. Sprawdza, czy czas treningów na boiskach turniejowych został ustalony każdego dnia zgodnie dla danego poziomu turnieju.

3.3.10.6. Sprawdza, czy zawodnicy mają dostęp do transportu podczas sesji treningowych, tak jak w komunikacie, zgodnie z przepisami dla danego poziomu turnieju.

3.3.11. Sędzia główny decyduje i informuje odpowiednie osoby o aktualizacji, przechowywaniu i zabezpieczeniu źródłowego pliku turniejowego przez cały czas turnieju.

3.3.12. Sędzia główny zatwierdza lokalizację punktu zbiórki zawodników przed grami i decyduje o logistyce, zapowiedziach gier i sposobie wejścia na boisko zawodników i sędziów.

3.3.13. Sędzia główny ustala wstępny harmonogram gier pierwszego dnia gry przed zmianami wynikającymi z realizacji wycofań i awansów / promocji na odprawie technicznej.

3.3.13.1. Jeżeli nie zostało to zrobione wcześniej sędzia główny ustala, czy gry są wstępnie przydzielone do określonych boisk, przydzielone jako "pierwsze wolne", lub połączenie obu sposobów (np. w razie transmisji na żywo z niektórych boisk).

3.3.13.2. Sędzia główny ustala tryb pracy sędziów prowadzących / serwisowych: czy na zmiany w zespołach na wyznaczonych boiskach, czy sposobem rotacyjnym. Sprawdza czy szczegóły tych ustaleń zostały sfinalizowane przed pierwszą odprawą sędziów (pkt. 3.4.2.).

3.3.14. Sędzia główny z zastępcą i innymi osobami funkcyjnymi przeprowadza ostateczną inspekcję hali / boisk w ustalonym czasie sprawdzając czy wszystkie polecenia i działania korygujące określone w początkowej inspekcji zostały wdrożone. Każda zmiana wyglądu i wyposażenia hali wymaga zgody sędziego głównego.

3.4. Spotkania i odprawy

3.4.1. Odprawa techniczna (kierowników ekip)

3.4.1.1. Przed odprawą sędzia główny:

3.4.1.1.1. Sprawdza salę odpraw czy jest odpowiedniej wielkości i ma niezbędne wyposażenie (np. projektor, ekran, kabel do podłączenia laptopa, mikrofon).

3.4.1.1.2. Sprawdza czy czas i miejsce odprawy zostały przekazane wszystkim kierownikom.

3.4.1.1.3. Jeżeli obecność na odprawie jest obowiązkowa sprawdza czy przygotowany został formularz potwierdzeń obecności na odprawie.

3.4.1.1.4. Sprawdza czy kopie losowania i planu gier zostały przygotowane jako materiały informacyjne do rozdania na odprawie.

3.4.1.1.5. Dokonuje z zastępcą przeglądu materiałów do omówienia na odprawi, w tym sprawdza aktualną listę wycofań oraz logistkę dotyczącą przeprowadzania awansów (promocji).

3.4.1.2. Sędzia główny prowadzi odprawę w profesjonalny, ale spokojny sposób zapewniający mu autorytet i stwarzający poczucie przystępności. W szczególności:

3.4.1.2.1. mówi wyraźnie, powoli używając prostego języka,

3.4.1.2.2. w razie potrzeby korzysta z tłumacza,

3.4.1.2.3. robi przerwę po każdej omawianej sprawie, aby umożliwić zadawanie pytań.

3.4.1.3. Sędzia główny dostosowuje prezentację, aby skupiała się jak najbardziej na szczegółach i logistyce tego turnieju, w tym z danymi kontaktowymi podczas turnieju, a także na wszelkich ostatnio zmienionych przepisach / regulaminach.

3.4.1.3.1. Ocenia tempo i szczegółowość omawiania materiałów na podstawie doświadczenia obecnych kierowników ekip.

3.4.1.3.2. Upewnia się, że w prezentacji są zawarte wszelkie materiały wymagane przez biuro PZBadu (np. treści dotyczące etyki i uczciwości)

3.4.1.3.3. Przypomina kierownikom ekip, czy podczas turnieju będzie stosowane urządzenie do pomiaru serwu, czy też będzie obowiązywał sposób serwowania alternatywny.

3.4.1.3.4. Informuje kierowników ekip, czy System Pomiaru Czasu będzie używany.

3.4.1.4. Sędzia główny dokonuje wycofań zgłoszonych, wycofań wymuszonych, awansów / promocji i zmian losowania turnieju głównego i eliminacji na koniec odprawy.

3.4.1.4.1. Wszelkie wycofania zgłoszone na odprawie dodaje się do otrzymanych wcześniej po publikacji losowania. Nie ma odwołań zgłoszonych wycofań.

3.4.1.4.2. Jeżeli kierownik ekipy zawodnika (pary), który ma awansować z listy rezerwowej nie potwierdza obecności zawodnika (pary) i gotowości do gry nie promuje się tego zawodnika (pary) i przechodzi się do następnego zawodnika (pary) z listy rezerwowej.

3.4.1.4.3. Jeżeli do turnieju głównego lub eliminacji awansuje więcej niż jeden zawodnik (para), awansu / promocji dokonuje się uwzględniając warunki regulaminowe, ostatecznie losuje się zarówno zawodników (pary) jak i pozycje w drabince / tabeli.

3.4.1.5. Sędzia główny może zmienić losowanie w danej grze tylko wtedy, gdy dana gra jeszcze się nie rozpoczęła i ujawniono błąd w liście zgłoszeń (nieuwzględnione prawidłowe zgłoszenie – pomimo zastosowania pkt. 3.2.6.3.) albo regulaminowy błąd w losowaniu.

3.4.1.5.1. Zmianę losowania dokonuje się przez naprawiającą błąd zamianę pozycji zawodników (par) albo ponowne losowanie całej gry.

3.4.1.6. Po zakończeniu odprawy sędzia główny zatwierdza wszelkie zmiany wymagane do harmonogramu pierwszego dnia w wyniku dokonanych wycofań, awansów / promocji i zmian. W szczególności:

3.4.1.6.1. Sprawdza czy dokonane wycofania, awanse / promocje, zmiany i powtórzone losowania są poprawnie wprowadzane i dokumentowane w pliku turniejowym wraz ze wszystkimi zmienionymi czasami gier.

3.4.1.6.2. Sprawdza, czy zaktualizowany plik turniejowy jest opublikowany.

3.4.1.6.3. Zapewnia, że zaktualizowane losowanie oraz harmonogram zostaną opublikowane w Internecie tak szybko, jak to możliwe

3.4.2. Odprawa sędziów prowadzących / serwisowych.

3.4.2.1. Przed odprawą sędzia główny:

3.4.2.1.1. Sprawdza salę odpraw czy jest odpowiedniej wielkości i ma niezbędne wyposażenie (np. projektor, ekran, kabel do podłączenia laptopa, mikrofon).

3.4.2.1.2. Sprawdza czy czas i miejsce odprawy zostały przekazane wszystkim sędziom.

3.4.2.1.3. Sprawdza, czy istnieją lokalne przepisy dotyczące "Powtórki" lub "Błędu" jeżeli lotka uderzy w przeszkodę.

3.4.2.1.4. Dokonuje z zastępcą przeglądu materiałów do omówienia na odprawie.

3.4.2.2. Sędzia główny prowadzi odprawę w profesjonalny, ale spokojny sposób zapewniający mu autorytet i przystępność sprzyjającą pracy zespołowej. W szczególności:

3.4.2.2.1. mówi wyraźnie, powoli używając prostego języka,

3.4.2.2.2. w razie potrzeby korzysta z tłumacza,

3.4.2.2.3. robi przerwę po każdej omawianej sprawie, aby umożliwić zadawanie pytań.

3.4.2.3. Sędzia główny dostosowuje prezentację, aby skupiała się jak najbardziej na szczegółach pracy sędziów prowadzących i serwisowych oraz logistyce danego turnieju (np. miejsce zbiórki, sposób wyjścia na boisko, liczba sędziów liniowych, lokalne przepisy dotyczące "Powtórki" lub "Błędu").
W szczególności:

3.4.2.3.1. przypomina o wszelkich ostatnich zmianach przepisów gry i instrukcji dla sędziów,

3.4.2.3.2. przekazuje wszelkie specjalne uwagi dotyczące boisk telewizyjnych (np. obowiązują przerwy w grze, czy stosuje się system doraźnego podglądu),

3.4.2.3.3. w razie potrzeby sprawdza działanie numeratorów,

3.4.2.3.4. przypomina sędziom o ich zobowiązaniach etycznych w szczególności dotyczących zakładów bukmacherskich (hazardowych) a także korzystania z mediów społecznościowych podczas turnieju.

3.4.2.4. Sędzia główny przekazuje szczegółowe informacje o obowiązkach sędziów prowadzących w tym neutralności i zasad systemu doraźnego podglądu (jeżeli jest stosowany) w pierwszych dniach turnieju (np. czy w zespołach na wyznaczonych boiskach, czy sposobem rotacyjnym (pkt. 3.3.13.2.)).

3.4.2.5. Sędzia główny zostawia wystarczającą ilość czasu po odprawie egzaminatorom / obserwatorom sędziów (jeżeli są obecni) aby mogli przeprowadzić rozmowę z ocenianymi sędziami.

3.4.3. Odprawa sędziów liniowych. Sędzia główny:

3.4.3.1. Spotyka się z sędziami przed rozpoczęciem turnieju.

3.4.3.2. Rozmawia z sędziami w profesjonalny, ale spokojny sposób zapewniający mu autorytet i przystępność sprzyjającą pracy zespołowej. W szczególności:

3.4.3.2.1. mówi wyraźnie, powoli używając prostego języka,

3.4.3.2.2. w razie potrzeby korzysta z tłumacza,

3.4.3.2.3. robi przerwę po każdej omawianej sprawie, aby umożliwić zadawanie pytań.

3.4.3.3. Podkreśla, że sędziowie liniowi są ważną częścią zespołu sędziowskiego.

3.4.3.4. Dokonuje krótkiego przeglądu praw i obowiązków sędziów liniowych i odpowiada na pytania.

3.4.3.5. Sprawdza czy szef sędziów liniowych jest poinformowany o sposobie wyjścia zespołu sędziowskiego na boisko.

3.5. Kierowanie turniejem

3.5.1. Ogólnie.

Sędzia główny jest świadomy wszystkich aspektów turnieju zarówno w jego bezpośredniej jak i zewnętrznej strefie odpowiedzialności. W szczególności:

3.5.1.1. Jeżeli potrzeba sędzia główny spotyka się z organizatorem w miarę trwania turnieju oraz przy pojawianiu się konkretnych problemów.

3.5.1.2. Sędzia główny kieruje zainteresowanych do odpowiednich osób, które udzielą im odpowiedzi na wszelkie pytania / problemy nie leżące w jego kompetencji, podejmuje odpowiednie działania dla rozwiązania problemu w sposób zadowalający, a wynik jest przekazany osobie zgłaszającej takie kwestie.

3.5.1.3. Sędzia główny na początku i na koniec każdego dnia stara się podnosić morale i promować ducha zespołu rozmawiając i dziękując pracującym na turnieju (w tym ochotnikom), którzy przyczyniają się do ogólnego sprawnego przebiegu turnieju.

3.5.1.4. Pierwszego dnia turnieju sędzia główny obserwuje ogólny ruch wokół boisk, efektywność wejścia / zejścia sędziów / zawodników, itp. oraz dokonuje niezbędnych poprawek na kolejne dni.

3.5.1.5. Gdy tylko to możliwe podczas gier sędzia główny i zastępca są usytuowani tak, aby wszystkie boiska mogły być łatwo obserwowane.

3.5.1.6. W razie potrzeby sędzia główny (lub zastępca) może wejść na boisko bez wezwania przez sędziego prowadzącego.

3.5.1.7. Jeżeli stosowany jest system doraźnego podglądu sędzia główny lub zastępca obserwują czy wszelkie podejmowane działania są prawidłowo realizowane przez sędziego prowadzącego i są gotowi do interwencji (jeżeli to konieczne) dla zapewnienia, że jakikolwiek błąd zostanie naprawiony przed rozpoczęciem kolejnego serwu.

3.5.1.8. Jeżeli sędzia główny zostanie wezwany na boisko przez sędziego prowadzącego z powodu niespójności, np. między tekstem a grafiką, lub oczywiście błędnej decyzji wyświetlonej przez system doraźnego podglądu, sędzia główny najpierw podejmuje próbę skontaktowania się z operatorem systemu doraźnego podglądu i uzyskania prawidłowej decyzji lub wyjaśnienia usterki. Sędzia główny następnie instruuje sędziego prowadzącego, jak ma postąpić

3.5.2. Przed każdym dniem.

Sędzia główny przybywa na miejsce wystarczająco wcześnie, aby wypełnić wszystkie wymagane obowiązki i aby turniej był gotowy do rozpoczęcia na czas. W szczególności:

3.5.2.1. przechodzi przez halę sprawdzając czystość boisk i wyposażenie znajdujące się we właściwym miejscu (np. krzesła dla sędziów liniowych i trenerów, ręczniki / mopy),

3.5.2.2. sprawdza działanie wszystkich urządzeń / funkcji informatycznych (np. obsługa przez sędziów prowadzących, numeratory, system doraźnego podglądu),

3.5.2.3. sprawdza obecność osób funkcyjnych (np. sędzia kontrolny, lotkowy, ekipa techniczna).

3.5.3. Personel medyczny

3.5.3.1. Przed rozpoczęciem pierwszego dnia gier i w każdym momencie, gdy zmienia się personel medyczny sędzia główny krótko spotyka się z lekarzem / ratownikiem.

3.5.3.1.1. Sędzia główny instruuje lekarza / ratownika, że działa pod jego kierownictwem, a jeżeli zostanie wezwany na boisko podstawową rolą lekarza / ratownika jest poinformowanie zawodnika o powadze jakiegokolwiek urazu, a nie poddaniu się leczeniu, które może spowodować nieuzasadnioną zwłokę.

3.5.3.1.2. Sędzia główny sprawdza czy lekarz / ratownik ma przy sobie podstawowe środki medyczne w przenośnym pojemniku (np. plastry, nożyczki, rękawice).

3.5.3.2. Przez cały czas turnieju i przed pierwszą grą dnia lekarz / ratownik znajduje się w hali w pobliżu stanowiska sędziego głównego lub ma bezpośredni kontakt z sędzią głównym w celu pomocy jemu na boisku w razie kontuzji lub choroby zawodnika.

3.5.4. Testowanie lotek.

Jeżeli lotki są dostarczane przez organizatora przed rozpoczęciem pierwszego dnia gier sędzia główny nadzoruje testowanie (sprawdzanie szybkości) lotek (przepis 3).

3.5.4.1. Lotki są testowane przez zawodnika turniejowego, najlepiej mężczyznę.

3.5.4.2. Wszystkie dostępne szybkości są sprawdzane z obu stron boiska.

3.5.4.3. W razie potrzeby sędzia główny instruuje testującego, aby lotki były testowane poprawnie.

3.5.4.4. Oceniając test lotki należy uwzględnić sposób uderzenia lotki (siła i kierunek) i czy została trafiona z właściwego miejsca (znad linii tylnej).

3.5.4.5. Decyzję o szybkości lotek przekazuje się lotkowemu.

3.5.4.6. Nie należy ujawniać szybkości lotek do testowania.

3.5.4.7. W razie potrzeby należy powtórzyć testowanie lotek w danym dniu, jeżeli warunki gry ulegną znaczącej zmianie (np. temperatura i wilgotność) lub jest uzasadnienie na podstawie obserwacji własnych i / lub informacji zwrotnych od sędziów prowadzących.

3.5.4.8. Jeżeli warunki gry znacząco się nie zmieniają i okazuje się, że lotki są takie same w każdej tubie, to nie jest konieczne testowanie lotek każdego dnia.

3.5.5. Wycofania.

3.5.5.1. Sędzia główny odnotowuje wycofania zgłoszone podczas turnieju.

3.5.5.2. Sędzia główny może zakończyć trwającą grę w eliminacjach, jeżeli ta gra staje się zbędna po awansie zawodników do turnieju głównego (pkt. 5.16.).

3.5.6. Dysponowanie sędziami.

Sędzia główny:

3.5.6.1. Dba o ogólne dobre samopoczucie sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych oraz sprawdza, czy mają udogodnienia niezbędne do skutecznego wykonywania zadań (np. posiłki, napoje: woda, kawa, herbata itp.).

3.5.6.2. Promuje pracę zespołową i koleżeństwo wśród sędziów zachowując wystarczający dystans, aby uniknąć postrzegania faworyzowania itp.

3.5.6.3. Sprawdza czy wszyscy sędziowie przestrzegają zasad etycznych.

3.5.6.4. W razie potrzeby udziela porad podczas codziennych odpraw sędziów. Na odprawie skupia się na reakcjach z gier poprzedniego dnia przekazując niezbędne poprawki systemowe lub zmieniając procedury przyjmowane na bieżący dzień (np. zmiana wejścia i wyjścia na boisko, zmiana liczby sędziów liniowych na boisku itp.). Daje również czas na pytania, odpowiedzi oraz komentarze egzaminatorów / obserwatorów sędziów (jeżeli są obecni).

3.5.6.5. Przekazuje w razie potrzeby konstruktywne opinie na temat pracy sędziów prowadzących / serwisowych w oparciu o własne obserwacje lub na prośbę egzaminatorów / obserwatorów sędziów (jeżeli są obecni), w szczególności:

3.5.6.5.1. przedstawia taką informację zwrotną natychmiast po grze, gdy konieczne jest dostosowanie działania sędziego prowadzącego do oczekiwań,

3.5.6.5.2. prezentuje opinię sędziemu prowadzącemu w sytuacji prywatnej bez osób postronnych,

3.5.6.5.3. upewnia się, że instrukcje są zrozumiałe, a następnie obserwuje sędziów sprawdzając czy są one przestrzegane.

3.5.6.6. Sprawdza czy zadania powierzone sędziemu prowadzącemu i serwisowemu są przez nich rzetelnie i odpowiednio wykonywane.

3.5.6.6.1. Zapewnia się w miarę możliwości neutralność sędziemu prowadzącemu i serwisowemu.

3.5.6.6.2. Jeżeli nie można osiągnąć całkowitej neutralności sędziego prowadzącego czy serwisowego to priorytetem jest neutralność tych sędziów na boisku telewizyjnym.

3.5.6.6.3. Sędzia główny zapamiętuje wszystkie gry o znacznym napięciu między sędzią prowadzącym lub serwisowym a zawodnikiem (zawodnikami)

i jeżeli to możliwe unika wyznaczania tych sędziów do gier z tym samym zawodnikiem (zawodnikami) w kolejnych rundach turnieju.

3.5.6.6.4. Sędzia główny sprawdza czy wszyscy sędziowie mają wystarczający odpoczynek między zmianami.

3.5.6.7. Często komunikuje się z egzaminatorami / obserwatorami sędziów (jeżeli są obecni) podczas turnieju.

3.5.6.7.1. Sędzia główny zasięga opinii egzaminatorów / obserwatorów sędziów o pracy każdego sędziego prowadzącego (serwisowego), aby pomóc w podejmowaniu decyzji dotyczących zadań na późniejszych etapach turnieju.

3.5.6.7.2. W miarę możliwości sędzia główny uwzględnia prośby egzaminatorów / obserwatorów sędziów dotyczące zadań sędziego prowadzącego (serwisowego) dla ułatwienia procesu egzaminacyjnego / oceny.

3.5.6.7.3. Sędzia główny ostatecznie decyduje o wszystkich zadaniach sędziów prowadzących, serwisowych i liniowych.

3.5.6.8. Spotyka się z sędziami liniowymi w miarę trwania turnieju, w szczególności:

3.5.6.8.1. Opiniuje pracę sędziów liniowych i wszelkich dostosowań wymaganych przez szefa sędziów liniowych.

3.5.6.8.2. Przekazuje opinie od sędziów prowadzących do szefa sędziów liniowych o silniejszych i słabszych sędziach liniowych, aby mogli oni zostać odpowiednio wyznaczeni do pracy w ostatnich etapach turnieju.

3.5.6.8.3. Jeżeli obecni są wyznaczeni międzynarodowi sędziowie liniowi sprawdza, czy są oni wykorzystywani w najbardziej zaciętych grach i na trudniejszych liniach.

3.5.6.9. Uzgadnia z organizatorem zasady i tryb rozliczenia finansowego sędziów i przekazuje niezbędne informacje zainteresowanym. Dopilnowuje wykonania niezbędnych czynności przez sędziów.

3.5.7. Postępowanie z zawodnikami i trenerami.

3.5.7.1. Sędzia główny rozpatruje regulaminowe zażalenia zawodników lub ich opiekunów rzetelnie i uczciwie (pkt. 4.2.).

3.5.7.2. W razie potrzeby sędzia główny decyduje o prawidłowości ubioru zawodnika.

3.5.7.3. Obserwując grę sędzia główny sprawdza czy osoba siedząca na miejscu dla trenera przy boisku przestrzega Kodeksu postępowania trenerów i działaczy.

3.5.7.3.1. Sędzia główny podejmuje natychmiastowe działanie, jeżeli trener przesunie wyznaczone krzesło ze swojej pozycji tak, że widoczność reklam zostaje zakłócona.

3.5.7.3.2. W razie potrzeby sędzia główny może usunąć trenera / oficjela z otoczenia boiska na resztę gry, określony czas lub resztę dnia.

3.5.7.3.3. W razie uporczywych lub złośliwych wykroczeń sędzia główny może usunąć trenera / oficjela z zajmowanego miejsca na dalszą część turnieju lub do jego końca.

3.5.7.3.4. Sędzia główny w sprawozdaniu informuje organ prowadzący rozgrywki o każdym uporczywym lub złośliwym naruszeniu Kodeksu postępowania trenerów i działaczy.

3.5.8. Harmonogram turnieju.

Sędzia główny ustala harmonogram gier każdego dnia przed publikacją.

3.5.8.1. Harmonogram następnego dnia publikuje się tak wcześnie jak to możliwe (najpóźniej po południu poprzedniego dnia), nawet jeżeli tożsamość niektórych zawodników nie jest jeszcze znana.

3.5.8.2. Opracowując harmonogram na następny dzień sędzia główny zasięga opinii zainteresowanych osób (np. delegata PZBad, organizatora czy koordynatora transmisji telewizyjnej), w szczególności o wyznaczeniu gier na boisko telewizyjne.

3.5.8.3. Żądania ze strony telewizji dotyczące porządku gier i boisk są uwzględniane o ile to możliwe, jeżeli nie wynikają z tego nadmierne trudności.

3.5.8.4. Każdy zawodnik ma prawo do regulaminowej przerwy między grami. Sędzia główny jednak dąży do zapewnienia dłuższej przerwy między dowolnymi grami danego zawodnika.

3.5.8.5. Sędzia główny sprawdza czy przeciwnicy nie mają nieproporcjonalnie różnych czasów odpoczynku od poprzedniej rundy.

3.5.8.6. O ile to możliwe należy rozważyć rozegranie różnych gier zaplanowanych w danej rundzie dla zmaksymalizowania zainteresowania publiczności i ogólnej prezentacji.

3.5.8.7. Gdy realizacja harmonogramu napotyka trudności (opóźnienia, blokowania gier) to zasadą jest, że zawodnik może rozegrać zaplanowaną grę, jeżeli rozegrał gry zaplanowane wcześniej.

3.5.9. Końcowa faza turnieju.

3.5.9.1. Sędzia główny ustala i informuje wszystkich sędziów o ewentualnych zmianach w procedurach bezpieczeństwa / wymaganiach akredytacyjnych itp. w półfinałach i finałach wobec obecności oficjeli.

3.5.9.2. Sędzia główny zatwierdza każdą zmianę ustawienia boisk w półfinałach i finałach.

3.5.9.2.1. Gdy liczba boisk jest zmniejszona celem każdej zmiany jest zapewnienie najatrakcyjniejszej prezentacji publiczności i telewidzom oraz jak najlepsze wykorzystanie każdej dodatkowej przestrzeni.

3.5.9.2.2. Sędzia główny przekazuje wszelkie zmiany w sposobie wejścia i wyjścia na boisko sędziom prowadzącym, serwisowym i liniowym oraz spikerowi.

3.5.9.3. Szczególną ostrożność należy zachować przy ustalaniu kolejności półfinałów i finałów.

3.5.9.3.1. Sędzia główny uwzględnia żądania telewizyjne, zainteresowanie widzów, warunki zawodników grających w wielu finałach (np. czas odpoczynku i uczestnictwo zawodnika gospodarzy).

3.5.9.3.2. Sędzia główny zasięga opinii wszystkich zainteresowanych stron, w szczególności w zakresie zobowiązań umownych, których należy przestrzegać.

3.5.9.3.3. Żądania kierowników ekip lub zawodników o wcześniejsze rozegranie gier (np. finałów) ze względu na zaplanowany powrót z turnieju (czas odlotu, odjazd pociągu, autobusu itp.) nie mogą być uwzględnione.

3.5.9.4. Sędziowie prowadzący i serwisowi w półfinałach i finałach są starannie dobrani a uwzględnienie neutralności opiera się na takich czynnikach jak obserwowana wydajność ich pracy podczas całego turnieju, poziom doświadczenia, umiejętność prezentacji i praca zespołowa pokazana podczas turnieju. Sędzia główny wykorzystuje informacje od egzaminatorów / obserwatorów sędziów (jeżeli są obecni).

3.5.9.5. Sędzia główny uzgadnia z organizatorem czas i plan ceremonii wręczenia nagród i bierze w niej udział, gdy jest o to poproszony.

3.5.9.5.1. Sędzia główny sprawdza obecność zawodników na ceremonii wręczenia nagród.

3.5.10. Koniec dnia.

3.5.10.1. Po zakończeniu gier sędzia główny z zastępcą krótko podsumowują z organizatorem przebieg minionego dnia. Jeżeli lotki są dostarczane przez organizatora sędzia główny uzyskuje od lotkowego informację o liczbie zużytych lotek w tym dniu upewniając się, że jest wystarczająca liczba lotek o odpowiedniej szybkości dla rozegrania pozostałych gier.

3.5.10.2. Sędzia główny sprawdza czy plik turniejowy (pkt. 3.3.11.) jest opublikowany i zabezpieczony.

3.6. Urazy, choroby i incydenty.

3.6.1. Sędzia główny jest wzywany przez sędziego prowadzącego lub interweniuje z własnej inicjatywy w razie urazów, chorób lub incydentów, a także (jeżeli to konieczne) problemów dotyczących szybkości lotki.

3.6.1.1. Po wezwaniu przez sędziego prowadzącego w razie urazu lub choroby sędzia główny i lekarz / ratownik natychmiast udają się na boisko. Sędzia główny uzyskuje informacje od sędziego prowadzącego o okolicznościach zdarzenia i przypomina sędziemu prowadzącemu o zaznaczeniu opóźnienia gry z powodu kontuzji.

3.6.1.2. Lekarz / ratownik bada obrażenia zawodnika i szybko ustala czy medycznie jest wskazane, aby kontynuował grę. Decyzja podjęta tak szybko jak to możliwe pozostaje w gestii zawodnika. Lekarz / ratownik może zastosować szybką ulgę taką jak bandaż na krwawiącej ranie lub spraj, ale nie jest dozwolone czasochłonne leczenie z wyjątkiem regulaminowych przerw i tylko wtedy, gdy lekarz / ratownik oceni, że leczenie można zakończyć podczas tej przerwy.

3.6.1.2.1. Czas tamowania krwawienia jest w gestii sędziego głównego w zależności od przyczyny krwawienia. Jeżeli jest to skutkiem upadku na boisko oznacza to niebezpieczną grę i jest traktowane jak kontuzja (czyli wymaga szybkiej decyzji). Jeżeli jest to np. krwawienie z nosa (bez fizycznej przyczyny) sędzia główny może wstrzymać grę dla zatamowania na określony czas (np. 30 minut) informując stronę przeciwną i dopiero potem podjąć ostateczną decyzję.

3.6.1.3. Sędzia główny może zezwolić na wejście na boisko maksymalnie dwóm osobom dla asysty i doradzania poszkodowanemu zawodnikowi oraz ewentualnej pomocy w tłumaczeniu. W ramach uczciwości sędzia główny pozwala stronie przeciwnej na taką samą sytuację.

3.6.1.4. Sędzia główny jak najszybciej rozstrzyga problem kontuzji, aby w ciągu kilku minut można było wznowić lub zakończyć grę. Sędzia główny może być zmuszony do dyskwalifikacji zawodnika podejrzewając, że wykorzystuje on sytuację zranienia dla odzyskania sił lub gdy zawodnik wielokrotnie waha się, czy kontynuować, czy zakończyć grę.

3.6.1.5. Sędzia główny sprawdza dostępność służby ratunkowej (pogotowie i szpital) i wie, jak zainicjować natychmiastową pomoc medyczną. Kierownicy ekip są w pełni poinformowani o wszelkiej dostępnej pomocy medycznej.

3.6.1.6. W razie poważnych obrażeń, gdy nie ma wątpliwości, że zawodnik nie może kontynuować gry, lekarz / ratownik zapewnia niezbędną pierwszą pomoc, dopóki zawodnik nie zostanie przetransportowany do szpitala.

3.6.1.6.1. W przypadku podejrzenia nagłego zatrzymania krążenia lub podejrzenia wstrząśnienia mózgu z utratą przytomności, lekarz / ratownik może natychmiast udać się do zawodnika w celu udzielenia pierwszej pomocy, dopóki zawodnik nie zostanie przetransportowany do szpitala.

3.6.1.7. Sędzia główny zna lokalizację pomieszczeń fizjoterapeutów dostępnych na turnieju i informuje o tym kierowników ekip.

3.6.2. Sędzia główny jest wzywany przez sędziego prowadzącego lub interweniuje z własnej inicjatywy w razie uporczywego lub złośliwego zachowania skutkującego czerwoną kartką (przepis 16.7.2., pkt. 5.17.4.) lub gdy sędzia prowadzący potrzebuje pomocy dla rozstrzygnięcia innego problemu.

3.6.2.1. Wchodząc na boisko sędzia główny uzyskuje informacje od sędziego prowadzącego (w razie potrzeby od sędziego serwisowego) o okolicznościach zdarzenia, a dopiero później zwraca się do zawodników.

3.6.2.2. Gdy do rozwiązania sytuacji potrzebne są informacje z innych źródeł należy wezwać je na boisko, przy czym sędzia główny zazwyczaj pozostaje na / przy boisku, dopóki sytuacja nie zostanie rozwiązana.

3.6.2.3. Gdy sędzia główny jest na / przy boisku zajmując się problemem, gra jest uznawana za wstrzymaną (przepis 16.3.) chyba, że sędzia główny doradzi sędziemu prowadzącemu i zawodnikom inny sposób rozwiązania tego problemu.

3.6.2.4. Sędzia główny jak najszybciej rozwiązuje sytuację i jasno uzasadnia swoją decyzję krótko i z przekonaniem dla sędziego prowadzącego i zawodników, opuszcza boisko, a gra zostaje wznowiona, jeżeli jest to wskazane. Nie ma dalszej dyskusji ani odwołania.

3.6.3. Jeżeli lotki są dostarczane przez organizatora sędzia główny cały czas obserwując grę rozważa czy szybkość lotki wybrana przed rozpoczęciem gry nadal wydaje się poprawna.

3.6.3.1. Po wezwaniu sędziego głównego przez sędziego prowadzącego, gdy przeciwnicy chcą zmienić szybkość lotki sędzia główny najpierw konsultuje się z sędzią prowadzącym, aby usłyszeć komentarz z jego własnych obserwacji zanim zdecyduje o zmianie lub pozostawieniu szybkości lotki. Testy przeprowadzane przez zawodników mogą być wykonywane, ale często nie dostarczają ważnych dodatkowych informacji.

3.6.3.2. Gdy nie ma lotek o prawidłowej szybkości wyjątkowo można zezwolić na podłamanie piór lotek (najlepiej przez sędziego serwisowego lub inną neutralną osobę) i tylko w ostateczności kontynuować grę.

3.7. Po turnieju.

3.7.1. Sędzia główny ma ciągły nadzór nad turniejem nawet po zakończeniu ostatniej gry.

3.7.2. Sędzia główny planuje wystarczająco dużo czasu przed opuszczeniem hali, aby dokonać stosownych czynności kończących, podziękować wszystkim sędziom, organizatorowi i innym osobom funkcyjnym za ich wkład. Sędzia główny dopilnowuje, aby wszelkie nadal trwające kontrole antydopingowe zostały zakończone.

3.7.3. Sędzia główny w regulaminowym terminie i zakresie przesyła do organu prowadzącego rozgrywki sprawozdanie z turnieju z ostatecznym plikiem turniejowym.

3.7.3.1. Szczegółowe parametry i zawartość ostatecznego pliku turniejowego określa osobna instrukcja.

3.7.3.2. Sędzia główny może zdecydować o niezgłoszeniu do organu prowadzącego rozgrywki przypadku ukarania kartką, jeżeli (on lub zastępca) zauważył sytuację pokazania kartki i uznaje, że było to zbyt radykalne.

3.7.4. Jeżeli jest to regulaminowo wymagane sędzia główny przesyła do organu prowadzącego rozgrywki arkusz ocen turnieju używając standardowego szablonu.

3.7.4.1. Arkusz ocen zawiera możliwie dokładny opis poszczególnych spraw, ale w szczególności zauważone błędy i niedociągnięcia organizacyjne, co może być istotne w dalszych turniejach w tym samym miejscu lub tego samego organizatora.

3.7.4.2. Sporządzając sprawozdanie i arkusz ocen sędzia główny konsultuje się z zastępcą jednak odpowiedzialność za terminowe dostarczenie i treść dokumentów pozostaje tylko u sędziego głównego.

3.8. Turnieje drużynowe.

3.8.1. Turniej drużynowy jest zwykle opisany odrębnie przez szczegółowy regulamin określający m. in. zasady i warunki zgłoszeń, uprawnienia zawodników do reprezentowania danej drużyny, system rozgrywek, losowanie i inne cechy szczególne. Przy braku takiego regulaminu szczegóły turnieju drużynowego określa komunikat turniejowy.

3.8.1.1. Turnieje drużynowe są często rozgrywane systemem grupowo-pucharowym, a ogólne zasady gry w grupach i ustalanie kolejności drużyn w grupach określa regulamin rozgrywek albo komunikat turniejowy odpowiednio.

3.8.1.2. W turniejach drużynowych dla dobrej prezentacji telewidzom i publiczności mogą obowiązywać szczególne zasady zachowania zawodników i sędziów przed, podczas i po grze.

3.8.2. Sędzia główny przyjmuje zgłoszenia składów drużyn na poszczególne mecze w odpowiednim czasie (pkt. 3.8.4.) i sprawdza, czy są zgodne z właściwym regulaminem / komunikatem turnieju.

3.8.3. Jeżeli nie zostało to zrobione wcześniej sędzia główny ustala ogólny harmonogram turnieju drużynowego.

3.8.4. Sędzia główny ustala czas zgłoszeń składów drużyn na poszczególne mecze i podaje tę informację na odprawie technicznej o ile nie jest to określone w regulaminie.

3.8.5. Na podstawie składów drużyn sędzia główny decyduje o kolejności gier w meczu zgodnie z procedurą określoną w regulaminie turnieju, jeżeli taka procedura jest ustalona.

3.8.5.1. W razie braku ustalonej procedury o kolejności gier decyduje sędzia główny uwzględniając w miarę możliwości, aby żaden z zawodników nie grał w dwóch sąsiednich grach.

3.8.5.2. Każdy zawodnik grający w więcej niż jednej grze ma prawo do regulaminowej przerwy między grami.

3.8.5.3. Najlepiej, gdy kierownicy drużyn zapoznawszy się ze składami uzgadniają kolejność gier. Tę kolejność akceptuje sędzia główny, jeżeli nie ma uwarunkowań zewnętrznych (np. transmisja telewizyjna) stanowiących przeszkodę dla tej kolejności.

3.8.5.4. Po ustaleniu kolejności gier sędzia główny przekazuje ją kierownikom drużyn i niezwłocznie publikuje.

3.8.6. Sędzia główny dopilnowuje, aby ewentualne zastępstwo było dokonane zgodnie z regulaminem i informuje kierownika drużyny przeciwnej o takim zastępstwie.

3.8.7. Sędzia główny ma prawo dyskwalifikacji drużyny w dowolnym momencie turnieju, gdy drużyna nie spełnia warunków regulaminu, spóźnia się z podaniem składu, podaje skład niepełny, spóźnia się na mecz lub ignoruje kolejność gier.

4. OGÓLNE PORADY DOTYCZĄCE PRACY SĘDZIÓW GŁÓWNYCH

Ta część zawiera uogólnienia i powtórzenia niektórych wytycznych z pkt. 3.

4.1. Rola sędziego głównego i relacje z innymi osobami

4.1.1. Sędzia główny zna i rozumie Przepisy Gry w Badmintona.

4.1.1.1. Sędzia główny jest na bieżąco ze wszystkimi dokumentami dotyczącymi turnieju, w szczególności Regulaminem Sportowym PZBad, komunikatem turniejowym i innymi powiązanymi dokumentami.

4.1.1.2. Sędzia główny zaznajamia się z narzędziami informatycznymi (zasadami ich działania) do obsługi turnieju.

4.1.2. Uwzględniając ogólny przebieg turnieju sędzia główny prowadzi, dysponuje i motywuje sędziów.

4.1.2.1. Sędzia główny ustanawia konstruktywne relacje robocze z zastępcą, organizatorem, egzaminatorami / obserwatorami sędziów, kierownikami ekip (reprezentującymi zawodników), delegatem PZBad i ekipą techniczną.

4.1.2.2. Sędzia główny stanowi przykład dobrego zachowania. Jest punktualny i wymaga od innych punktualności, prawidłowo się ubiera i wymaga tego od innych sędziów.

4.1.3. Sędzia główny obserwuje grę i po konsultacji (gdy jest to potrzebne) podejmuje wszelkie niezbędne działania dla zapewnienia poprawnej i uczciwej gry.

4.1.3.1. Sędzia główny może przekazywać obowiązki innym sędziom jednak całkowita odpowiedzialność za turniej pozostaje zawsze u sędziego głównego.

4.1.3.2. Decyzja zastępcy jest decyzją sędziego głównego. Od tej decyzji nie przysługuje odwołanie do sędziego głównego.

4.1.4. Sędzia główny we współpracy z organizatorem odpowiada za warunki turnieju i:

4.1.4.1. Zapewnia zawodnikom bezpieczne i dobre warunki gry.

4.1.4.2. Zapewnienia wszystkim sędziom warunki umożliwiające im bezpieczne i efektywne wykonywanie swoich zadań.

4.1.4.3. Pomaga organizatorowi w zapewnieniu jak najlepszej prezentacji turnieju publiczności i telewidzom. Ściśle współpracuje z delegatem PZBad i przestrzega zobowiązań wynikających z umowy (np. sponsorów i telewizji).

4.1.5. Sędzia główny jest spokojny, stonowany przez cały czas turnieju i zawsze przygotowany na podjęcie wszelkich niezbędnych decyzji.

4.1.5.1. Przed podjęciem ważnej decyzji należy zapoznać się z odpowiednimi regulaminami lub przepisami, a także, w razie wątpliwości, skonsultować się (stosownie do potrzeb) z zastępcą, delegatem PZBad, organizatorem, egzaminatorami / obserwatorami sędziów, szefem sędziów.

4.1.5.2. Po podjęciu decyzji należy ją wyraźnie przekazać i upewnić się, że jest ona zrozumiała dla odbiorcy.

4.1.5.3. Jeżeli popełnisz błąd, przyznaj się do niego, przeproś i popraw go.

4.2. Obsługa pytań i zażaleń / skarg

4.2.1. Sędzia główny jest kontaktowy i dostępny, aby kierownicy ekip (w imieniu zawodników), sędziowie i inni uczestnicy turnieju byli zachęceni i czuli się swobodnie, aby zgłaszać swoje pytania, komentarze lub skargi. Takie podejście ogólnie ułatwia i usprawnia proces decyzyjny sędziemu głównemu.

4.2.2. Gdy kierownik ekipy lub zawodnik podejdzie do sędziego głównego domagając się decyzji w konkretnej sprawie sędzia główny:

4.2.2.1. Wysłuchuje uważnie problem / sprawę i wysuwane argumenty.

4.2.2.2. Zadaje pytania, aby w pełni wyjaśnić problem, korzystając z tłumacza (jeżeli to konieczne), oraz upewnia się, że wszystkie fakty są dobrze zrozumiane.

4.2.2.3. Poświęca czas (jeżeli to konieczne), aby zastanowić się nad tą sprawą, skonsultować z wszelkimi odpowiednimi przepisami, regulaminami i innymi źródłami informacji.

4.2.2.4. Pamięta, że osoba zgłaszająca problem jest przedstawicielem drużyny lub zawodnika/ów.

4.2.2.5. Uwzględnia znaczenie i pilność decyzji, decyduje o priorytecie oraz czy podejmie decyzję czy skieruje sprawę gdzie indziej.

4.2.2.6. Decyduje tak szybko jak to możliwe, ale tylko wtedy, gdy decyzja jest przygotowana.

4.2.2.7. Przekazuje decyzję osobie zgłaszającej sprawę i wszystkim innym, gdy decyzja ta może bezpośrednio lub pośrednio wpłynąć na inne decyzje.

4.2.3. Zażalenia w turniejach ze współzawodnictwa PZBad sędzia główny rozpatruje w regulaminowym trybie.

4.2.4. Dla zminimalizowania prawdopodobieństwa uzasadnionych zażaleń / skarg sędzia główny wykazuje się aktywnością przewidując i zapobiegając potencjalnym problemom oraz podejmując działania wyprzedzające dla uniknięcia problemów przed ich zaistnieniem lub eskalacją.

4.2.5. Kontrowersyjne skargi i problemy, których nie można rozwiązać podczas turnieju mogą wskazywać na potrzebę przeglądu przepisów lub regulaminów i są zgłaszane do organu prowadzącego rozgrywki w sprawozdaniu sędziego głównego lub w inny sposób.

4.3. Doping i ustawianie gier.

4.3.1. Sędzia główny i wszyscy inni sędziowie przestrzegają zasad etycznych. W szczególności sędzia główny uświadamia sędziom zakazy dotyczące zakładów bukmacherskich (hazardowych) oraz ustawiania wyników gier.

4.3.2. Jeżeli jest kontrola antydopingowa sędzia główny:

4.3.2.1. Sprawdza czy organizator zapewnia odpowiednie warunki pracy kontroli antydopingowej.

4.3.2.2. Uświadamia kierownikom ekip, że losowa i / lub ukierunkowana kontrola antydopingowa może mieć miejsce podczas i po turnieju.

4.3.2.3. Uzgadnia z komisją antydopingową wszelkie sprawy dotyczące tej kontroli, w szczególności procedurę wyznaczania i przywoływania zawodników do kontroli.

4.3.2.4. Dba o zdrowie i bezpieczeństwo zawodników zapewniając uczciwy przebieg turnieju (np. harmonogram gier może w razie potrzeby zostać zmieniony dla uwzględnienia odpowiednich warunków gry zawodnikom wyznaczonym do kontroli antydopingowej).

4.3.3. W odniesieniu do ustawiania gier sędzia główny jest za to odpowiedzialny i:

4.3.3.1. Informuje kierowników ekip o zakazie takich praktyk i środkach zaradczych dotyczących zawodników, którzy nie dołożą wszelkich starań do wygranej, w szczególności ustalenia dotyczące obserwacji gier między zawodnikami z tego samego klubu.

4.3.3.2. Dokładnie obserwuje grę oraz wydarzenia na turnieju, w tym publiczność pamiętając, że potencjalnie może wystąpić ustawianie gier.

4.3.3.3. Niezwłocznie podejmuje odpowiednie działanie w razie podejrzenia o nieprawidłowych zachowaniach i informuje o tym organ prowadzący rozgrywki w sprawozdaniu.

4.4. Media.

4.4.1. Media odgrywają ważną rolę w prezentacji każdego turnieju a sędzia główny pomaga zapewnić odpowiednie warunki pracy dziennikarzom, fotografom i personelowi telewizyjnemu nie zagrażając zdrowiu i bezpieczeństwu zawodników, warunkom pracy sędziów ani warunkom gry.

4.4.2. Sędzia główny zna wszelkie szczegółowe wytyczne dla personelu medialnego i pomaga w przestrzeganiu tych wytycznych w otoczeniu boisk.

4.4.3. Sędzia główny (w imieniu wszystkich sędziów) pomaga personelowi medialnemu w odpowiadaniu na pytania techniczne akredytowanych dziennikarzy lub sam odpowiada na. te pytania.

5. INSTRUKCJE DLA SĘDZIÓW PROWADZĄCYCH

5.1. Przed meczem poza boiskiem.

Sędzia prowadzący:

5.1.1. odbiera protokół od sędziego głównego lub upoważnionej osoby;

5.1.2. ~~włącza stoper mierząc czas rozgrzewki;~~

5.1.3. sprawdza, czy właściwa liczba sędziów liniowych i w razie potrzeby ekipa techniczna jest obecna;

5.1.4. sprawdza, czy ubiory zawodników spełniają Regulamin Sportowy i decyzje sędziego głównego;

5.1.5. upewnia się, że wszystkie urządzenia elektroniczne oraz wszelkiego rodzaju komunikatory są wyłączone albo wyciszone; i

5.1.6. upewnia się, czy gracze ustawieni są w kolejności zgodnej z kolejnością nazwisk wydrukowanych w protokole zawodów lub zgodnie z instrukcjami sędziego głównego.

5.2. Przed meczem na boisku

Sędzia prowadzący:

5.2.1. dokonuje losowania i dba o to by strona wygrywająca i przegrywająca dokonały swoich wyborów prawidłowo (przepis 6.) oraz odnotowuje to. Te wybory, raz dokonane, są ostateczne;

5.2.2. ~~gdy używany jest protokół wpisuje „0" obu stronom i „S" serwującemu, a w grach podwójnych „R" odbierającemu;~~

5.2.3. niezwłocznie po losowaniu zasiada na swoim stanowisku, włącza stoper i:

5.2.3.1. ~~kontroluje czas rozgrzewki, kończąc ją komendą „gra";~~

5.2.3.2. kontroluje czas rozgrzewki. Jeżeli, sędzia główny nie zaleci inaczej, dwuminutowa rozgrzewka rozpoczyna się, gdy sędzia prowadzący usiądzie na krześle i kończy się komendą „Gra" w celu rozpoczęcia meczu. Sędzia prowadzący ogłasza „Przygotować się do gry", aby poinstruować zawodników, aby przygotowali się do rozpoczęcia meczu w 90 sekundzie 2 minutowej rozgrzewki, chyba że sędzia główny zarządzi inaczej;

5.2.3.3. gdy używany jest protokół wpisuje „0" obu stronom i „S" serwującemu, a w grach podwójnych „R" odbierającemu;

5.2.3.4. sprawdza urządzenie / numerator;

5.2.3.5. upewnia się, że sędziowie liniowi i trenerzy są prawidłowo usytuowani.

5.3. Rozpoczynając mecz

5.3.1. Sędzia prowadzący zapowiada mecz używając standardowego słownictwa, wskazując na prawą i lewą stronę.

W,X,Y,Z są imionami i nazwiskami zawodników a A,B,C,D są nazwami drużyn.

Gra pojedyncza

Turniej indywidualny

„Proszę Państwa! Po mojej prawej X, A; i po mojej lewej Y, B; serwuje X; zero-zero; gra!”.

Turniej drużynowy

„Proszę Państwa! Po mojej prawej A, którą/y reprezentuje X, i po mojej lewej B, którą/y reprezentuje Y, serwuje A; zero-zero; gra!”.

Gra podwójna

Turniej indywidualny

„Proszę Państwa! Po mojej prawej W, A i X, B; i po mojej lewej Y, C i Z, D; serwuje X; odbiera Y; zero- zero; gra!”.

(Jeżeli partnerzy reprezentują tę samą drużynę jej nazwę zapowiada się po nazwiskach obu zawodników np. „W i X, A”).

Turniej drużynowy

„Proszę Państwa! Po mojej prawej A, którą/y reprezentują W i X, i po mojej lewej B, którą/y reprezentują Y i Z, serwuje A; X odbiera Y; zero-zero; gra!”.

5.3.2. Komenda „gra” stanowi początek meczu.

5.3.3. Sędzia prowadzący naciska przycisk „Gra” na urządzeniu niezwłocznie po komendzie „gra”, albo jeżeli jest używany protokół wpisuje czas rozpoczęcia.

5.4. Podczas meczu.

Sędzia prowadzący:

5.4.1. Używa standardowego słownictwa z załącznika 4;

5.4.2. Odnotowuje i ogłasza wynik. Zawsze ogłasza najpierw wynik strony serwującej. Kiedy jest używany system „Sprawdzenia”, obserwuje czy sprawdzenie jest zgłoszone i dopiero potem ogłasza wynik;

5.4.3. Podczas serwu, jeżeli jest wyznaczony sędzia serwisowy szczególnie obserwuje odbierającego. Sędzia prowadzący może również ogłosić błąd serwu;

5.4.4. Zwraca uwagę na stan urządzenia pokazującego wynik oraz Systemu Pomiaru Czasu (jeśli występuje) i informuje sędziego głównego w razie jego awarii;

5.4.5. Podnosi prawą rękę nad głowę by przywołać sędziego głównego na boisko.

5.4.6. ~~Podnosi lewą rękę nad głowę, gdy jest wymagana decyzja systemu doraźnego podglądu.~~

5.4.7. Gdy strona przegrywa wymianę i dlatego traci prawo do serwu (przepisy 10.3.2., 11.3.2.) sędzia prowadzący ogłasza „zmiana serwu” i wynik, ~~uwzględniając nową stronę serwującą.~~ zaczynając od nowej strony serwującej.

5.4.8. Komendę „gra” ogłasza ~~wyłącznie~~ sędzia prowadzący by wskazać, że:

5.4.8.1. rozpoczyna się mecz lub set albo że wznawia się grę po przerwie, zmianie stron lub po użyciu systemu doraźnego podglądu;

5.4.8.2. ponagla zawodnika do wznowienia gry.

5.4.9. Komendę „błąd” ogłasza sędzia prowadzący, gdy błąd zostaje popełniony oprócz:

5.4.9.1. błędu serwu (przepis 9.1.) ogłaszanego przez sędziego serwisowego według przepisu 13.1. Sędzia prowadzący ogłasza „zgłoszono błąd serwu” oraz wyjaśnia używając standardowego słownictwa (załącznik 4);

5.4.9.2. błędu podczas serwu ogłaszanego przez sędziego prowadzącego. Sędzia prowadzący ogłasza błąd serwu lub błąd odbioru używając standardowego słownictwa (załącznik 4);

5.4.9.3. błędów jak w przepisach 13.2.1., 13.2.2. (które są oczywiste), 13.3.1. (ogłaszanego i odpowiednio sygnalizowanego przez sędziego liniowego) i 13.3.2, 13.3.3, 13.3.4, 13.3.5 ogłaszanego tylko gdy zawodnikom i widzom potrzebne jest wyjaśnienie.

5.4.10. W każdym secie, gdy strona prowadząca zdobywa 11. punkt (albo odpowiedni wynik w meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3) sędzia prowadzący ogłasza wynik i „przerwa” albo „zmiana serwu”, wynik i „przerwa”.

5.4.11. Dozwolona przerwa jak w przepisie 16.2.1. rozpoczyna się od zakończenia ostatniej wymiany albo decyzji systemu doraźnego podglądu niezależnie od oklasków.

5.4.12. Rozpoczynając przerwę jak w przepisie 16.2.1. sędzia prowadzący wzywa ekipę techniczną lub sędziego liniowego do wytarcia boiska, jeżeli jest to konieczne.

5.4.13. W przerwach setów po 40 sekundach sędzia prowadzący dwukrotnie ogłasza:

„boisko … (numer / nazwa – jeżeli jest używane więcej niż jedno boisko) 20 sekund”.

5.4.14. We wszystkich przerwach (przepis 16.2.1.) do każdej strony mogą podejść nie więcej niż dwie osoby. Osoby te opuszczają boisko, gdy sędzia prowadzący ogłasza „… 20 sekund”.

5.4.15. Wznawiając grę po przerwie sędzia prowadzący powtarza wynik i komendę „gra”. (Chyba, że w przerwie doszło do przewinienia związanego z niewłaściwym zachowaniem).

5.4.16. Jeżeli obie strony nie korzystają z przerwy jak w przepisie 16.2.1. gra w tym secie trwa bez przerwy, chyba że decyzją sędziego głównego przerwa jest obowiązkowa.

5.5. Set przedłużony

5.5.1. Gdy strona prowadząca zdobywa 20. (lub odpowiedni w meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3) punkt w każdym secie sędzia prowadzący ogłasza odpowiednio „lotka setowa” lub „lotka meczowa”.

5.5.2. Gdy strona zdobywa 29. (lub odpowiedni w meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3) punkt w każdym secie i przez każdą ze stron sędzia prowadzący ogłasza odpowiednio „lotka setowa” lub „lotka meczowa”.

5.5.3. Komendy „lotka setowa” i „lotka meczowa” jak w przepisie 5.5.1 i 5.5.2 są zawsze ogłaszane bezpośrednio po wyniku.

5.6. Kończąc każdy set

5.6.1. Sędzia prowadzący zawsze ogłasza „set" natychmiast po zakończeniu ostatniej wymiany niezależnie od oklasków, z wyjątkiem zakwestionowania decyzji i użycia systemu doraźnego podglądu (wtedy są komendy jak w 5.8.5. i następnie 5.8.7.1., 5.8.8.1., lub 5.8.9.3. odpowiednio). Komenda „Set" stanowi początek przerwy jak w przepisie 16.2.2.

5.6.2. Po pierwszym secie sędzia prowadzący ogłasza:

„Pierwszego seta wygrywa(ją) ... (imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek lub nazwa drużyny)" i wynik.

5.6.3. Po drugim secie sędzia prowadzący ogłasza:

„Drugiego seta wygrywa(ją) ... (imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek lub nazwa drużyny)", wynik, „jeden-jeden w setach".

5.6.4. W meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3 komendy zmienia się odpowiednio po każdym secie.

5.6.5. Po zakończeniu każdego seta sędzia prowadzący wzywa ekipę techniczną lub sędziego liniowego do wytarcia boiska, jeżeli jest to konieczne. Po komendzie „set" i ogłoszeniu wyniku, sędzia serwisowy, jeśli jest wyznaczony, powinien wstać i idąc, ustawić znak przerwy, jeżeli taki jest, na środku boiska pod siatką (patrz również instrukcję 7.9).

5.6.6. Jeżeli set kończy mecz, sędzia prowadzący po tym jak zawodnicy podziękują swoim przeciwnikom, sędziemu prowadzącemu i sędziemu serwisowemu, ogłasza:

„Mecz wygrywa(ją) ... (imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek lub nazwa drużyny)" i wynik.

5.6.7. W przerwie między setami po 100 sekundach sędzia prowadzący dwukrotnie ogłasza:

„Boisko … (numer / nazwa – jeżeli jest używane więcej niż jedno boisko) 20 sekund".

5.6.8. W przerwach między setami (przepis 16.2.2.) do każdej strony mogą podejść nie więcej niż dwie osoby. Osoby te podchodzą po zmianie stron boiska i opuszczają boisko, gdy sędzia prowadzący ogłasza „... 20 sekund".

5.6.9. Rozpoczynając drugiego seta sędzia prowadzący ogłasza:

„Drugi set, zero-zero, gra".

(Chyba, że w przerwie doszło do błędu złego zachowania).

5.6.10. W meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3 komendy zmienia się odpowiednio przed każdym setem.

5.6.11. Jeżeli rozgrywany jest trzeci set (albo odpowiedni w meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3) rozpoczynając go sędzia prowadzący ogłasza:

„Set finałowy, zero- zero, gra".
(Chyba, że w przerwie doszło do błędu złego zachowania).

5.6.12. W trzecim secie i w meczu jednosetowym, gdy strona prowadząca zdobywa 11. punkt (albo odpowiedni wynik w meczach rozgrywanych innym systemem punktowania według załącznika 3) sędzia prowadzący ogłasza wynik, „Przerwa" i „Zmiana stron" albo „Zmiana serwu", wynik, „Przerwa" i „Zmiana stron".

5.6.13. W tej przerwie do każdej strony mogą podejść nie więcej niż dwie osoby. Osoby te podchodzą po zmianie stron boiska i opuszczają boisko, gdy sędzia prowadzący ogłasza „... 20 sekund".

5.6.14. Wznawiając grę po przerwie sędzia prowadzący powtarza wynik i komendę „Gra".

5.7. Po meczu

5.7.1. Na zakończenie meczu sędzia prowadzący odnotowuje czas zakończenia, czas trwania meczu i ilość zużytych lotek na protokole, jeżeli jest używany.

5.7.2. Jeżeli na boisku miały miejsce jakieś zdarzenia sędzia prowadzący niezwłocznie wypełnia lub drukuje kompletny protokół z uwagami o zaistniałych zdarzeniach i przekazuje sędziemu głównemu.

5.7.2.1. Przykłady incydentów, które nie wymagają konsultacji z sędzią głównym po meczu, obejmują:
- naruszenie przepisów dotyczących ubioru, które zostało skorygowane przez zawodnika lub trenera;
- kontuzję, która nie doprowadziła do rezygnacji z gry
- wstrzymanie gry spowodowane drobną naprawą kortu lub jego otoczenia.

5.7.3. Jeżeli nie było zdarzeń na boisku sędzia prowadzący może wyrzucić protokół, chyba że sędzia główny zdecyduje inaczej.

5.8. Komendy dotyczące linii

5.8.1. Sędzia prowadzący zawsze spogląda na sędziego/ów liniowego/wych, gdy lotka upada blisko linii i zawsze, gdy lotka upada poza boisko, bez względu na to, jak daleko. Sędzia liniowy jest całkowicie odpowiedzialny za swoje decyzje z wyjątkiem 5.8.2., 5.8.3. i 5.8.4.

5.8.2. Gdy sędzia prowadzący uzna ponad wszelką wątpliwość, że sędzia liniowy podjął wyraźnie złą decyzję sędzia prowadzący ogłasza:

5.8.2.1. „Korekta – boisko" gdy lotka upada w boisku; lub

5.8.2.2. „Korekta – aut" gdy lotka upada poza boiskiem.

5.8.3. Przy nieobecności sędziego liniowego lub gdy sędzia liniowy nie widział sędzia prowadzący natychmiast ogłasza:

5.8.3.1. „aut” jeżeli lotka upada poza boiskiem, „zmiana serwu” w razie potrzeby i wynik; lub

5.8.3.2. „zmiana serwu” w razie potrzeby i wynik, jeżeli lotka upada w boisku; lub

5.8.3.3. powtórkę i wynik, jeżeli również nie widział. Gdy stosowany jest system doraźnego podglądu sędzia prowadzący ogłasza „nie widziałem/am” i prosi o decyzję systemu podnosząc lewą rękę nad głową.

5.8.3.3.1. Tak jak wskaże Sprawdzenie, sędzia prowadzący ogłasza: „Boisko” lub „Aut” (w zależności co było), wynik lub „Zmiana serwu”, wynik i dopiero „Gra”.

5.8.3.3.2. Jeśli Sprawdzenie pokazuje „Nie rozstrzygnięto” sędzia prowadzący ogłasza „Powtórka”, następnie wynik i „Gra”.

5.8.3.3.3. Jeśli nie ma sędziego liniowego lub sędzia liniowy nie widział, a decyzja systemu doraźnego podglądu zakończy set / mecz sędzia prowadzący ogłasza „Boisko” lub „Aut” (w zależności co było), następnie ogłasza „Set”, a po nim stosowną zapowiedź kończącą zgodnie z Instrukcjami 5.6.2, 5.6.3 lub 5.6.6.

5.8.4. Jeżeli stosując system doraźnego podglądu (Załącznik 7) komenda dotycząca linii ogłoszona przez sędziego liniowego (instrukcje 8.3. i 8.4.) lub zmieniona przez sędziego prowadzącego (instrukcje 5.8.2. i 5.8.3.) jest kwestionowana przez zawodnika / parę sędzia prowadzący upewnia się, że zawodnik / para ma ważne prawo do kwestionowania. Zawodnik powinien wyraźnie powiedzieć „sprawdzam” sędziemu prowadzącemu równocześnie dając wyraźny sygnał podniesieniem ramienia. Każde zakwestionowanie musi być dokonane przez zawodnika natychmiast po komendzie sędziego liniowego lub sędziego prowadzącego. Jeżeli sędzia liniowy zmieni swoją pierwotną decyzję lub sędzia prowadzący zmieni decyzję sędziego liniowego, sędzia prowadzący informuje o tym graczy i natychmiast po tym zezwoli na Sprawdzenie.

5.8.5. Jeżeli prawo do kwestionowania pozostało sędzia prowadzący ogłasza:

„(imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek lub nazwa drużyny) sprawdza(ją), ogłoszono aut / boisko” równocześnie podnosząc lewą rękę nad głową.



5.8.6. Stosowany system doraźnego podglądu sprawdza prawidłowość komendy i przekazuje sędziemu prowadzącego rezultat dając ostateczną komendę: „boisko", „aut" lub „nie rozstrzygnięto".

5.8.7. Jeżeli zakwestionowanie jest skuteczne sędzia prowadzący ogłasza „korekta – boisko" lub „korekta – aut" odpowiednio, „zmiana serwu" w razie potrzeby, wynik i „gra".

5.8.7.1. Jeżeli zakwestionowanie jest skuteczne i kończy seta sędzia prowadzący ogłasza „korekta – boisko" lub „korekta – aut" odpowiednio, „set" i właściwą komendę 5.6.2, 5.6.3, 5.6.6.

5.8.8. Jeżeli zakwestionowanie jest nieskuteczne sędzia prowadzący ogłasza „bez korekty" i odpowiednio „pozostała jedno sprawdzenie" lub „brak sprawdzeń", „zmiana serwu" w razie potrzeby, wynik oraz „gra".

5.8.8.1. Jeżeli kończąc seta zakwestionowanie jest nieskuteczne sędzia prowadzący ogłasza „bez korekty", „set" i właściwą komendę 5.6.2, 5.6.3, 5.6.6.

5.8.9. Jeżeli rezultat jest „nie rozstrzygnięto" sędzia prowadzący ogłasza „sprawdzenie nierozstrzygnięte" i:

5.8.9.1. powtórkę tylko gdy padła komenda „nie widziałem"; lub

5.8.9.2. „wynik" albo „zmiana serwu" w razie potrzeby, wynik i „gra" pozostawiając zakwestionowaną komendę;

5.8.9.3. „set" i właściwą komendę 5.6.2, 5.6.3, 5.6.6, gdy zakwestionowana komenda kończy seta.

5.8.10. Jeżeli Sprawdzenie wskaże niezgodność, np. pomiędzy tekstem i grafiką, lub ewidentnie błędną decyzję, sędzia prowadzący wzywa sędziego głównego przed rozpoczęciem następnej wymiany. Sędzia główny instruuje sędziego prowadzącego co ma zrobić.

5.9. Szczególne sytuacje podczas meczu

5.9.1. Sędzia prowadzący uważnie obserwuje następujące sytuacje i postępuje jak niżej:

5.9.1.1. Zawodnik rzucający rakietę na boisko przeciwnika lub wślizgujący się pod siatkę (przeszkadza lub rozprasza przeciwnika) jest odpowiednio karany jak w przepisach 13.4.2. lub 13.4.3.

5.9.1.2. Lotka wpadająca z sąsiedniego boiska nie powoduje automatycznie powtórki. Powtórki nie ogłasza się, gdy sędzia prowadzący uzna, że to wpadnięcie nie przeszkodziło ani nie rozproszyło zawodników.

5.9.1.3. Zawodnika krzyczącego na partnera, który ma właśnie uderzyć lotkę nie uznaje się za rozpraszającego przeciwników.

5.9.1.4. Okrzyki do przeciwników „nie odbijaj", „błąd" itp. uznaje się jako rozpraszanie przeciwników (przepis 13.4.5.).

5.9.1.5. Zawodnikowi próbującemu nakazywać lub wpływać na sędziego serwisowego lub sędziego liniowego przypomina się, że takie zachowanie jest niedopuszczalne, z zastosowaniem przepisu 16.7. w razie potrzeby.

5.9.1.6. Zawodnikowi rzucającemu pot albo inaczej zanieczyszczającemu boisko lub jego otoczenie przypomina się, że takie zachowanie jest niedopuszczalne, z zastosowaniem przepisu 16.7. w razie potrzeby.

5.9.1.7. Zawodnikowi, który po wymianie wyraża radość nadmiernie lub obraźliwie (np. wygrażając przeciwnikowi zaciśniętą pięścią lub krzycząc w stronę przeciwnika, krzycząc nadmiernie, zdejmując koszulkę) przypomina się, że niesportowe i obraźliwe zachowanie jest niedopuszczalne (przepisy 16.6.3. i 16.6.4.), z zastosowaniem przepisu 16.7. w razie potrzeby.

5.9.1.8. Podczas meczu gra nie może być opóźniana z powodów zewnętrznych (np. błysków fleszy aparatów), chyba że sędzia prowadzący / sędzia główny uzna to za konieczne. Zawodnicy przerywając grę z tego powodu mogą zostać ukarani za opóźnianie gry.

5.10. Opuszczanie boiska przez zawodnika i ciągłość gry

5.10.1. Sędzia prowadzący dba o to by zawodnicy nie opuszczali boiska bez jego pozwolenia (przepis 16.5.2.) oprócz przerw jak w przepisie 16.2. lub gdy robią coś bez opóźniania gry. Zmiana rakiety z boku boiska podczas wymiany jest dopuszczalna.

5.10.2. Stronie popełniającej wykroczenie przypomina się, że opuszczanie boiska wymaga zgody sędziego prowadzącego (przepis 16.5.2.) i w razie potrzeby stosuje się przepis 16.7.

~~5.10.3. Podczas seta, gdy gra nie jest wznowiona można zezwolić zawodnikom na:~~

~~5.10.3.1. szybkie wytarcie; lub~~

~~5.10.3.2. wytarcie i napicie się za wiedzą sędziego prowadzącego.~~

5.10.4. Gdy tylko serwujący zajmie pozycje i będzie gotowy, odbierający nie może opóźniać przygotowania do odbioru kolejnego serwu.

5.10.5. Podczas meczu rozgrywanego bez Systemu Pomiaru Czasu, jeśli gra nie jest nadmiernie wstrzymywana i zgodnie z punktem 5.10.4, zawodnikom można pozwolić, według uznania sędziego prowadzącego, na wykonanie między wymianami następujących czynności:

5.10.5.1. Tylko szybkie przetarcie ręcznikiem;

5.10.5.2. Przetarcie ręcznikiem i napicie się;

5.10.5.3. Samodzielne użycie sprayu.

5.10.6. Podczas meczu rozgrywanego z Systemem Pomiaru Czasu, między wymianami i przestrzegając punktu 5.10.4, zawodnik może podjąć przy boku boiska, zanim upłynie czas na Zegarze (punkt 5.10.9), takie działania, jakie uzna za stosowne, w tym:

5.10.6.1. Szybkie przetarcie ręcznikiem;

5.10.6.2. Napicie się;

5.10.6.3. Samodzielne użycie sprayu;

5.10.6.4. Przyłożenie lodu;

5.10.6.5. Poprawienie tejpów lub opasek; oraz

5.10.6.6. Przecięcie naciągu.

5.10.7. Jeżeli boisko wymaga wytarcia, zawodnicy powinni wskazać obsługującym kort miejsca, w których konieczne jest wytarcie. W meczu rozgrywanym bez Systemu Pomiaru Czasu, zawodnicy muszą znajdować się na boisku zaraz po zakończeniu wycierania i przed opuszczeniem boiska przez obsługę kortu. W meczu rozgrywanym z Systemem Pomiaru Czasu, zawodnicy muszą znajdować się na boisku zanim upłynie czas na Zegarze i przestrzegać punktu 5.10.4, jeśli wycieranie zostało zakończone, a System Pomiaru Czasu odlicza.

5.10.8. Sędzia prowadzący musi upewnić się, że zawodnicy celowo nie powodują żadnych opóźnień w grze (Przepis 16.4 oraz punkty od 5.10.4 do 5.10.7). Należy zapobiegać wszelkim niepotrzebnym spacerom wokół boiska między wymianami oraz testowaniu zapasowych rakiet na boisku.

5.10.9. Jeśli System Pomiaru Czasu jest w użyciu, sędzia prowadzący sprawdza, czy obie strony, serwująca i odbierająca, są na pozycjach i gotowe do kolejnego serwu, zanim upłynie czas na Zegarze.

5.10.9.1. Zegar rusza, gdy sędzia prowadzący wprowadzi wynik poprzedniej wymiany (do urządzenia).

5.10.9.2. Zegar kończy odliczanie po upływie 25 sekund.

5.10.9.3. Strona odbierająca musi również przestrzegać punktu 5.10.4, jeśli serwujący zajmie pozycję i będzie gotowy zanim upłynie czas na Zegarze.

5.10.9.4. Sędzia prowadzący może zatrzymać Zegar, jeśli uzna to za konieczne (np. jeśli boisko wymaga dłuższego wycierania mopem, wystąpił spór lub kontuzja, albo w innej sytuacji uznanej przez sędziego za stosowną).

5.10.10. Sędzia prowadzący przypomina zawodnikowi naruszającemu punkty od 5.10.4 do 5.10.9, że gra musi być ciągła, a w razie potrzeby należy zastosować Przepis 16.7.

5.10.11. Sędzia prowadzący w porozumieniu z sędzią głównym powinien wykazać się elastycznością w kwestii opuszczania i powracania na boisko przez zawodników podczas przerwy (Przepis 16.5.2) z powodu nagłej choroby lub potrzeb sanitarnych.

5.10.12. Sędzia prowadzący musi upewnić się, że zmiana koszulek przez zawodników na boisku odbywa się wyłącznie podczas przerw (Przepis 16.2).

5.11. Wstrzymanie gry

~~5.11.1. Sędzia prowadzący dba o to by zawodnicy rozmyślnie nie powodowali opóźnienia lub wstrzymywania gry (przepis 16.4.). Każdy niepotrzebny spacer wokół boiska i testowanie nowych rakiet między wymianami na boisku jest zauważone w razie potrzeby stosuje się przepis 16.7.~~

~~5.11.2. Gra może być wstrzymana przez sędziego głównego lub sędziego prowadzącego, jeżeli jest zakłócona przez okoliczności naruszające warunki gry.~~

5.11.3. Jeżeli podczas meczu boisko lub jego otoczenie wymaga naprawy albo chwilowo jest niezdatne do gry sędzia prowadzący wzywa sędziego głównego (lub sędzia główny przychodzi na boisko) i gra jest wstrzymana aż boisko i jego otoczenie stanie się zdatne do gry.

5.11.4. Gdy gra jest wstrzymana sędzia prowadzący ogłasza

„Gra wstrzymana” i zaznacza „S” na urządzeniu lub protokole, jeżeli jest używany.

5.11.5. Gdy gra jest wznowiona po wstrzymaniu sędzia prowadzący odnotowuje czas wstrzymania, sprawdza, czy zawodnicy są po właściwej stronie siatki i na prawidłowych polach serwisowych, pyta:

„Gotowa/yi/e?”, ogłasza wynik i „gra”.

5.12. Doradzanie spoza boiska

5.12.1. Podpowiadanie nie jest dozwolone od momentu gotowości zawodnika do gry, dopóki lotka jest w grze.

5.12.2. Trenerzy muszą siedzieć na wyznaczonych krzesłach i nie mogą stać przy boisku podczas meczu z wyjątkiem dozwolonych przerw (przepis 16.2.). Kiedy trener chce podejść do innego kortu, musi to zrobić wtedy, kiedy lotka nie jest w grze (przepis 2.2.6).

5.12.3. Trenerom nie zezwala się ruszać ich krzeseł z wyznaczonych miejsc bez pozwolenia sędziego głównego i sędzia prowadzący dba o to by widoczność komercyjnych reklam nie była zakłócona jakimkolwiek ruchem trenerskich krzeseł.

5.12.4. Nie może być przeszkadzania lub rozpraszania zawodników przez trenerów.

5.12.5. Trenerzy nie mogą próbować w żaden sposób komunikować się z przeciwnikami – zawodnikami, trenerami, kierownikami drużyn ani sędziami podczas meczu.

5.12.6. Trenerzy przy boisku nie mogą używać urządzeń elektronicznych w jakimkolwiek celu.

5.12.7. Jeżeli sędzia prowadzący uznaje, że gra jest zakłócona albo zawodnik strony przeciwnej jest rozpraszany przez trenera ogłasza powtórkę (przepis 14.2.5.). Sędzia prowadzący wzywa natychmiast sędziego głównego, jeżeli taka sytuacja się powtarza.

5.12.8. Trenerzy przy boisku muszą być odpowiednio ubrani, zgodnie z wytycznymi sędziego głównego (załącznik trenerów).

5.13. Zmiana lotki

5.13.1. Zmiana lotki podczas meczu nie może być nieuczciwa. Sędzia prowadzący decyduje czy lotka wymaga zmiany.

5.13.2. Lotkę, której szybkość lub pióra zostały uszkodzone odrzuca się i w razie potrzeby stosuje się przepis 16.7.

5.13.3. W meczu rozgrywanym z użyciem narzędzia Systemu Pomiaru Czasu, zmiana lotki między wymianami powinna zostać zakończona przed upływem czasu na Zegarze (punkt 5.10.9.2). Jeśli to konieczne, sędzia prowadzący przypomina zawodnikom, aby prosili o zmianę lotki natychmiast po zakończeniu wymiany.

5.13.4. Sędzia główny jest jedyną osobą decydującą o użyciu lotek o odpowiedniej szybkości. Jeżeli obie strony życzą sobie zmiany szybkości lotek natychmiast wzywany jest sędzia główny.

5.14. Kontuzje i choroby podczas meczu

5.14.1. Do kontuzji lub chorób podczas meczu należy podchodzić ostrożnie i elastycznie. Sędzia prowadzący musi jak najszybciej określić wagę problemu. W razie potrzeby na boisko wzywany jest sędzia główny. Sędzia główny decyduje czy lekarz / ratownik lub inne osoby są niezbędne na boisku. Lekarz / ratownik bada zawodnika i informuje go o powadze kontuzji lub choroby. Niedopuszczalne jest jakiekolwiek leczenie na boisku opóźniające grę. Sędzia prowadzący kontroluje czas opóźnienia spowodowanego kontuzją.

5.14.2. Jeżeli jest krwawienie grę wstrzymuje się do zatrzymania krwawienia, skutecznego opatrzenia rany lub dopóki sędzia główny nie poinstruuje sędziego prowadzącego inaczej. Każda krew na boisku, nawet zaschnięta, powinna zostać wyczyszczona jak najszybciej przez asystentów boiska lub lokalny personel medyczny.

5.14.3. Jeżeli zawodnik podchodzi do sędziego prowadzącego i wskazuje, że chce zrezygnować z powodu kontuzji lub choroby sędzia prowadzący pyta zawodnika czy rezygnuje i po potwierdzeniu sędzia prowadzący ogłasza odpowiednią komendę.

5.14.3.1. Jeżeli sędzia prowadzący nie czuje się kompetentny ocenić kontuzję lub chorobę wzywa sędziego głównego.

5.15. Urządzenia elektroniczne / telefony

~~5.15.1. Jeżeli podczas meczu telefon zawodnika dzwoni na boisku lub w jego bezpośrednim otoczeniu, uznaje się to za wykroczenie jak w przepisie 16.6.4. i podlega karze jak w przepisie 16.7.~~

5.15.2. Dzwonienie urządzenia elektronicznego lub komunikacyjnego zawodnika na boisku lub w jego bezpośrednim otoczeniu, bądź używanie go na boisku przez zawodnika do komunikacji podczas meczu, uznaje się za wykroczenie zgodnie z przepisem 16.6.4 i powinno być rozpatrywane stosownie do przepisu 16.7.

5.16. Mecz zakończony przez sędziego głównego

5.16.1. Mecz może być zakończony przez sędziego głównego, gdy okoliczności powodują, że rozgrywanie tego meczu jest zbędne (np. zawodnik lub para awansują z eliminacji do turnieju głównego). Sędzia prowadzący ogłasza:

5.16.1.1. „Mecz zakończony przez sędziego głównego ... (imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek) awansuje/ą do turnieju głównego; albo”

5.16.1.2. „… (imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek) przechodzą do następnej rundy / turnieju głównego (w stosownych przypadkach)

5.17. Złe zachowanie.

5.17.1. Sędzia prowadzący dba o to by zawodnik na boisku zachowywał się w sposób prawy i zgodnie z duchem sportu. Jakiekolwiek naruszenie Kodeksu Postępowania Zawodników uznaje się za wykroczenie jak w przepisie 16.6.4.

5.17.2. Sędzia prowadzący zapisuje i relacjonuje sędziemu głównemu wszystkie przypadki złego zachowania i podjęte działania.

5.17.3. Gdy sędzia prowadzący uznaje złamanie przepisów 16.2, 16.4.1., 16.5.2. lub 16.6. udzielając ostrzeżenia stronie popełniającej wykroczenie (przepis 16.7.1.1.) woła zawodnika popełniającego wykroczenie
„Proszę do mnie”

„… (imię i nazwisko) ostrzeżenie za złe zachowanie” równocześnie unosząc prawą rękę **trzymającą żółtą kartkę** nad swoją głową



5.17.3.1. Sędzia prowadzący używa standardowego słownictwa objaśniając rodzaj złego zachowania.

5.17.4. Gdy sędzia prowadzący uznaje błąd strony popełniającej wykroczenie (przepisy 16.7.1.2. i 16.7.1.3.) woła zawodnika popełniającego wykroczenie:
„proszę do mnie”

„… (imię i nazwisko) błąd złego zachowania” objaśniając rodzaj złego zachowania równocześnie unosząc prawą rękę **trzymającą czerwoną kartkę** nad swoją głową. Sędzia prowadzący wzywa sędziego głównego i informuje niezwłocznie.



5.17.4.1. Sędzia prowadzący używa standardowego słownictwa objaśniając rodzaj złego zachowania.

5.17.5. Gdy sędzia główny zdecyduje o dyskwalifikacji strony popełniającej wykroczenie przekazuje czarną kartkę sędziemu prowadzącemu. Sędzia prowadzący woła zawodnika popełniającego wykroczenie:
„proszę do mnie”

„… (imię i nazwisko) dyskwalifikacja za złe zachowanie” objaśniając rodzaj złego zachowania równocześnie unosząc prawą rękę **trzymającą czarną kartkę** nad swoją głową.



5.17.5.1. Sędzia prowadzący używa standardowego słownictwa objaśniając rodzaj złego zachowania.

5.17.5.2. Sędzia prowadzący ogłasza zakończenie meczu komendą:

„Mecz wygrywa(ją) ... (imię/ona i nazwisko/a zawodnika/czki/ów/czek / nazwa drużyny w przypadku rozgrywek drużynowych) ... (wynik)”

5.17.6. Złe zachowanie w przerwach (przepis 16.2.) jest traktowane jak podczas seta. To powoduje właściwą komendę jak w instrukcjach 5.17.3, 5.17.4, 5.17.5 natychmiast po zaistnieniu wykroczenia.

5.17.7. W przypadku złego zachowania podczas przerwy gdy zawodnik został ostrzeżony jak w przepisie 16.7.1.1. po przerwie sędzia prowadzący ogłasza:

5.17.7.1. „11: …, gra” (po przerwie przy 11 punkcie); lub

5.17.7.2. „… set, 0:0, gra” (po przerwie między setami).

5.17.8. W przypadku złego zachowania podczas przerwy gdy uznano błąd zawodnika jak w przepisach 16.7.1.2. lub 16.7.1.3. po przerwie sędzia prowadzący ogłasza:

5.17.8.1. „11: …, (imię i nazwisko) błąd złego zachowania”, „zmiana serwu” w razie potrzeby, nowy wynik i „gra” (po przerwie przy 11 punkcie); lub

5.17.8.2. „… set, 0:0, … (imię i nazwisko) błąd złego zachowania”, „zmiana serwu” w razie potrzeby, nowy wynik i „gra” (po przerwie między setami).

5.17.9. Jeżeli zawodnik jest zdyskwalifikowany w przerwie przez sędziego głównego sędzia prowadzący nie czekając na zakończenie przerwy ogłasza:
„… (imię i nazwisko) dyskwalifikacja za złe zachowanie” a następnie komendy zakończenia meczu, zgodnie z instrukcjami 5.17.5.1 i 5.17.5.2.

5.17.10. Złe zachowanie na obszarze gry przed meczem jest traktowane jak w instrukcjach 5.17.3, 5.17.4, 5.17.5. Żadna kartka wtedy nie ma wpływu na wynik meczu, ale należy wziąć pod uwagę tę kartkę/ki, jeżeli w trakcie meczu nastąpią dalsze przewinienia (przepis 16.7.1.2).

5.17.11. Złe zachowanie na boisku po meczu jest traktowane jak w instrukcjach 5.17.3, 5.17.4, 5.17.5, odpowiednio i zgłoszone sędziemu głównemu.

6. OGÓLNE PORADY DOTYCZĄCE SĘDZIOWANIA

Ta część podaje ogólne instrukcje dla sędziów prowadzących.

6.1. Znać i rozumieć przepisy gry w badmintona i instrukcje dla sędziów. Zwracać szczególną uwagę na bieżące zmiany.

6.2. Mówić stanowczo i zdecydowanie, ale jeżeli popełni się błąd przyznać się, przeprosić i sprostować go.

6.3. Zmienić swoją komendę po szybkim i przekonującym sygnale od sędziego serwisowego o błędzie (np. o nieprawidłowym przeprowadzeniu sprawdzenia przez zawodnika, niezauważonej decyzji sędziego liniowego, błędzie w punktacji).

6.4. Wzywać sędziego głównego na boisko, gdy zaistnieje problem i nie jest się pewnym możliwości własnego rozstrzygnięcia.

6.5. Słuchać sędziego serwisowego, gdy przekazuje ważną wiadomość. Razem stanowicie zespół.

6.6. Zapowiadać wszystko oraz podawać wynik wyraźnie i wystarczająco głośno by było słyszalne zarówno przez zawodników jak i przez widzów.

6.7. W zapowiedziach obejmujących nazwiska partnerów deblowych, takich jak w Instrukcjach 5.6.2, 5.6.3, 5.6.5, 5.16.1.1, 5.16.1.2, 5.17.5, 5.17.5.2, 5.17.9, wymawiaj słowo „i” pomiędzy nazwiskami partnerów.

6.8. Jeżeli są wątpliwości czy przepisy zostały naruszone czy nie grę prowadzić dalej bez ogłaszania błędu.

6.9. Nigdy nie pytać widzów ani poddawać się ich sugestiom lub zwracać uwagi na ich komentarze.

6.10. Motywować innych sędziów (np. przez kontakt wzrokowy z sędzią serwisowym i dyskretne potwierdzanie decyzji sędziów liniowych) oraz ustanowić dobrą współpracę z nimi.

6.11. Nosić stosowny ubiór sędziowski określony w odrębnych przepisach.

6.12. Być w zgodzie z Kodeksem Postępowania Sędziów.

7. INSTRUKCJE DLA SĘDZIÓW SERWISOWYCH

7.1. Sędzia serwisowy siedzi na niskim krześle przy słupku siatki naprzeciwko sędziego prowadzącego.

7.2. Sędzia serwisowy jest odpowiedzialny za ocenę czy serwujący serwuje prawidłowo (przepisy 9.1.2. do 9.1.10.). Jeżeli nie, głośno woła „błąd", i wykonuje ręką odpowiedni sygnał wskazujący rodzaj błędu.

7.3. Sędzia prowadzący używa standardowego słownictwa (załącznik 4) wyjaśniając rodzaj błędu.

7.4. Ustalone sygnały ręką to:

Przepis 9.1.2

Po zakończeniu ruchu głowicy rakiety serwującego do tyłu, jakiekolwiek opóźnienie w rozpoczęciu serwu (Przepis 9.2) uznaje się za nadmierne opóźnienie.





Przepisy 9.1.3 i 9.1.4

Podczas wykonywania serwu (przepisy 9.2. i 9.3.) serwujący i odbierający nie stali na przeciwległych polach serwisowych po przekątnej, dotykali linii ograniczających te pola lub dowolna część obu stóp nie dotykała powierzchni boiska w pozycji nieruchomej do wykonania serwu.



Przepis 9.1.5

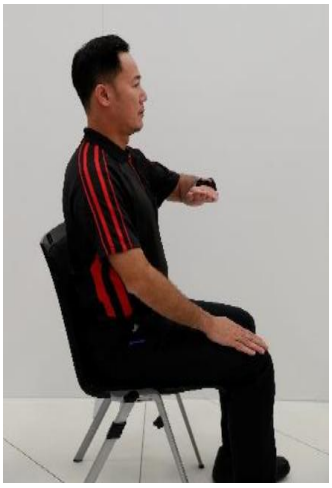
Serwujący wypuścił lotkę z nadaniem jej rotacji lub rakieta serwującego nie uderzyła najpierw w podstawę lotki.



Przepis 9.1.6

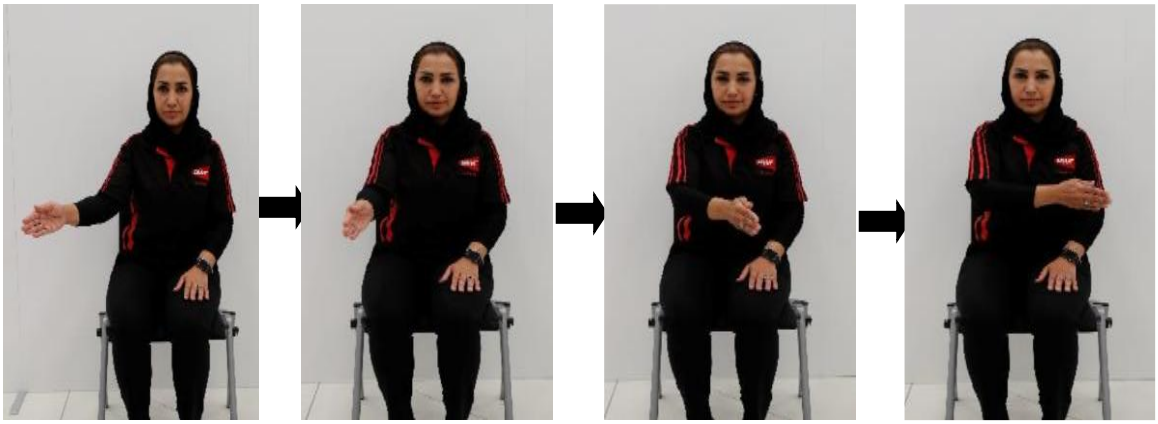
W momencie odbicia rakietą serwującego cała lotka nie była poniżej 1,15 m nad powierzchnią boiska.





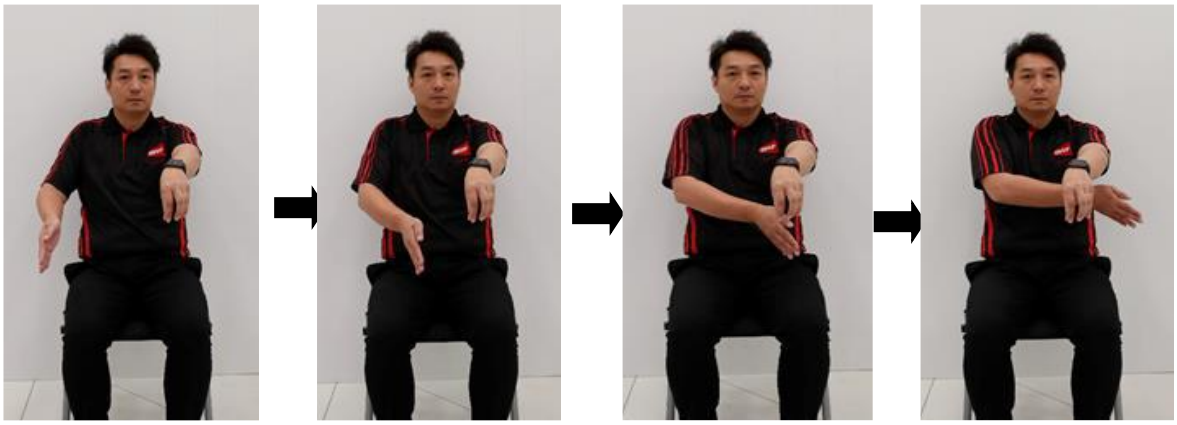
Przepis 9.1.7

Podczas wykonywania serwu (przepisy 9.2. i 9.3.) ruch rakiety serwującego nie odbywał się w przód w sposób ciągły.



Przepis 9.1.8

Próbując zaserwować, serwujący nie trafił w lotkę.



7.4.1. W alternatywnym sposobie serwowania

Przepis 9.1.6 zastąpiony przez:

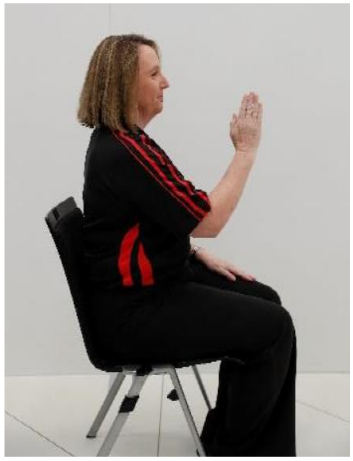
7.4.1.1.1. w momencie odbicia rakietą serwującego cała lotka nie była poniżej jego talii. Talię określa się jako domyślną linię wokół ciała na poziomie najniższej części dolnego żebra.





7.4.1.1.2. trzonek i głowica rakiety serwującego podczas odbicia lotki nie były skierowane w dół.





7.5. Sędzia serwisowy dokonuje zmiany lotki na polecenie sędziego prowadzącego, chyba że istnieją inne rozwiązania (podajniki lotek), i dba o to by wystarczająca liczba lotek była dostępna podczas meczu nie powodując opóźnień w grze.

7.6. Sędzia prowadzący może nałożyć dodatkowe obowiązki na sędziego serwisowego jak sprawdzenie usytuowania słupków na liniach bocznych do gier podwójnych (przepis 1.5.), potwierdzenie czy urządzenia do pomiaru wysokości serwu są na miejscu i są wypoziomowane, sprawdzenie wysokości siatki, jeżeli jest to niezbędnie potrzebne lub ocenę linii bocznej, gdy nie ma sędziego liniowego powiadamiając o tym zawodników.

7.7. Gdy jest stosowany system doraźnego podglądu sędzia serwisowy sprawdza prawidłowość użycia przez sędziego prowadzącego i doradza mu przed następną wymianą, jeżeli ten przypadek nie zachodzi, w razie potrzeby wstając i przechodząc przez boisko do sędziego prowadzącego, aby zapewnić korektę.

7.8. Sędzia serwisowy pomaga i asystuje sędziemu prowadzącemu w razie potrzeby. Sędzia serwisowy niezwłocznie sygnalizuje sędziemu prowadzącemu widząc, że może on popełnić błąd, w razie potrzeby wstając i przechodząc przez boisko do sędziego prowadzącego, aby zapewnić korektę.

7.9. Na koniec meczu, natychmiast po ogłoszeniu przez sędziego prowadzącego „Set", sędzia serwisowy wstaje, aby uścisnąć dłonie zawodników. Po ogłoszeniu przez sędziego prowadzącego wyniku meczu, sędzia serwisowy przechodzi przez boisko do krzesła sędziego prowadzącego, aby zebrać zawodników i wspólnie z sędzią prowadzącym opuścić boisko.

8. INSTRUKCJE DLA SĘDZIÓW LINIOWYCH

8.1. Sędziowie liniowi siedzą na krzesłach na kierunkach obserwowanych wyznaczonych linii z boku i z tyłu boiska najlepiej naprzeciwko sędziego prowadzącego, chyba że sędzia główny postanowi inaczej.

8.2. Sędziowie liniowi są całkowicie odpowiedzialni za przydzielone im linie oprócz sytuacji zmiany ich decyzji przez sędziego prowadzącego, jeżeli uzna ponad wszelką wątpliwość, że sędzia liniowy podjął wyraźnie złą decyzję (przepis 17.5.1.). Każda korekta sędziego prowadzącego lub rezultat systemu doraźnego podglądu kasuje decyzję sędziego liniowego.

8.3. Jeżeli lotka upada poza liniami ograniczającymi boisko nieważne jak daleko, sędzia liniowy woła: „aut" zdecydowanie i wyraźnie by być usłyszanym przez zawodników i widzów równocześnie sygnalizując decyzję rozkładając obie ręce poziomo na boki tak by wyraźnie zobaczył sędzia prowadzący i patrząc na sędziego prowadzącego.

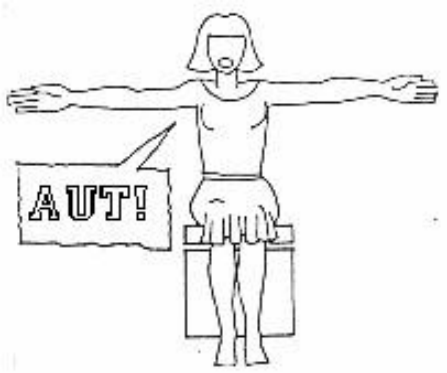
8.4. Jeżeli lotka upada w boisku sędzia liniowy nic nie mówi, ale wskazuje linię prawą ręką patrząc na sędziego prowadzącego.

8.5. Jeżeli sędzia liniowy nie widział natychmiast zawiadamia sędziego prowadzącego zakrywając oczy rękami.

8.6. Nie sygnalizować ani nie ogłaszać decyzji, dopóki lotka nie dotknie podłoża.

8.7. Decyzje i sygnały są wykonywane zawsze bez przewidywania decyzji sędziego prowadzącego o błędzie (np. dotknięcia lotką zawodnika, ubioru, rakiety zanim upadnie na podłoże, nawet oczywistym).

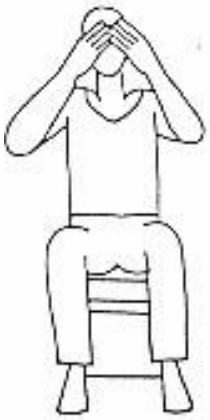
8.8. Ustalone sygnały to:



Lotka na aucie



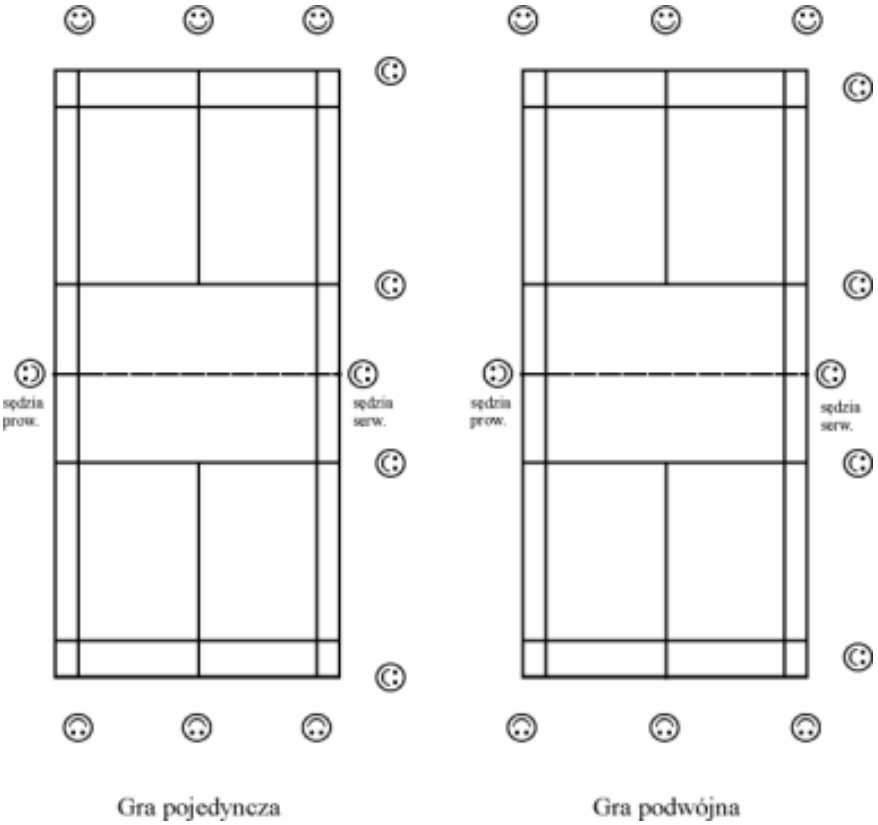
Lotka w boisku



Nie widziałem / widziałam

8.9. Jeżeli jest to możliwe zalecane jest by sędziowie liniowi siedzieli w odległości od 2,5 do 3,5 m od boiska i ta odległość pozostawała nienaruszona przez kogoś z zewnątrz na przykład fotografów.

8.10. ☺ = pozycje sędziów liniowych.



Gra pojedyncza Gra podwójna